INDEX

- **0. CONFIGURAR EL EQUIPO EN 5 PASOS**
- **1. ACCESO PROGRAMACIÓN**
- 1.1. ARTÍCULOS
  - 1.1.1. DETALLES DE ARTÍCULO
  - 1.1.2. SECCIONES
  - 1.1.3. FAMILIAS
  - 1.1.4. SUBFAMILIAS
  - 1.1.5. TARIFAS
  - 1.1.6. EAN ESCÁNER
  - 1.1.7. IVA
  - 1.1.8. TEXTOS GENERALES
- 1.2. VENDEDORES
- 1.4. TRAZABILIDAD
- 1.5. FORMATOS
  - 1.5.1. EAN. LETRAS SUSTITUCIÓN
  - 1.5.2. GS1-128. TABLA IAS
- 1.7. OTROS
- 1.8. SEGURIDAD
  - 1.8.1. PANTALLAS DE USUARIO
  - 1.8.2. EJEMPLOS
- 1.9. TRANSACCIONES
- 1.10. CONFIGURACIÓN
  - 1.10.1. EQUIPO
  - 1.10.2. OPERATIVAS
  - 1.10.3. CONTADORES
  - 1.10.4. PERIFÉRICOS
- 1.11. HERRAMIENTAS
- **2. PLANTILLAS**
- **3. PERSONALIZACION DE PLANTILLAS**
- **4. ¿CÓMO PASO LOS ARTÍCULOS DEL CLIENTE AL EQUIPO?**
- 4.1. EJEMPLO BÁSICO ARTÍCULOS
- 4.2. EJEMPLO AVANZADO
- **5. ALTA CÓDIGOS DE BARRAS**
- **6. TICKET**
- 6.1. FORMATO DE TICKET
- 6.2. CÓDIGOS DE BARRAS
- 6.3. CABECERAS DE TICKET
- 6.4. LOGO EN EL TICKET
  - 6.4.1. OPCIÓN 1:
  - 6.4.2. OPCIÓN 2:
- **7. ETIQUETA**
- 7.1. FORMATO DE ETIQUETA

- 7.2. CÓDIGOS DE BARRAS
- 7.3. CABECERAS DE ETIQUETA
- **8. ¿CUÁNDO NECESITO N-EQUIPOS?**
- **9. ¿QUÉ ES N-EQUIPOS?**
- **10. N-EQUIPOS ¿CÓMO SE CONFIGURA?**
- 10.1. ¿POR QUÉ NO SE REGISTRA EL DISPOSITIVO?
- 10.2. SIGNIFICADO ICONOS
- **11. RED BALANZA (MAESTRA-ESCLAVA)**
- 11.1. ¿QUÉ ES EL TICKET FLOTANTE?
- 11.2. ¿QUÉ PASA SI ME QUEDO SIN COMUNICACIÓN?
- **12. EAN128 / GS1-128**
- 12.1. INTERPRETACIÓN DEL IA (IDENTIFICADOR DE APLICACIÓN)
- 12.2. EDITAR CÓDIGO DE BARRAS EAN128/GS1-128
  - 12.2.1. EJEMPLO BÁSICO
  - 12.2.2. EJEMPLO AVANZADO
- 12.3. SELECCIONAR CÓDIGO EAN128/GS1-128
- **13. TRAZABILIDAD Y EAN 128**
- 13.1. EJEMPLO TRAZABILIDAD DE LA CARNE EAN128/ GS1-128
- **14. LOTE LOGÍSTICO. NÚMERO DE LOTE**
- **15. ACCESO AL DISPOSITIVO**
- 15.1. VNC
- 15.2. CHROME
- 15.3. SSH
- 15.4. TEAMVIEVER
- **16. ACTUALIZACIÓN VERSIÓN**
- **17. INFORMACIÓN DE INTERÉS**
- 17.1. CONOCER VERSIONES DEL DISPOSITIVO
  - 17.1.1 OPCIÓN 1
  - 17.1.2 OPCIÓN 2
- 17.2. ¿DÓNDE ESTÁN LOS LOGS?
- 17.3. ¿DÓNDE ESTÁN LAS IMAGENES?
- **18. PRIORIDADES**
- 18.1. PRIORIDAD DE FORMATOS DE ETIQUETA
  - 18.1.1 PRIORIDAD EN ETIQUETAS
- 18.2. PRIORIDAD DE CÓDIGO DE BARRAS
  - 18.2.1 PRIORIDAD EN ETIQUETAS
- **19. EDICIÓN ETIQUETAS: DLD**
- **23. CÓDIGO QR**
- **INFORMACIÓN EN PANTALLA / ICONOGRAFÍA**

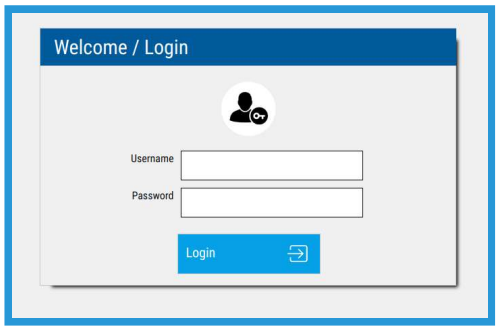
0. CONFIGURAR EL EQUIPO EN 5 PASOS

Aplica a CS. Más información.

1. ACCESO PROGRAMACIÓN

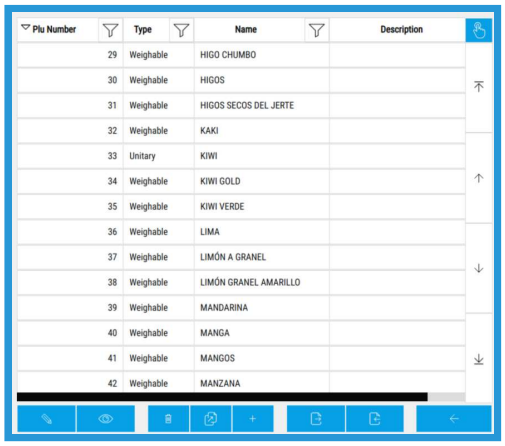
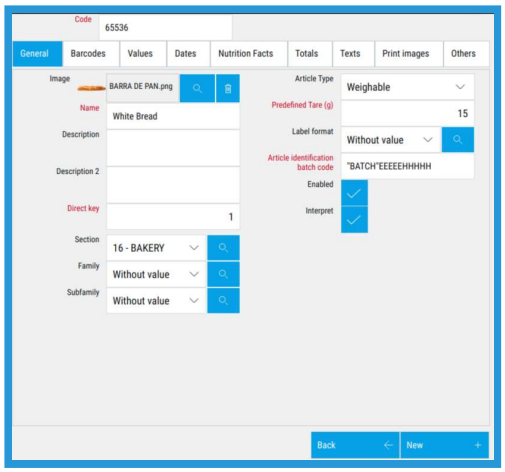
SOLO PERSONAL AUTORIZADO

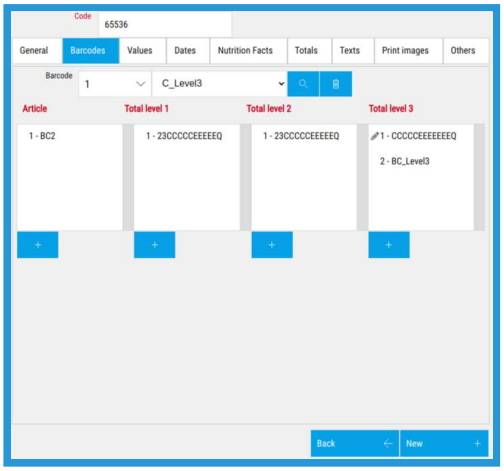
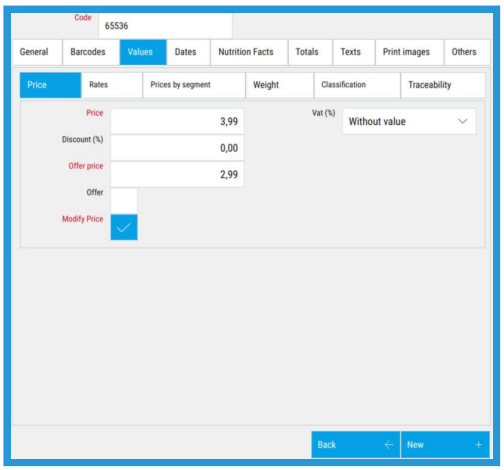
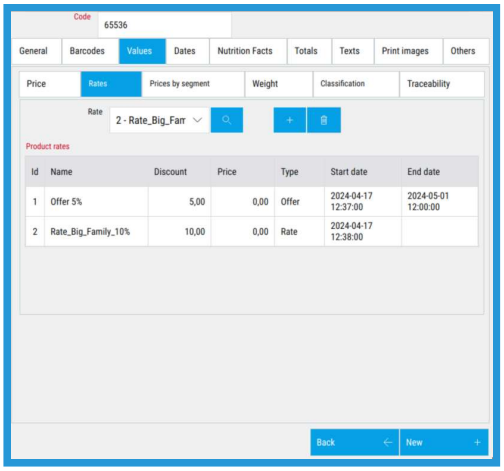
Cualquier modificación no controlada puede ocasionar que el equipo no funcione correctamente.

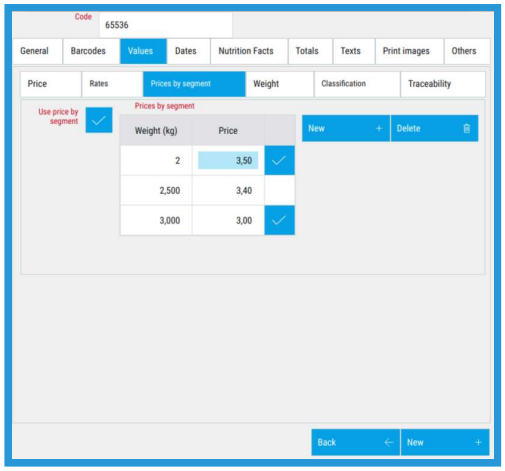
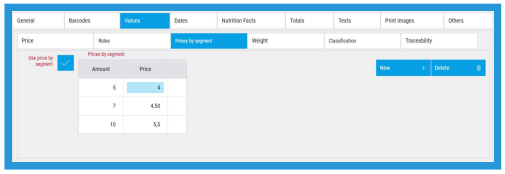
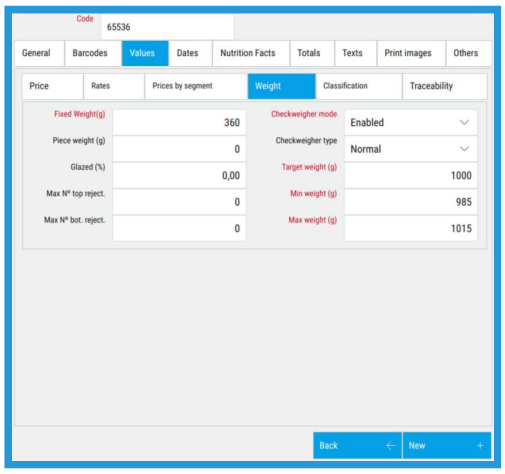
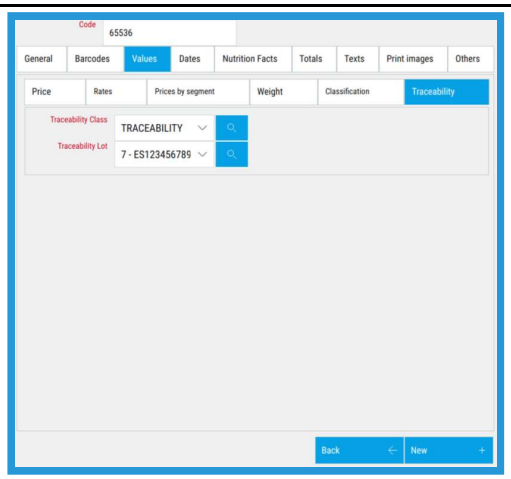
Función	Imagen	Descripción
ENTRAR EN MENÚ PROGRAMACIÓN		**Usuario:** admin **Contraseña:** *****

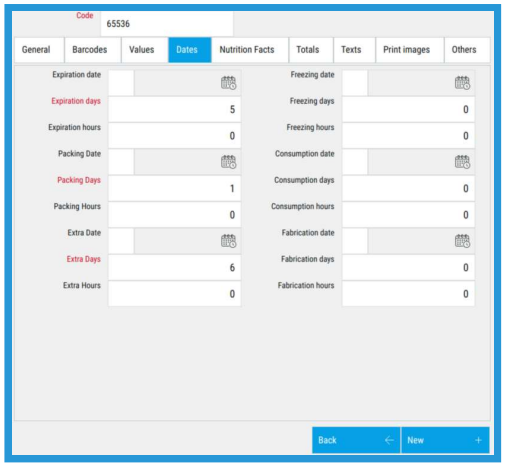
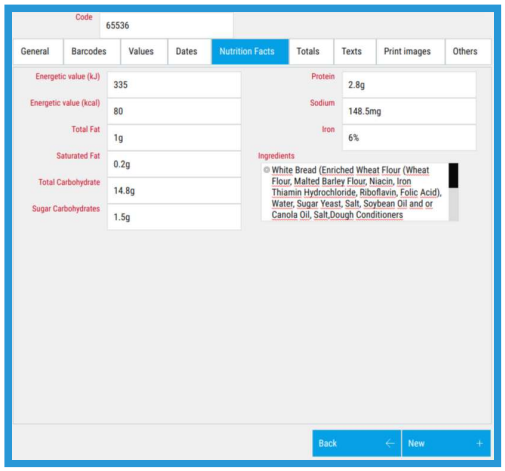
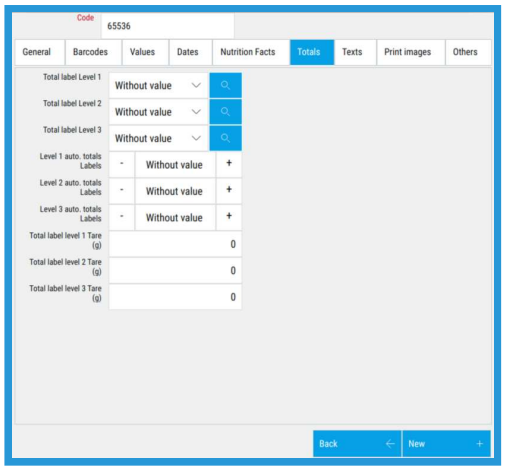
1.1. ARTÍCULOS

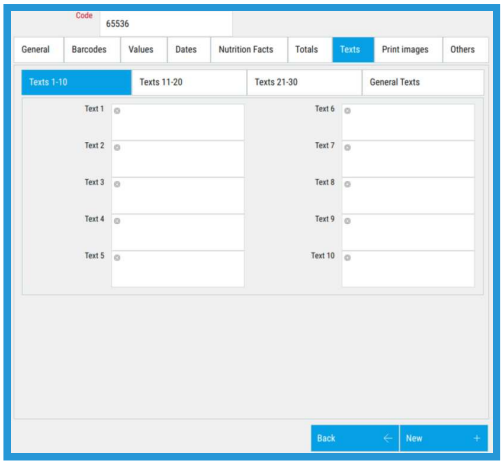
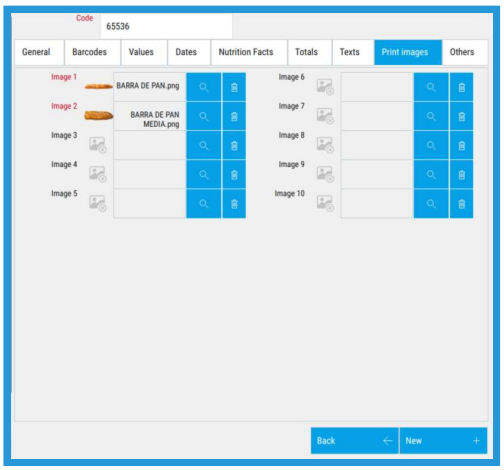
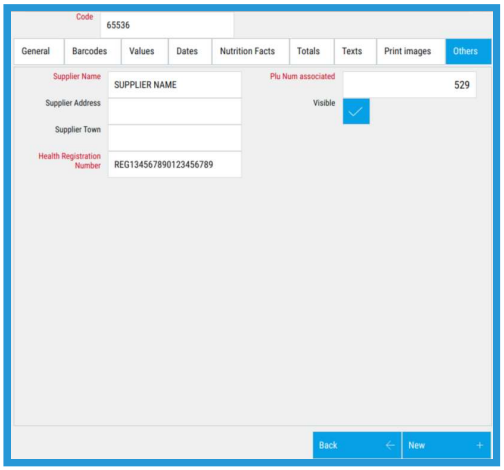
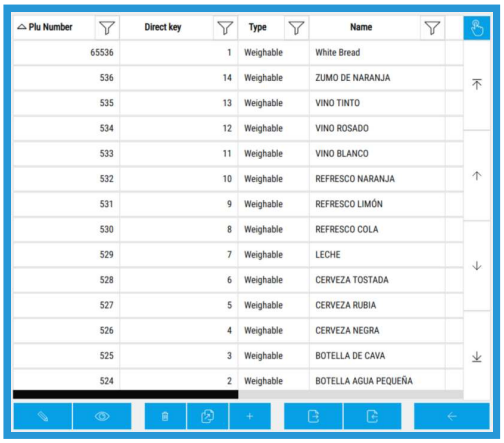
1.1.1. DETALLES DE ARTÍCULO

Función	Imagen	Descripción
ALTA		Artículos > Detalles de Artículo Pulsar la tecla para añadir.
GENERAL		Los campos editados antes de guardar aparecen en rojo. • Un artículo puede estar asociado a un lote. • Pulsar Activado. • Introducimos el texto de lote. (Si usa letras de sustitución, activar ajuste Interpretar.) • Si es un valor no interpretable, editar entre comillas.

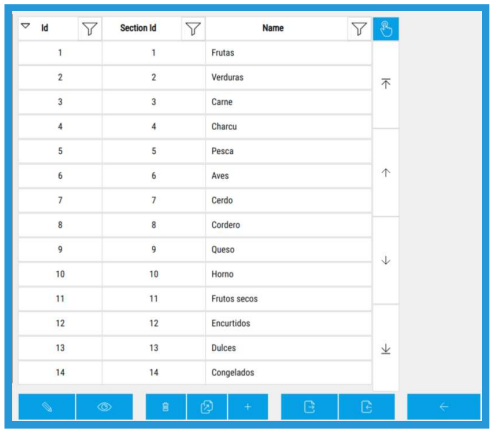
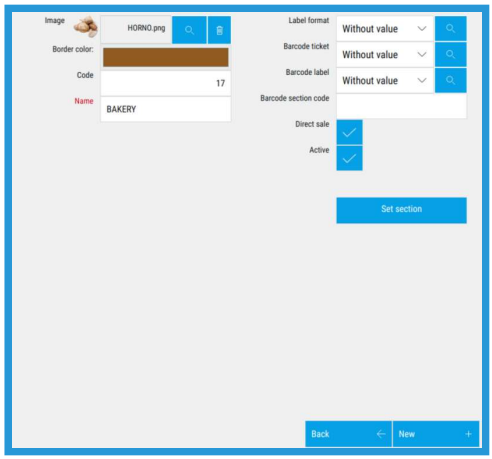
CÓDIGOS DE BARRAS		Se pueden editar hasta 10 Códigos de barra por artículo y Totales de nivel 1, 2 y 3. 1. Seleccionar el número de orden del código de barras entre el 1 y el 10. 2. Seleccionar un formato entre los guardados o escribir uno. 3. Pulsar para añadirlo. [Ver más información en Niveles Totales](#)
VALORES: PRECIO		Editar: • Precio del artículo • Descuento • IVA (%) • Precio Oferta • Oferta • Modificar precio
VALORES: TARIFAS		Se pueden asignar Tarifas u Ofertas al artículo. • Pulsar para añadir. • Pulsar para generar más tarifas. [Más información sobre Tarifas.](#)

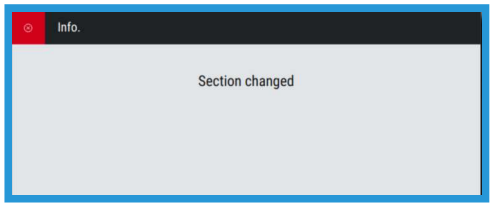
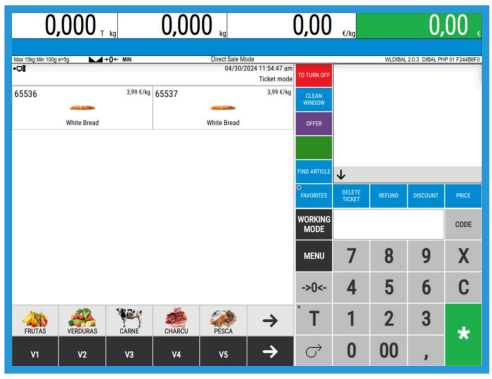
VALORES: PRECIOS POR SEGMENTO	 	Se define un precio diferente según el rango de peso o cantidad. • Usar precio por segmento activado . • Pulsar añadir . • Con el check marcamos los rangos activos.
VALORES: PESO		• Peso Fijo (g) • Peso pieza (g) • Glaseado (%) • Modo discriminador peso (Rango de valores entre los cuales se permite etiquetar). Más información sobre Discriminador.
VALORES: TRAZABILIDAD		• Clase • Lote Trazabilidad Más información sobre Trazabilidad.

FECHAS		Es posible Editar varias fechas al artículo. Ten en cuenta que, Fecha de caducidad depende de la fecha de envasado.
INFO. NUTRICIONAL		Rellenar los datos de información nutricional del artículo.
TOTALES		Configurar: • Etiqueta total de Nivel 1, 2, 3. • Etiquetas automáticas de Nivel 1, 2, 3. (Número de etiquetas) • Tara de etiquetas de nivel 1, 2, 3 (g). (Al generar la etiqueta de nivel, a los valores calculados de la tara, el peso y el peso bruto se le suma el valor de la tara de etiqueta de nivel correspondiente.) Más información sobre Niveles Totales.

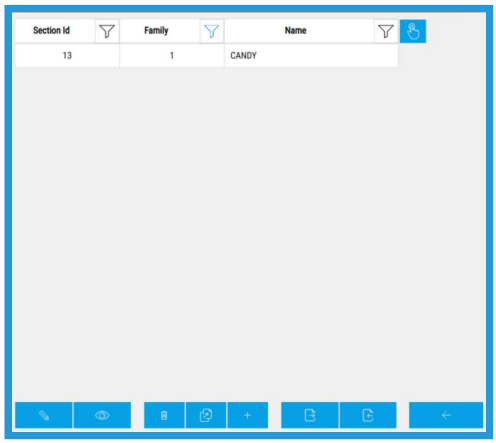
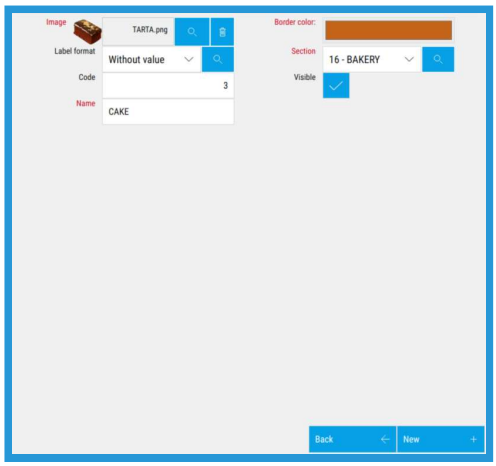
TEXTOS		Rellenar los textos del artículo.
IMÁGENES IMPRESIÓN		• Insertar imágenes pulsando en el botón . • Eliminar pulsando sobre .
OTROS		• Datos del proveedor. • Código de artículo asociado. (Publicidad cruzada) • Visible (En operativa el artículo no se visualiza en pantalla pero si se puede seleccionar por código o búsqueda de artículo).
ARTÍCULO NUEVO CREADO		Artículo guardado.

1.1.2. SECCIONES

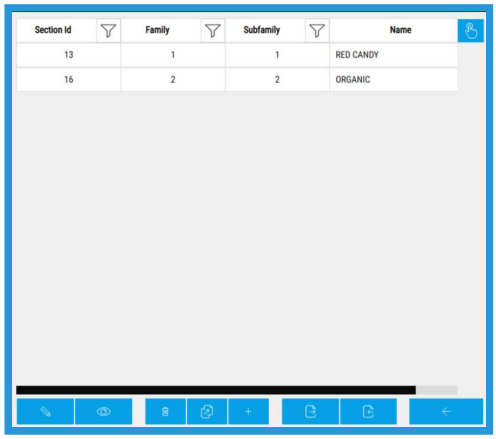
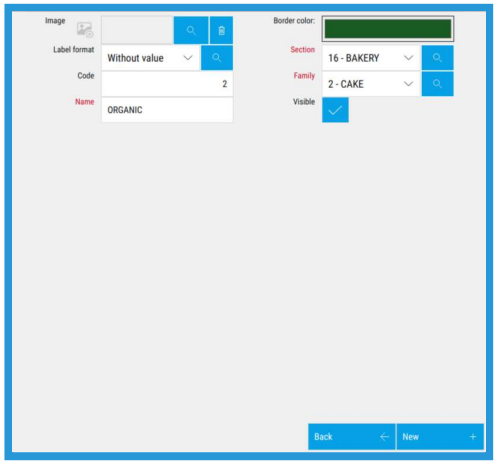
Función	Imagen	Descripción
ALTA		Artículos > Secciones Pulsar la tecla para añadir.
PROGRAMACIÓN		Campos obligatorios: • Código • Nombre • Color del borde (las secciones y autoservicio se muestran con el color aquí definido) Otros campos: • Imagen • Formato Etiqueta • Código de barras de ticket. • Código de barras de etiqueta. • Código de barras de sección (Cuando en código de barras hay una letra de sustitución de sección; si aquí está definido, se imprime este).

ESTABLECER SECCIÓN DEL DISPOSITIVO	 	Se refleja en el menú Configuración > Equipo > Equipo En operativa al cargarse la pantalla se muestra la sección del equipo cargada por defecto

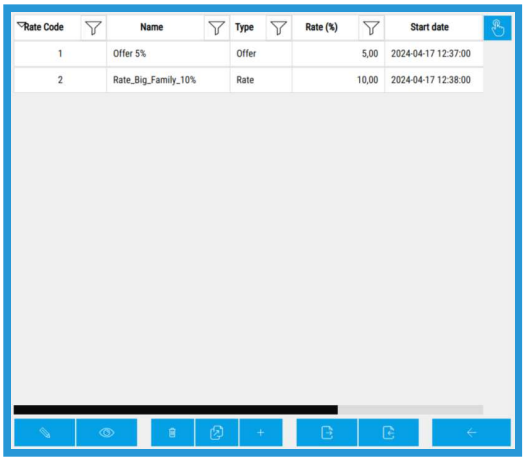
1.1.3. FAMILIAS

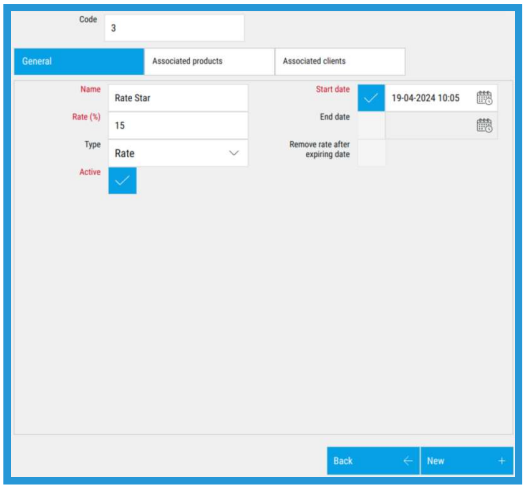
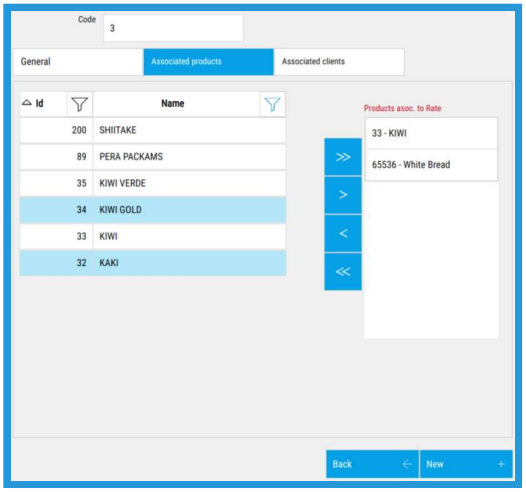
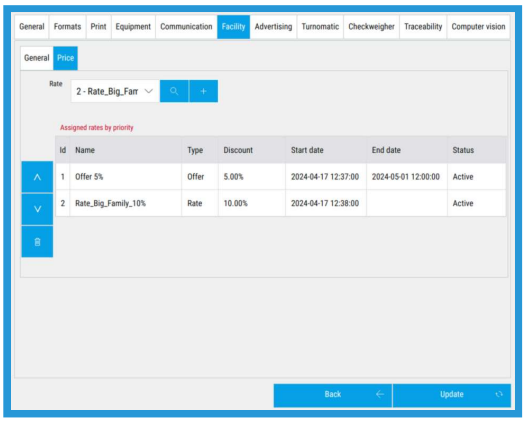
Función	Imagen	Descripción
ALTA		Artículos > Familias Pulsar la tecla para añadir.
PROGRAMACIÓN		La familia pertenece a una sección. Campos obligatorios: • Código • Nombre • Sección • Color del borde Otros campos: • Imagen • Formato Etiqueta • Visible

1.1.4. SUBFAMILIAS

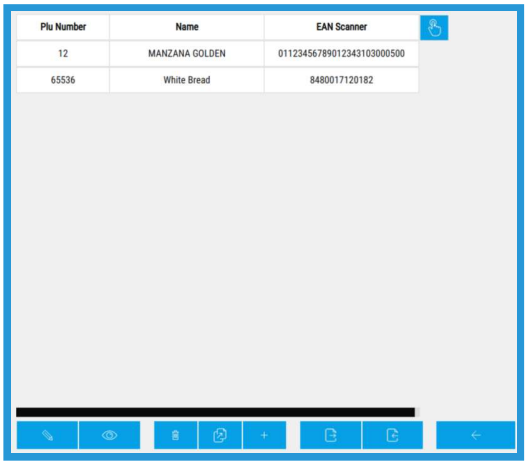
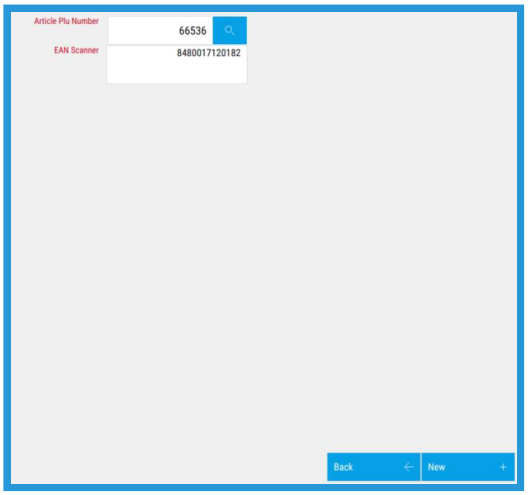
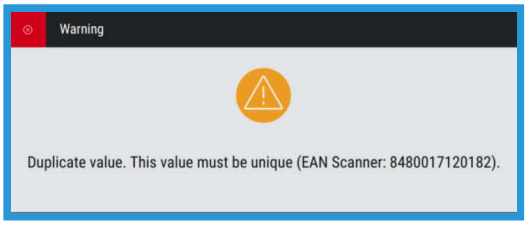
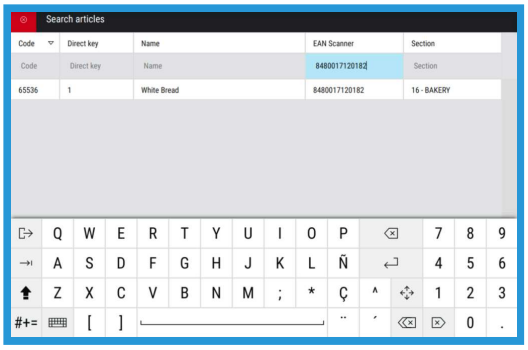
Función	Imagen	Descripción
ALTA		Artículos > Subfamilias Pulsar la tecla para añadir.
PROGRAMACIÓN		La subfamilia pertenece a una familia. Campos obligatorios: • Código • Nombre • Sección • Familia • Color del borde Otros campos: • Imagen • Formato Etiqueta • Visible

1.1.5. TARIFAS

Función	Imagen	Descripción
ALTA		Artículos > Tarifas Pulsar la tecla para añadir. Se pueden asignar Tarifas u Ofertas al artículo o cliente.

TARIFA: GENERAL		Campos obligatorios: • Código • Nombre • Descuento (%) Otros campos: • Tipo: Oferta, Tarifa • Activo • Fecha Inicio • Fecha Fin
TARIFA: ARTÍCULOS ASOCIADOS		Asociar Tarifa a uno o varios artículos. • Pulsar > para asociar. • Para asociar todos pulsar ≫ • Quitar un artículo < o todos ≪
ACTIVACIÓN OPCIÓN 1		• Tarifa asignada al centro. • Configuración > Equipo > Centro > Precio > Tarifas

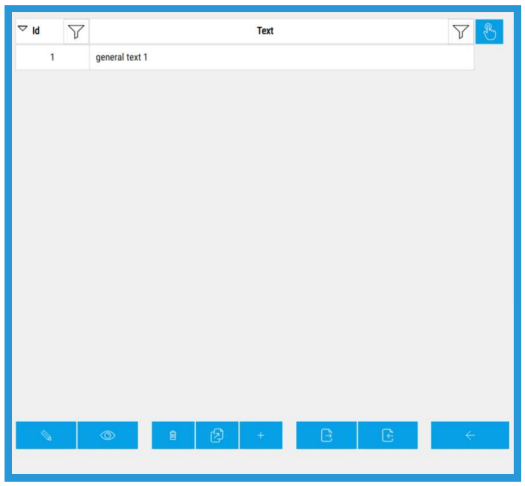
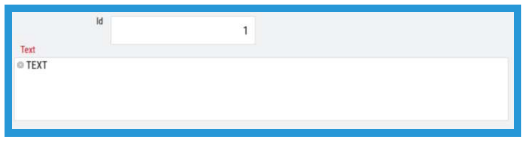
1.1.6. EAN ESCANER

Función	Imagen	Descripción
EAN ESCÁNER		Con esta opción se puede escanear y seleccionar directamente un artículo mediante un escáner conectado vía USB. • Pulsar para dar de alta .
ALTA		• Pulsar para añadir. • Escanear o escribir el EAN.
AVISO		Si el EAN Escáner ya está asociado a otro artículo, aparece mensaje de aviso.
DESDE OPERATIVA: BUSCAR ARTÍCULO		En la función de búsqueda de artículo al escanear el Código de barras aparece el artículo.

1.1.7. IVA

Ver en CS. Más información.

1.1.8. TEXTOS GENERALES

Función	Imagen	Descripción
TEXTOS GENERALES		Artículos > Textos generales Pulsar la tecla para añadir. Ver en artículo.
EDICIÓN TEXTO	 	Para modificar el texto hacer doble click en . Se puede cambiar: • Tipo letra • Tamaño • Interlineado • Resaltar

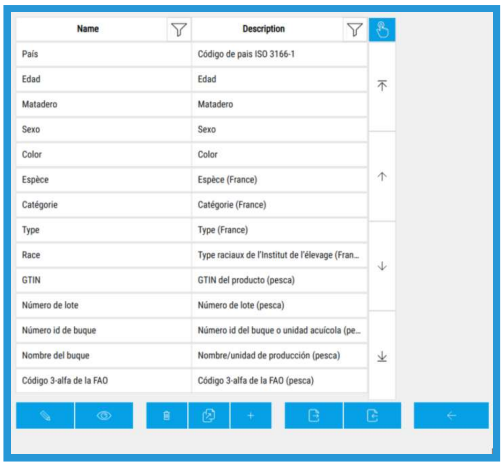
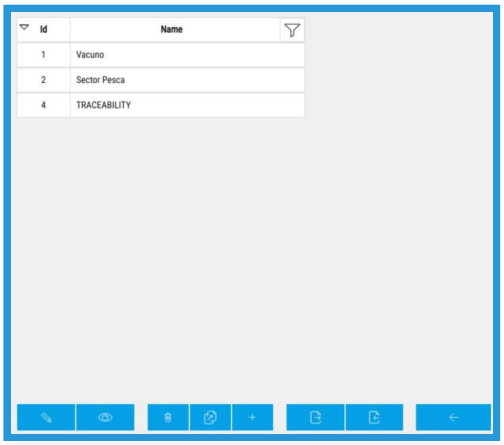
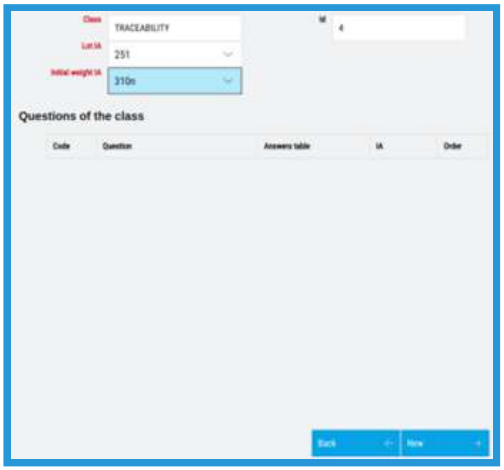
1.2. VENDEDORES

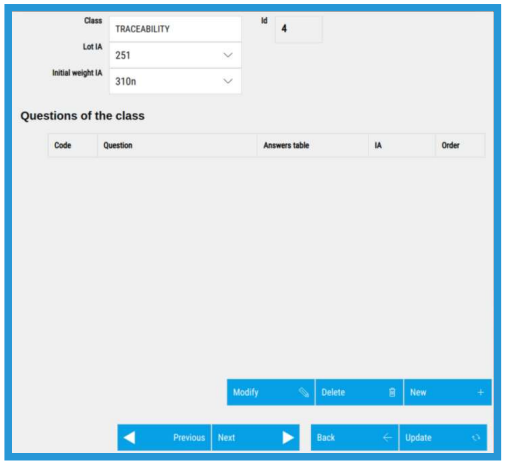
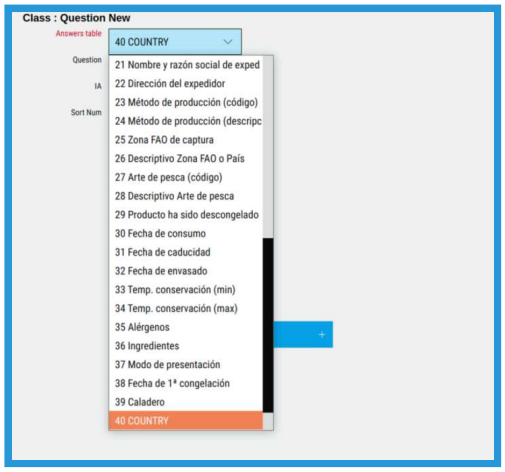
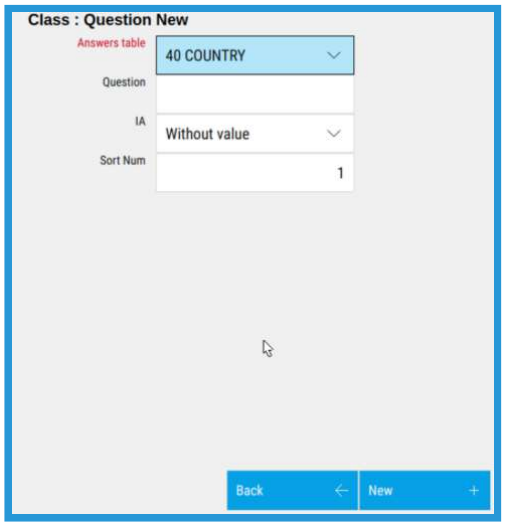
Ver en CS. Más información.

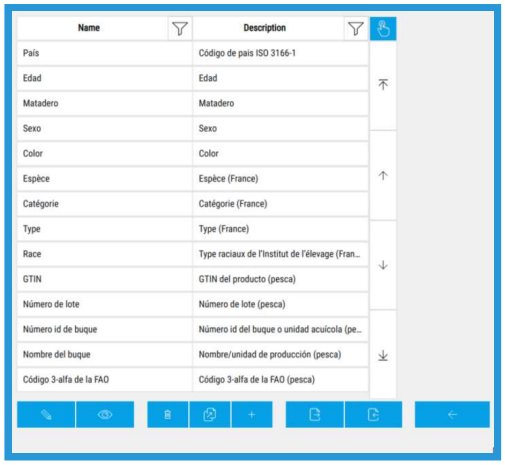
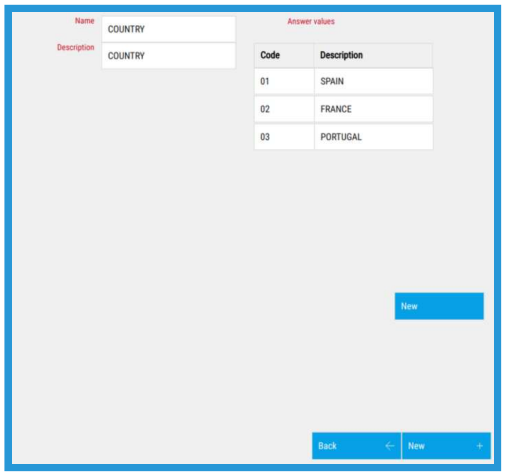
1.4. TRAZABILIDAD

De forma simple, se entiende por trazabilidad a todo aquello que permite identificar las diferentes fases por las que pasa un producto desde el inicio de su proceso productivo hasta su llegada al cliente final.

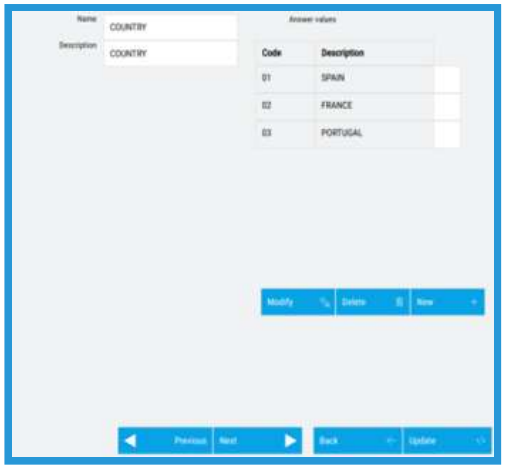
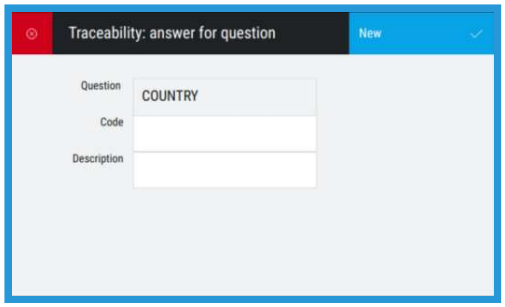
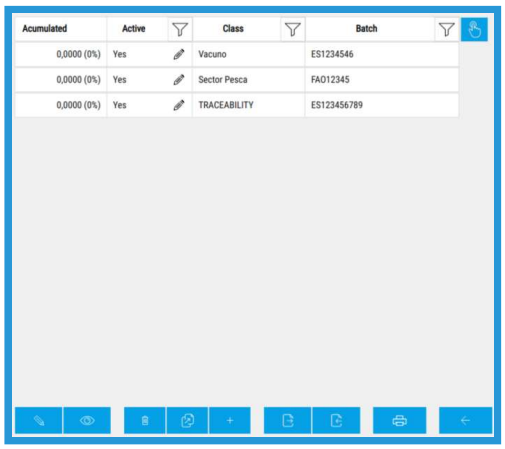
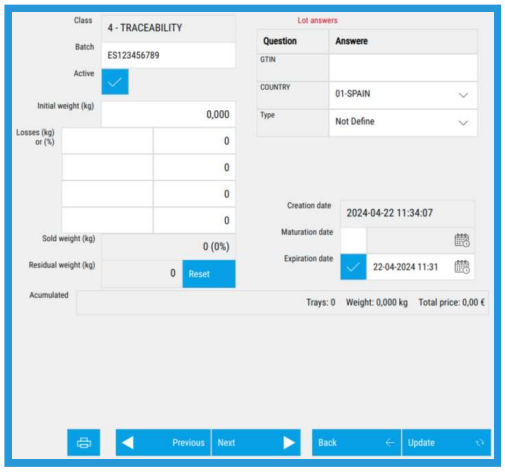
La trazabilidad sirve para encontrar un producto (alimento o materia prima) dentro de la cadena de suministro, y retirarlo rápidamente en caso de que aflore algún problema de inocuidad alimentaria.

Función	Imagen	Descripción
ALTA		Para poder trabajar con trazabilidad es necesario editar: 1. Clases (Preguntas) 2. Tabla de respuestas 3. Lotes
1- CLASES		Trazabilidad > Clases Selección de preguntas aplicable a un determinado producto. Ejemplos: Vacuno, pesca...
EJEMPLO: ALTA CLASES		Trazabilidad > Clases > • Clase: TRACEABILITY • IA Del lote: 251 - Nº Lote / Crotal • IA del peso inicial: 310n - Peso neto(kg)[n= Numero de decimales] . • Crear pulsando

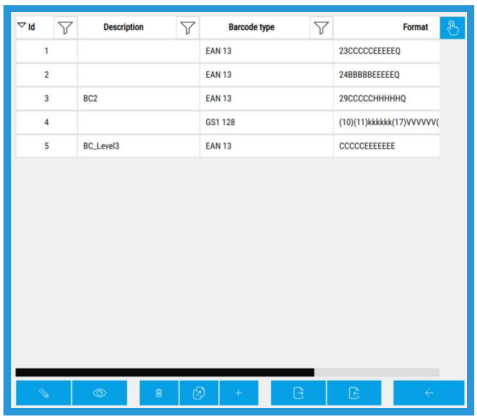
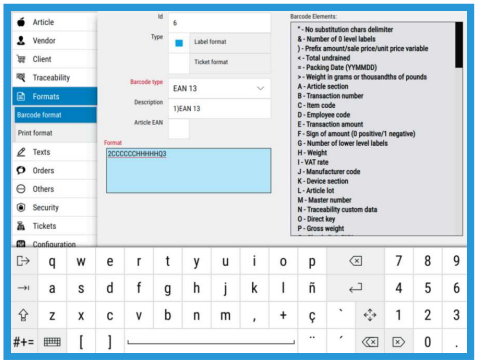
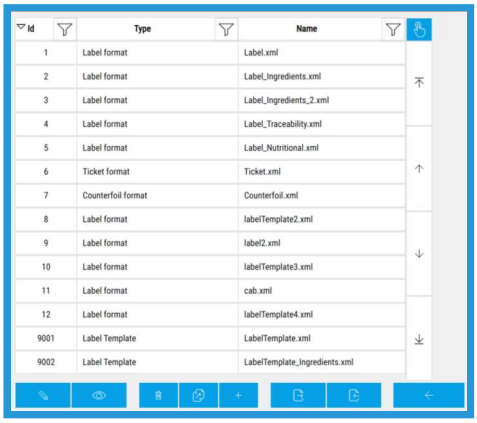
EJEMPLO: MODIFICACIÓN CLASES	  	Trazabilidad > Clases > Ya teniendo dada de alta la clase, hay que indicarle las preguntas. Pulsar • Tablas de respuestas (Elegir de la lista de preguntas): COUNTRY • Pregunta: si dejamos vacío se usará el nombre de la pregunta, sino el que editamos. • IA: Para poder dar de alta Lotes con escáner. • Núm Orden: Orden en el que se imprime la pregunta en el campo de etiqueta.

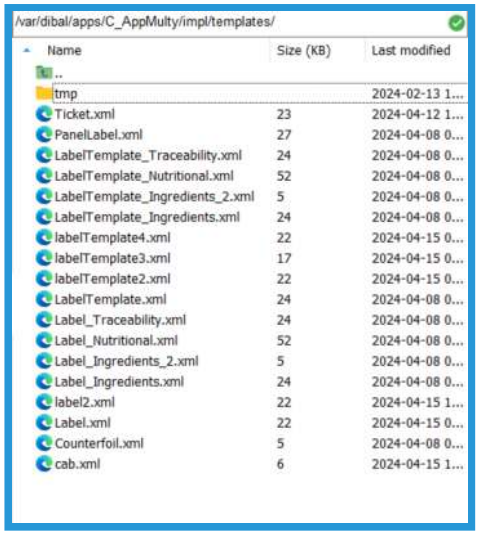
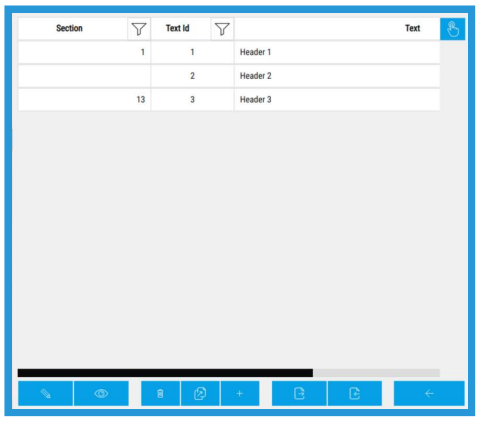
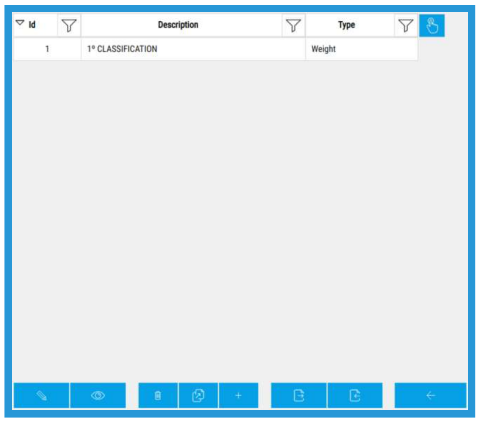
<table>
<tr>
<td>2- TABLAS DE RESPUESTAS</td>
<td> 
</td>
<td>Trazabilidad > Tabla de respuestas
Aquí se crean las diferentes preguntas.
Posible editar:
Respuestas cerradas de un listado
Respuestas abiertas que se introducen a posteriori.</td>
</tr>
<tr>
<td>EJEMPLO: ALTA TABLAS DE RESPUESTAS CERRADAS</td>
<td> 
</td>
<td>Pulsar la tecla para añadir.
Preguntas:
Nombre: COUNTRY
Descripción: COUNTRY
Valores posibles de respuesta:
Código: 01
Descripción: SPAIN
Añadir más líneas pulsando

Código: 02
Descripción: FRANCE
Código: 03
Descripción: PORTUGAL
Guardar pulsando
</td>
</tr>
</table>

EJEMPLO: MODIFICACIÓN TABLA DE RESPUESTAS	 	Trazabilidad > Tabla de respuestas > Crear respuestas posibles. Guardar
3- LOTES	 	Trazabilidad > Lotes • Un producto de trazabilidad es un animal concreto o un lote del que se obtienen los artículos etiquetados. • En esta sección, se añade la clase y se genera la trazabilidad de artículo. • Se puede activar o desactivar los lotes haciendo doble pulsación en • Si el Lote está desactivado no se puede vender.
EJEMPLO: ALTA LOTE		Campos obligatorios: • Clase • Lote

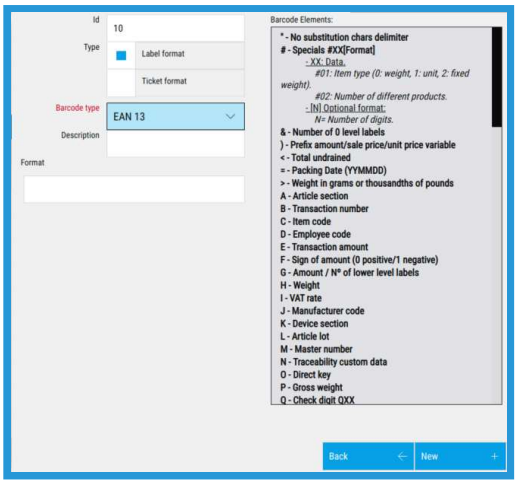
1.5. FORMATOS

Función	Imagen	Descripción
FTO. DE CÓDIGO DE BARRAS		Formatos > Fto. de Código de barras
ALTA FTO. DE CÓDIGO DE BARRAS		Campos obligatorios: • Código • Formato (Haciendo uso de las letras de sustitución que se encuentran en Elementos del códigos de barras) • Tipo de Código de barras Más información en el Manual del DLD
FTO. DE IMPRESIÓN		Formatos > Fto. de impresión El nombre de cada tipo de formato de imagen tiene el que tener el nombre de un archivo .xml, esto es porque a la hora de elegir un formato de imagen, el programa buscará internamente, dentro de sus archivos internos. Más información sobre formatos.

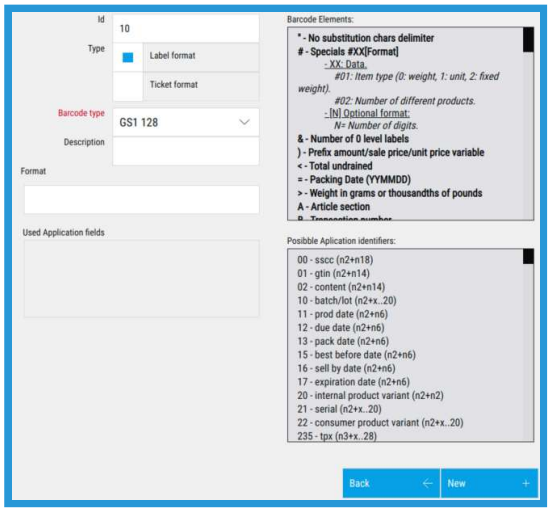
RUTA FICHEROS FTO. DE IMPRESIÓN		/var/dibal/apps/C_AppMulty/impl/templates/
CABECERAS		Formatos > Cabeceras Cabecera de Etiqueta Ver ejemplo de formato de etiqueta
TEXTOS DE CLASIFICACIÓN		Formatos > Textos de clasificación • Se puede imprimir campo con diferentes textos en función de rango de peso, precio o importe. • Hasta 25 rangos de clasificación.
EDITAR TEXTOS		Para modificar el texto hacer doble click en . Se puede cambiar: • Tipo letra • Tamaño • Interlineado • Resaltar

1.5.1. EAN. LETRAS SUSTITUCIÓN

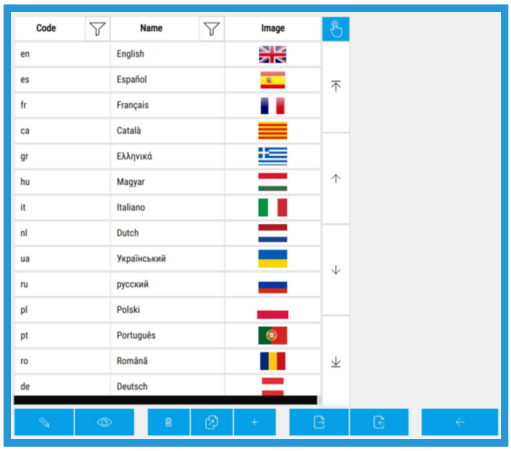
Al dar de alta un código de barras se muestra información de los posibles valores a configurar.

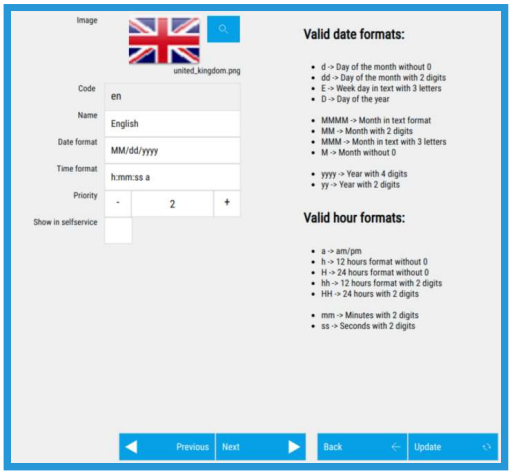
Función	Imagen	Descripción
LETRAS SUSTITUCIÓN		Al dar de alta un código de barras se muestra información de los posibles valores de las letras de sustitución a configurar.

1.5.2. GS1-128. TABLA IAS

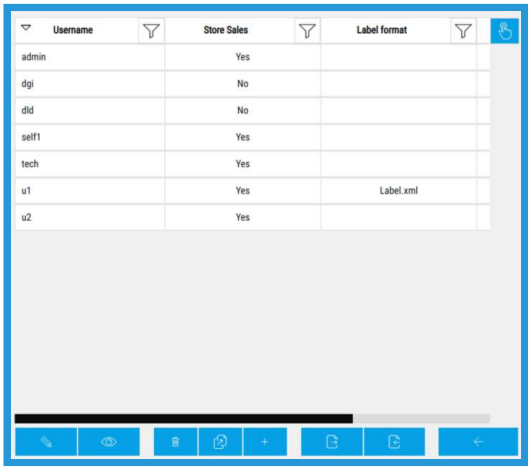
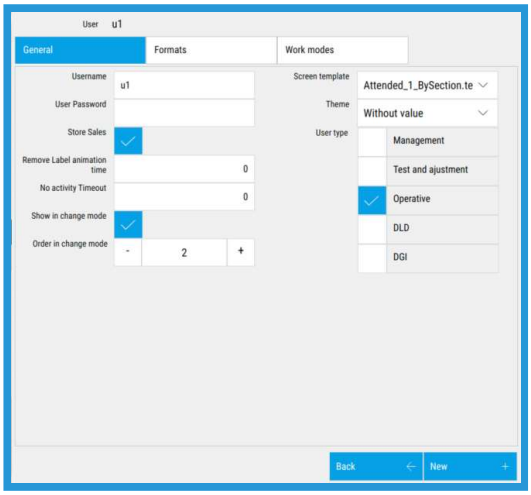
Función	Imagen	Descripción
TABLA IAS		Al dar de alta un código de barras se muestra información de los posibles valores a configurar. [Más información sobre GS1-128]

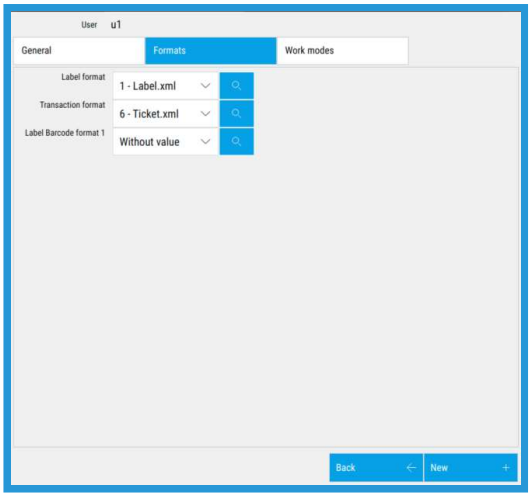
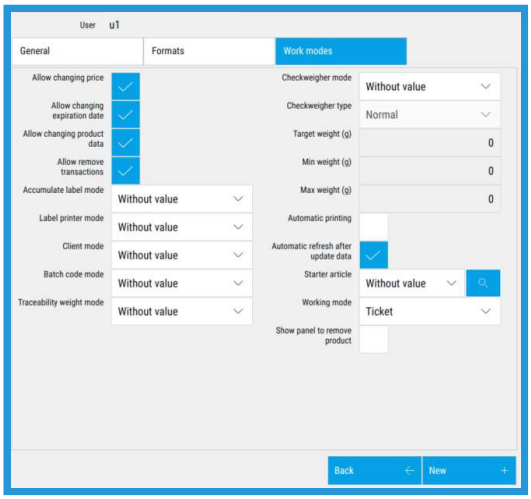
1.7. OTROS

Función	Imagen	Descripción
IDIOMAS		Otros > Idiomas

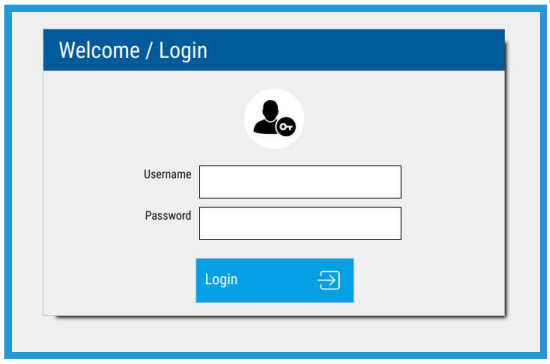
SELECCIONAR IDIOMA		Hacer doble click en el idioma o pulsar • Formato de fechas y horas • Prioridad

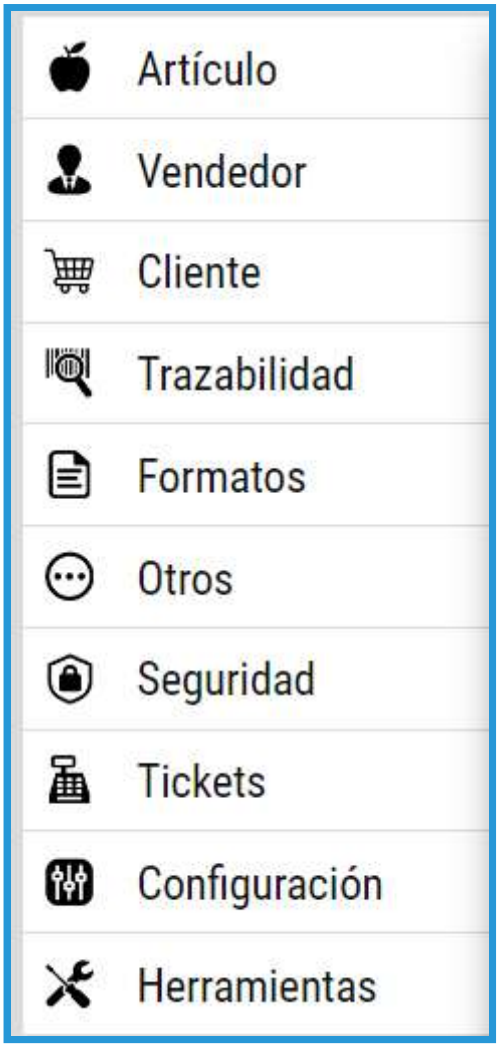
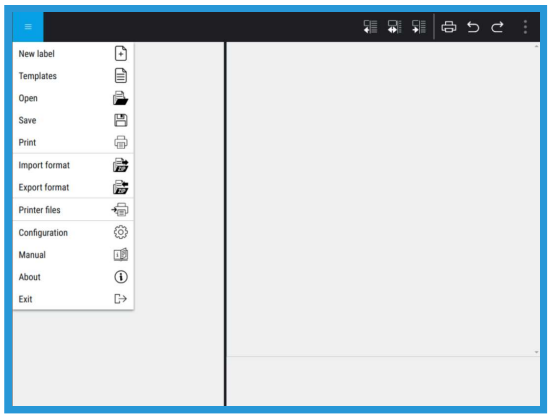
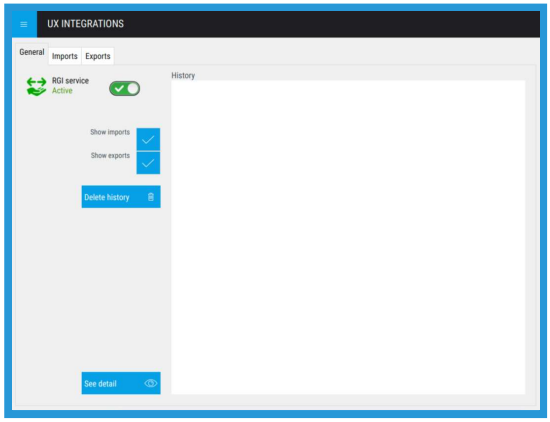
1.8. SEGURIDAD

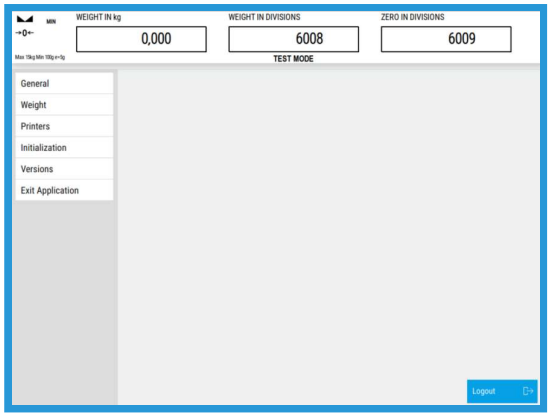
Función	Imagen	Descripción
USUARIOS CS		Segurdidad > Usuario
USUARIO: GENERAL		Seguridad > Usuario > General Campos obligatorios: • Tipos de Usuario • Nombre de Usuario • Contraseña • Plantilla Ver más sobre personalización

USUARIO: FORMATOS		• Formato Etiqueta • Formato Ticket • Formato de código de barras de etiqueta Más información sobre formatos
USUARIO: MODOS DE TRABAJO		• Permitir cambiar precio • Permitir cambiar fecha de caducidad • Permitir cambiar datos del artículo • Permite borras transacciones • Modo acumular etiqueta • Modo de impresión de etiquetas • Modo cliente • Modo lote • Modo peso trazabilidad • Modo discriminador • Tipo discriminador • Pesos (g) • Impresión automática • Refresco automático tras actualización datos • Artículo de inicio • Modo de trabajo • Mostrar panel para retirar artículo

1.8.1. PANTALLAS DE USUARIO

Función	Imagen	Descripción
Inicio sesión		Pantalla de inicio de sesión. **Usuario:** ***** **Contraseña:** *****

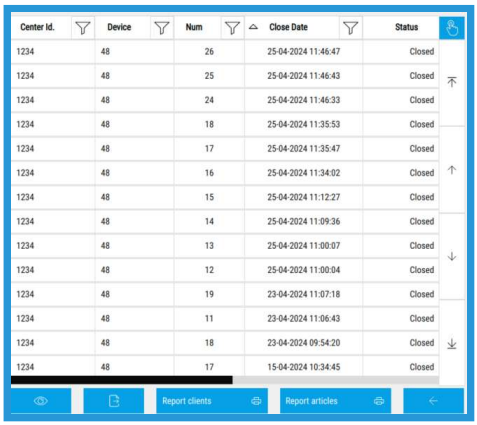
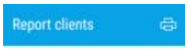
admin		Usuario de programación y configuración del equipo. Al acceder con este usuario es posible editar todos los datos de trabajo (artículos, vendedores, etc.), todas las funciones operativas (direcciones IP, selección de formatos). **Usuario:** admin **Contraseña:** *****
dld		Diseñador de formato de Etiquetas. **Usuario:** dld **Contraseña:** dld
dgi		Usuario que permite relacionar los datos de entrada del usuario con los datos internos del dispositivo Diseñar integración. **Usuario:** dgi **Contraseña:** dgi

tech		Usuario técnico para acceder a test y ajustes de peso, impresión, fuentes... **Usuario:** tech **Contraseña:** *****

1.8.2. EJEMPLOS

[Ver en CS. Más información.]

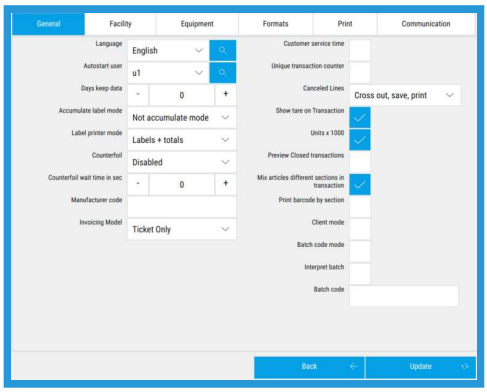
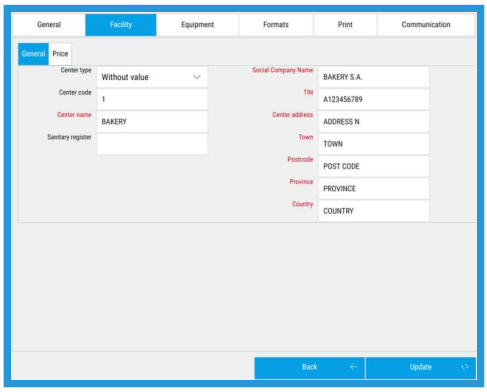
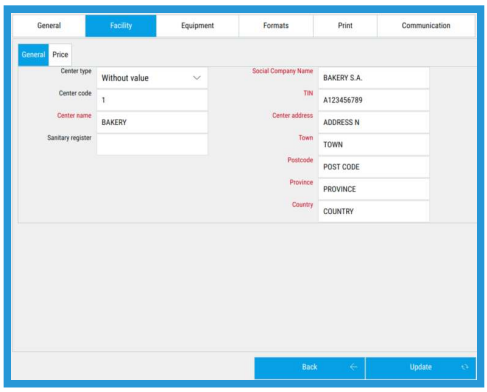
1.9. TRANSACCIONES

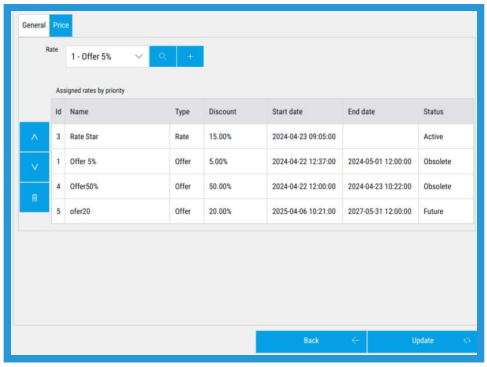
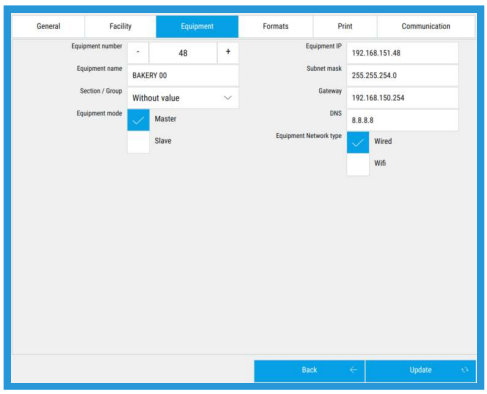
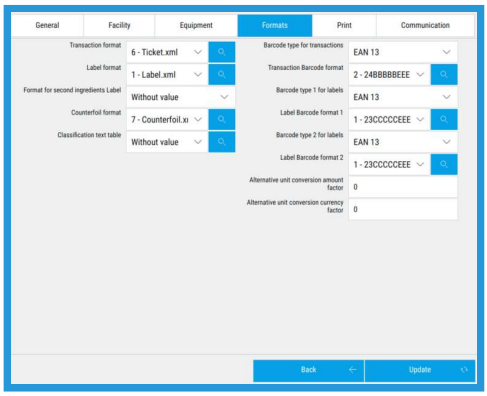
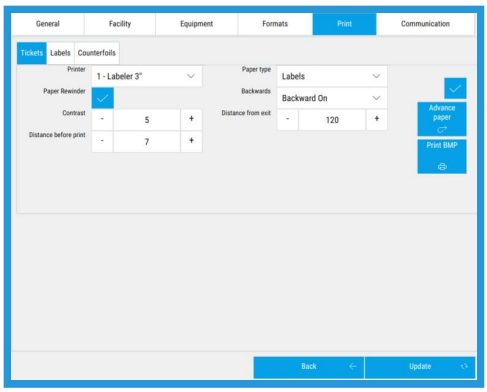
Función	Imagen	Descripción
TRANSACCIONES: LISTADO		Transacción > Listados • Listado de las transacciones emitidas y la fecha en la que se realizaron. • Detalles de cada transacción • Exportar las transacciones • Informe clientes  • Informe artículos

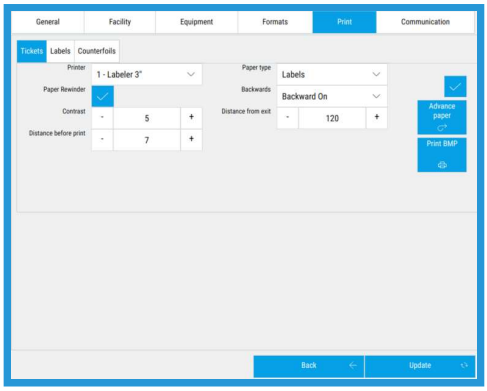
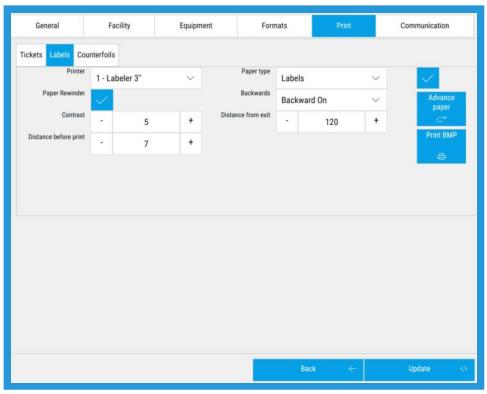
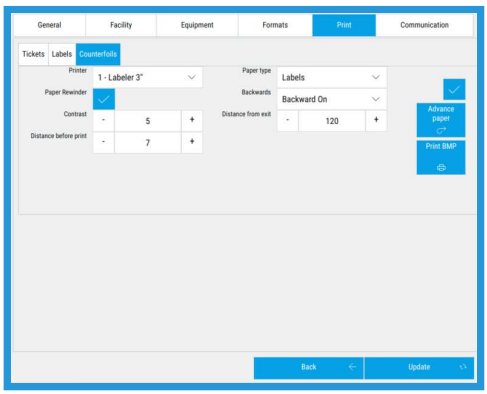
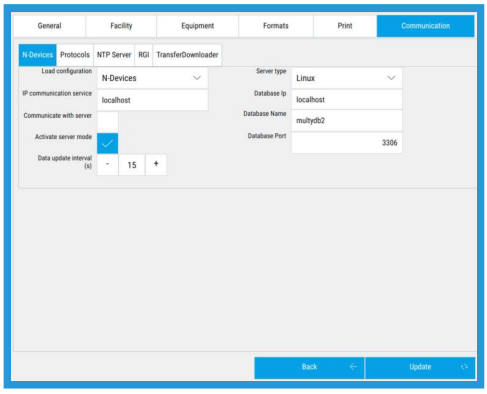
1.10. CONFIGURACIÓN

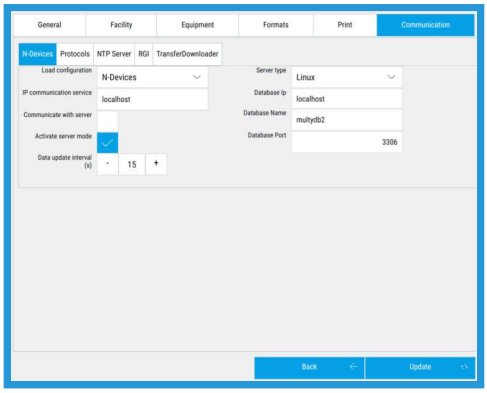
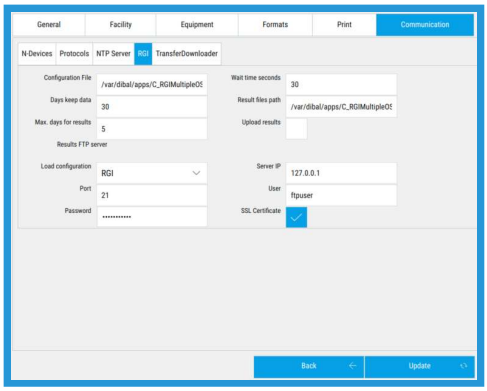
Permite editar las características funcionales del dispositivo.

1.10.1. EQUIPO

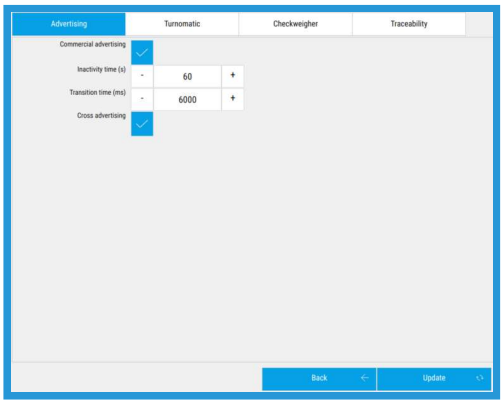
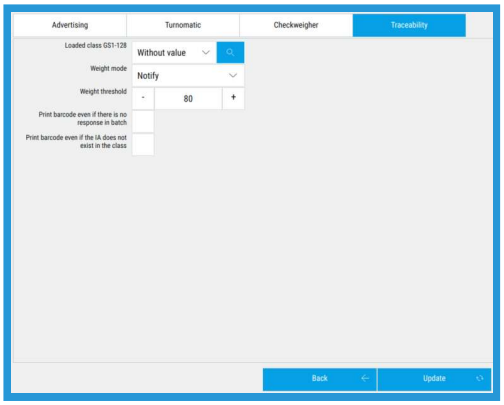
Función	Imagen	Descripción
GENERAL		Es posible configurar: • Idioma • Usuario arranque automático • Días conservar datos • Configuración etiqueta y talón • Código fabricante • Tiempo de atención al público • Contador Ventas único • Líneas anuladas • Unidades x 1000 • Acciones con trasacciones • Modo cliente • Modo lote, interpretar lote, Lote
CENTRO		Se configuran: • General • Precio
CENTRO: GENERAL		Se puede introducir: • Nombre centro • Código de centro • Tipo • Razón social • NIF • Dirección • Código • CIF del establecimiento / centro donde va a operar el dispositivo.

CENTRO: PRECIO		Se pueden asignar las Tarifas y Ofertas temporales a la Tienda/Centro.
EQUIPO		Es posible configurar: • Nº Equipo • Nombre del equipo • Sección/Grupo • Modo del equipo: Maestra/Esclava • Ip Equipo • Máscara de subred • Puerta enlace • DNS • Tipo de Conexión de red
FORMATOS		Es posible configurar: • Formatos de impresión: Ticket, etiqueta,Segunda etiqueta, Talón de caja • Tabla de textos de clasificación.[Más información] • Códigos de barras: Ticket, Etiqueta • Factor de conversión de unidad de peso alternativa • Factor de conversión de unidad de moneda alternativa
IMPRESIÓN		Es posible configurar: • Tickets • Etiquetas • Talón de caja Para que en operativa se tenga en cuenta los ajustes aquí definidos hay que tenerlo activado

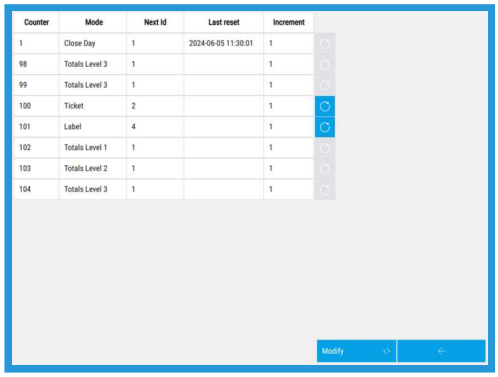
IMPRESIÓN: TICKETS		• Impresora • Recogedor de papel • Contraste • Distancia antes de imprimir • Tipo de papel • Retroceso • Distancia Salida
IMPRESIÓN: ETIQUETAS		• Impresora • Recogedor de papel • Contraste • Distancia antes de imprimir • Tipo de papel • Retroceso • Distancia Salida
IMPRESIÓN: TALÓN DE CAJA		• Impresora • Recogedor de papel • Contraste • Distancia antes de imprimir • Tipo de papel • Retroceso • Distancia Salida
COMUNICACIÓN		Es posible configurar: • N-Equipos • Protocolos • Ficheros • Servidor de turnos • Servidor NTP • RGI • TransferDownloader

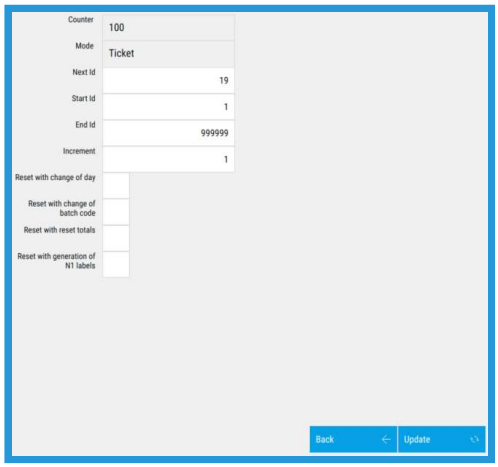
COMUNICACIÓN: N-EQUIPOS		Es posible modificar datos del servidor, Tipo de servidor para comunicación por N-Equipos
COMUNICACIÓN: RGI		Se configuran varios ajustes de integración RGI como: Directorio, Tiempo de espera, Conservación datos, Ruta de procesado y Cargar configuración de N-Equipos.

1.10.2. OPERATIVAS

Función	Imagen	Descripción
PUBLICIDAD		• Activar/Desactivar publicidad • Tiempo inactividad (s) • Publicidad cruzada
TRAZABILIDAD		Es posible seleccionar: • Clase: Vacuno, Pesca... • Modo peso(Activar, Evitar o Ignorar • Umbral de aviso de stock (%) • Imprimir código de barras

1.10.3. CONTADORES

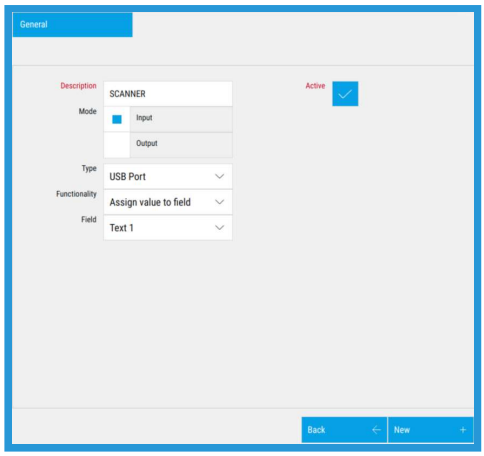
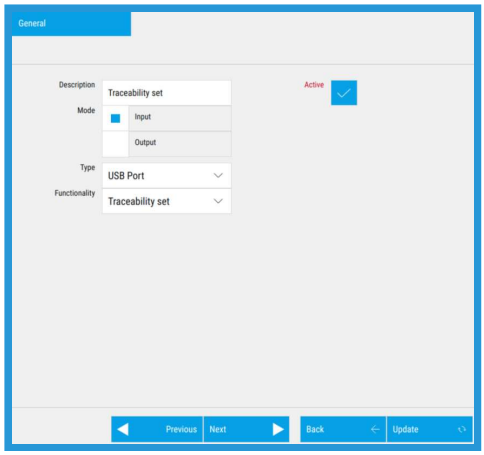
Función	Imagen	Descripción
CONTADORES		Transacción > Contadores • Se pueden poner a cero si se pulsa en (Reset) • Cada nivel cuenta con un botón de reseteo propio.

MODIFICACION CONTADORES		Transacción > Contadores
		Es posible modificar:
		• Número del contador
		• Límites del contador
		• Reseteo (Puesta a cero):
		  ○ Reseteo con cambio de día
		  ○ Reseteo con cambio de lote
		  ○ Reseteo con puesta a cero de totales(contador del nivel)
		  ○ Reseteo con generación de Etiquetas N1 (Resetea el contador del nivel e Imprime etiqueta Nivel 1)

1.10.4. PERIFÉRICOS

Existen dos modos de periféricos: Entrada o Salida.

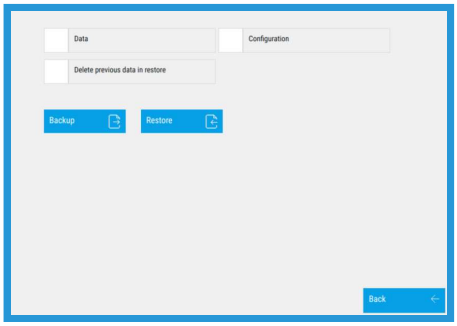
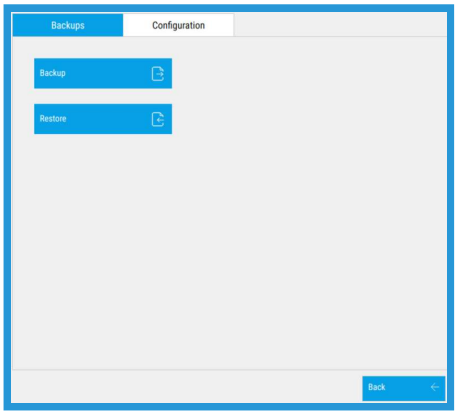
PERIFÉRICOS EN MODO ENTRADA

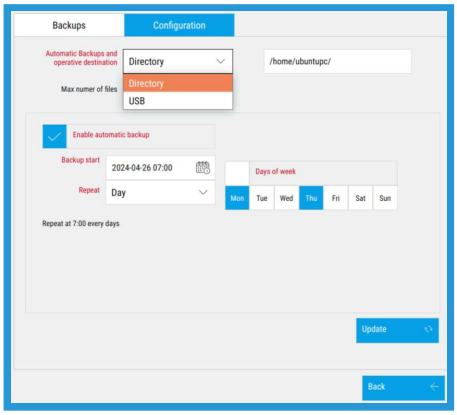
Función	Imagen	Descripción
ESCÁNER		Pulsar añadir Elegir: • Check Activo • Modo: Entrada • Tipo: Puerto USB • Funcionalidad: Asignar valor a campo • Campo: Texto 1
ALTA DE TRAZABABILIDAD		Configurarlo como en la imagen.

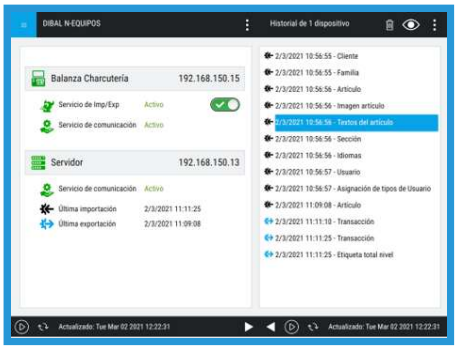
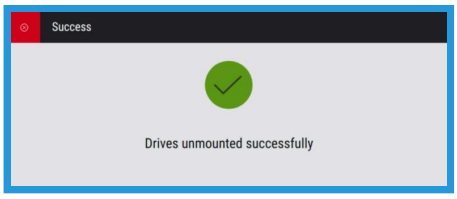
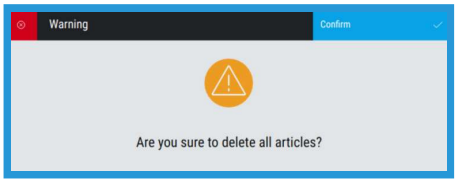
[Ver en CS. Más información.]

1.11. HERRAMIENTAS

Este menú permite realizar copias de seguridad de los datos del dispositivo y migración de datos desde otros dispositivos.

Función	Imagen	Descripción
HERRAMIENTAS		• Respaldo de datos • Copias de Seguridad • Migración de datos • Monitorización • Extraer Dispositivos • Borrado artículos
RESPALDO DE DATOS		Herramientas > Respaldo de datos Podemos seleccionar qué queremos salvar o restaurar: • Datos • Configuración En caso de querer borrar datos previos al restaurar, seleccionar
COPIAS DE SEGURIDAD: COPIAS DE SEGURIDAD		**Copia más completa: se guarda toda la BD y ficheros de configuración.** Herramientas > Copias de Seguridad > Copias de Seguridad • Salvar • Restaurar

COPIAS DE SEGURIDAD: CONFIGURACIÓN		Herramientas > Copias de Seguridad > Configuración
		• Establecer la ubicación de las copias de seguridad, ya sea en un directorio específico o en un dispositivo USB.
		• Limitar el número máximo de ficheros.
		• Habilitar la programación de copias:
		  ○ Fecha y hora de inicio
		  ○ Repetición: Permite especificar la frecuencia de las copias

MONITORIZACIÓN		Herramientas > Monitorización Esta opción permite poder ver varios dispositivos a la vez.
EXTRAER DISPOSITIVOS		Herramientas > Extraer Dispositivos Permite expulsar de manera segura el USB conectado al dispositivo.
BORRADO ARTÍCULOS		Herramientas > Borrado artículos Se borran todos los artículos de la base de datos. Requiere confirmación por parte del usuario.

2. PLANTILLAS

Independientemente del usuario seleccionado se puede asociar una plantilla u otra. Para ello hay que ADMIN > Seguridad > Usuario > u1/u2/self1

[Ver en CS. Más información.]

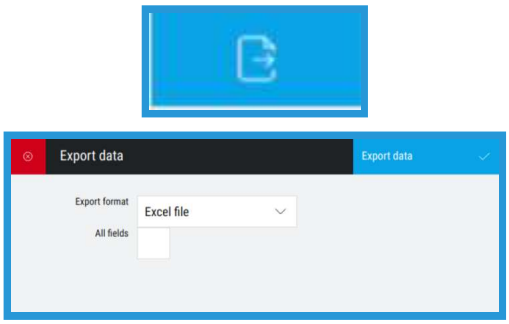
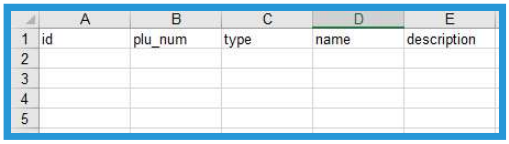
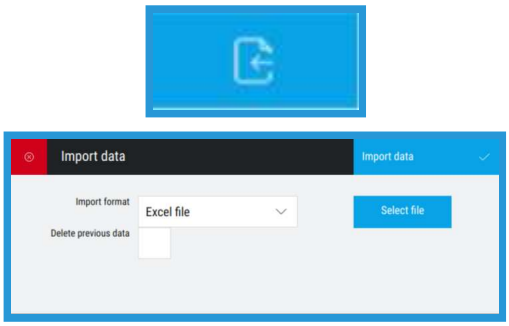
3. PERSONALIZACION DE PLANTILLAS

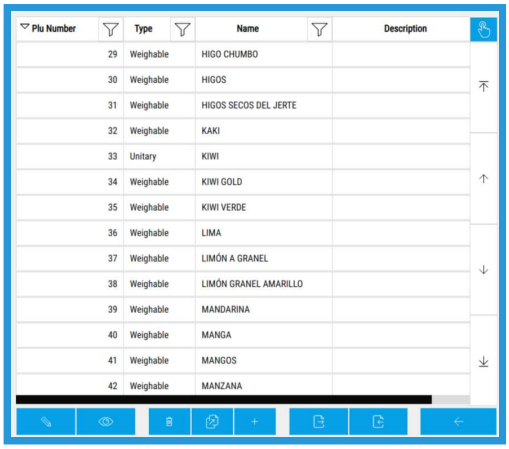
PROXIMAMENTE

4. ¿CÓMO PASO LOS ARTÍCULOS DEL CLIENTE AL EQUIPO?

Mediante la Exportación / Importación Manual se puede pasar los artículos de manera rápida al dispositivo.

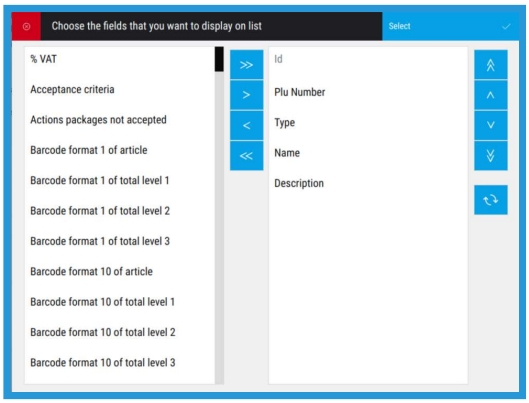
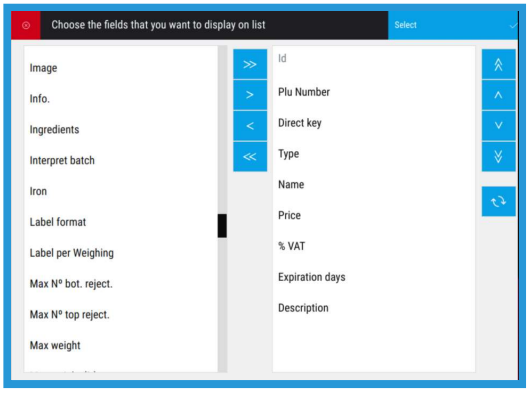
4.1. EJEMPLO BÁSICO ARTÍCULOS

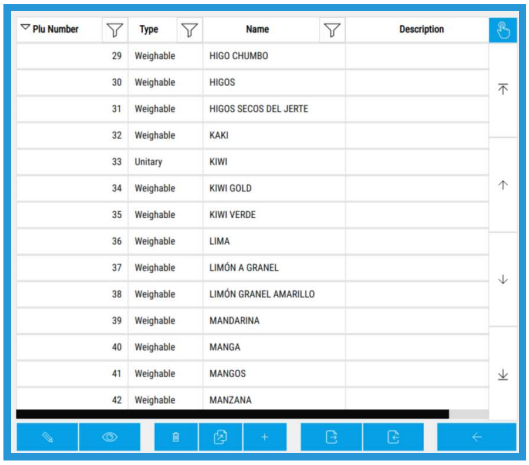
Función	Imagen	Descripción
EXPORTACIÓN		Extraer datos. Si ya tenemos un fichero como éste, podemos ir directamente a rellenar el fichero
FICHERO RESULTANTE		Excel o Csv con los campos: • Id • plu_name • type • name • description
FICHERO		Se escribe la información.
IMPORTACIÓN		Seleccionar fichero para añadir datos.

RESULTADO		Ya tenemos la información en el equipo.

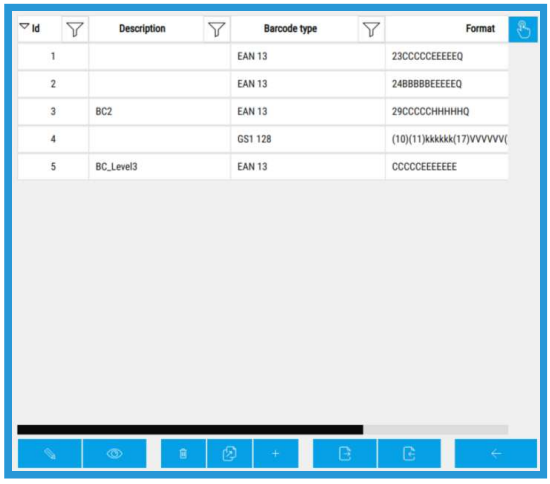
4.2. EJEMPLO AVANZADO

En este apartado listaremos los campos que nos interesen, para ello:

Función	Imagen	Descripción
LISTAR		Seleccionar datos a mostrar.
AÑADIR O QUITAR		Añadir o quitar campos

RESULTADO	 Plu Number / Type / Name / Description 29 Weighable HIGO CHUMBO 30 Weighable HIGOS 31 Weighable HIGOS SECOS DEL JERTE 32 Weighable KAKI 33 Unitary KIWI 34 Weighable KIWI GOLD 35 Weighable KIWI VERDE 36 Weighable LIMA 37 Weighable LIMÓN A GRANEL 38 Weighable LIMÓN GRANEL AMARILLO 39 Weighable MANDARINA 40 Weighable MANGA 41 Weighable MANGOS 42 Weighable MANZANA	Aparecen los campos listados
EXPORTAR	 A B C D E F G H I 1 id plu_num direct_key type name price VAT_id expiration_days description 2 1 1 1 W LIMÓN 1,9 0 0 3 2 2 2 U LIMÓN VERDE 1,99 0 0 4 3 3 3 FW PLÁTANO 2,19 0 0 5 4 4 4 W MANZANA ROJA 1,65 0 0 6 5 5 5 W NARANJA 1,3 0 0 7 6 6 6 W GRANADA 2,43 0 0 8 7 7 7 W COCO 2,38 0 0	Se exportan los campos añadidos Seguir los pasos de punto anterior. BASICO

5. ALTA CÓDIGOS DE BARRAS

Función	Imagen	Descripción
ALTA	 Id / Description / Barcode type / Format 1 EAN 13 23CCCCCEEEEEQ 2 EAN 13 24BBBBBEEEEEQ 3 BC2 EAN 13 29CCCCCHHHHHQ 4 GS1 128 (10)(11)kkkkkk(17)VVVVVV(5 BC_Level3 EAN 13 CCCCCEEEEEEE	Formatos > Formatos de Código de barras

Ver más información en:

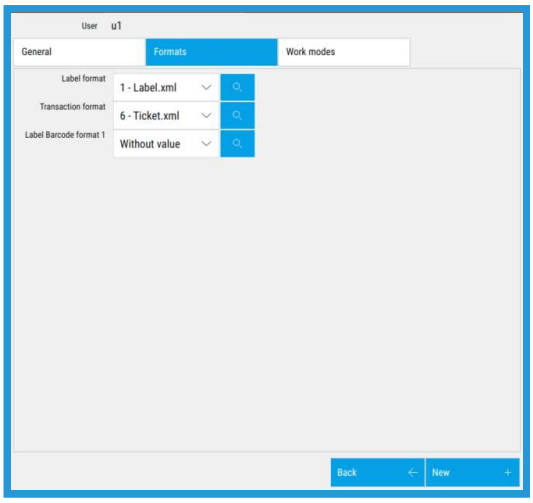
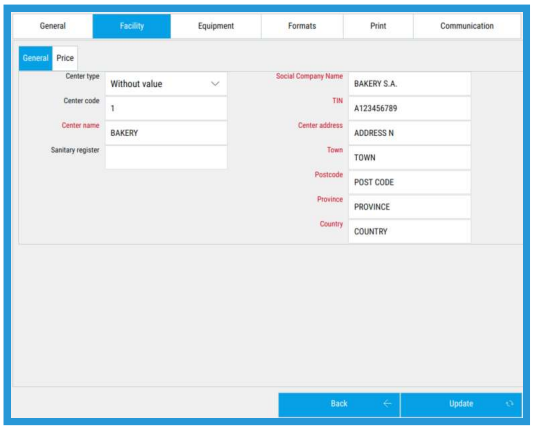
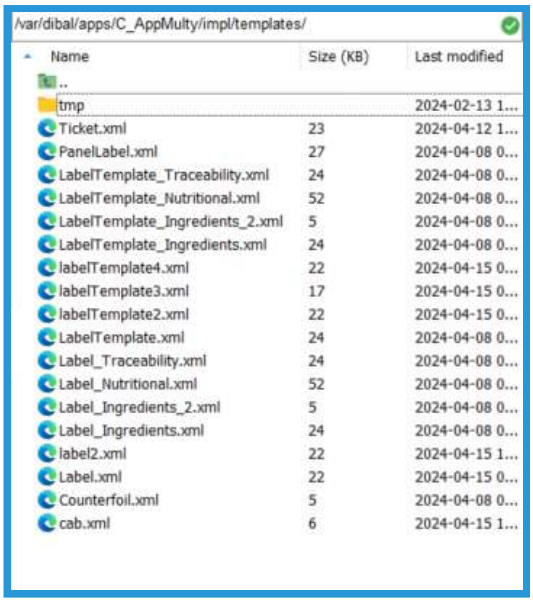
- MENÚ: FORMATO DE CÓDIGO DE BARRAS
- CÓDIGOS DE BARRAS DE ETIQUETA
- CÓDIGOS DE BARRAS DE TICKET

6. TICKET

6.1. FORMATO DE TICKET

Orden de prioridad:

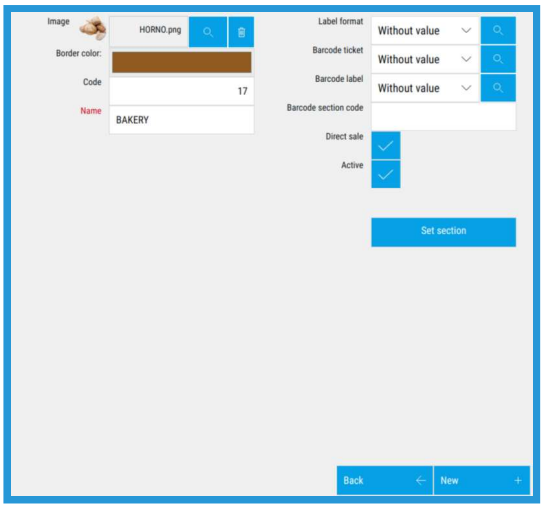
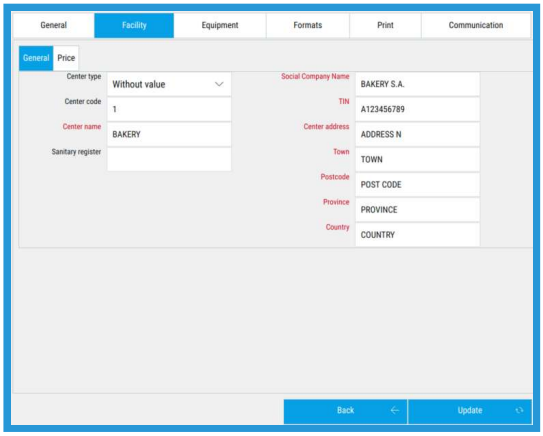
1. Usuario
2. General

Función	Imagen	Descripción
USUARIO		Seguridad > Usuario > Formatos > Formato de transacción
GENERAL		Configuración > Equipo > Formatos > Formato de transacción
RUTA FICHEROS		/var/dibal/apps/C_AppMulty/impl/templates/

6.2. CÓDIGOS DE BARRAS

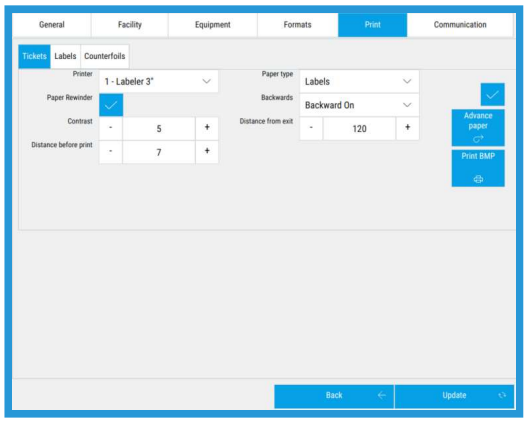
Orden de prioridad:

1. Sección
2. General

Función	Imagen	Descripción
SECCIÓN		Artículo > Código de barras > Código de barras de Ticket
GENERAL		Configuración > Equipo > Formatos > Código de barras de transacción

6.3. CABECERAS DE TICKET

De manera sencilla es posible cambiar las cabeceras de ticket:

Función	Imagen	Descripción
EDITA CABECERAS		Configuración > Equipo > Centro > General

EJEMPLO TICKET		--

6.4. LOGO EN EL TICKET

6.4.1. OPCIÓN 1:

PROXIMAMENTE

6.4.2. OPCIÓN 2:

Función	Imagen	Descripción
¿EN QUÉ RUTA ESTÁ EL LOGO?		La imagen se localiza en: /var/www/C_AppMulty_Web/userImages/templates Tamaño del logo de ejemplo: 432x90px
RUTA IMAGEN		En el formato ticket.xml que se encuentra en: /var/dibal/apps/C_AppMulty/impl/templates/ Escribir la ruta de la imagen: /C_AppMulty_Web/userImages/templates/logo.png

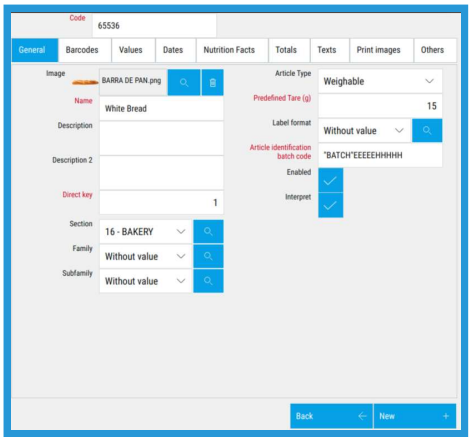
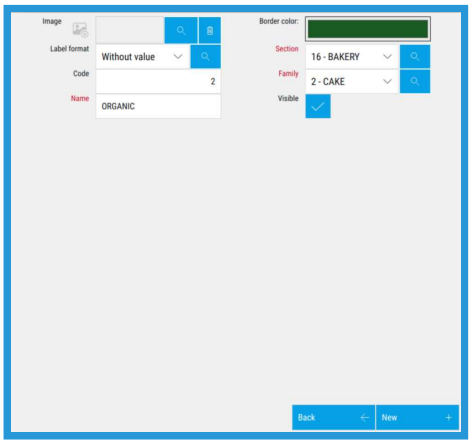
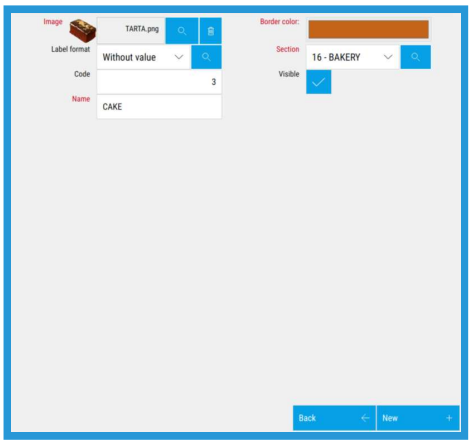
EJEMPLO TICKET		--

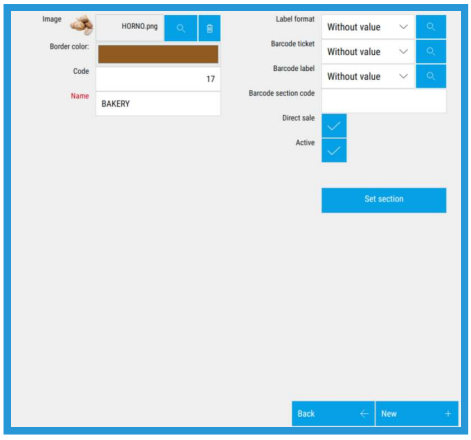
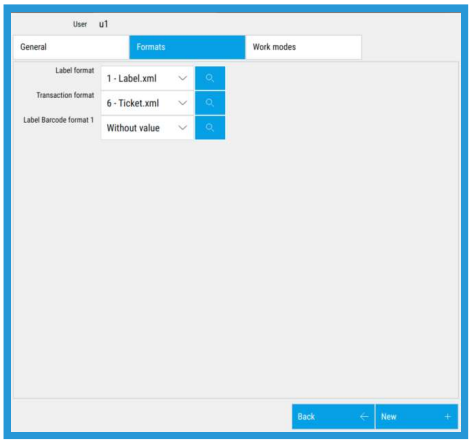
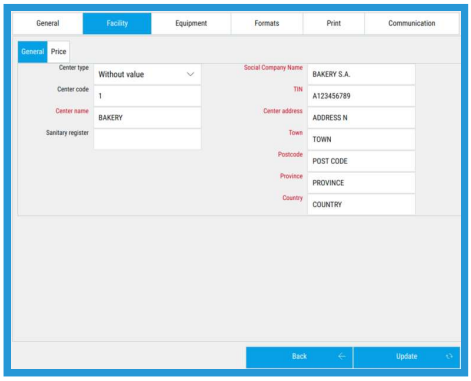
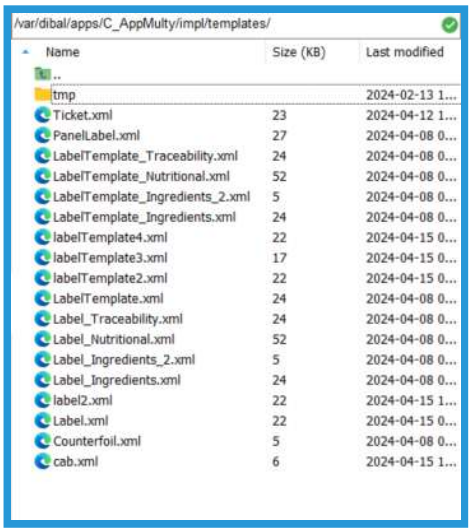
7. ETIQUETA

7.1. FORMATO DE ETIQUETA

Orden de prioridad:

1. Temporal / Formato seleccionado
2. Cliente
3. Artículo
4. Asociado a la Sección:
    1. Subfamilia
    2. Familia
    3. Sección
5. Usuario
6. General

Función	Imagen	Descripción
TEMPORAL / FORMATO SELECCIONADO EN CS	 	En usuario en la función Formato Etiqueta > Elegir el formato
ARTÍCULO		Artículos > Detalles artículo > General > Formato Etiqueta
SUBFAMILIA		Artículo > Subfamilia
FAMILIA		Artículo > Familia

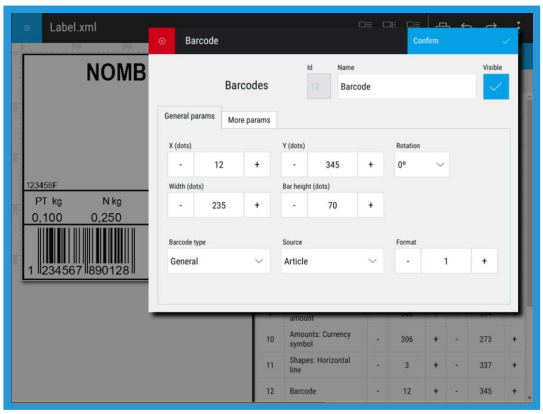
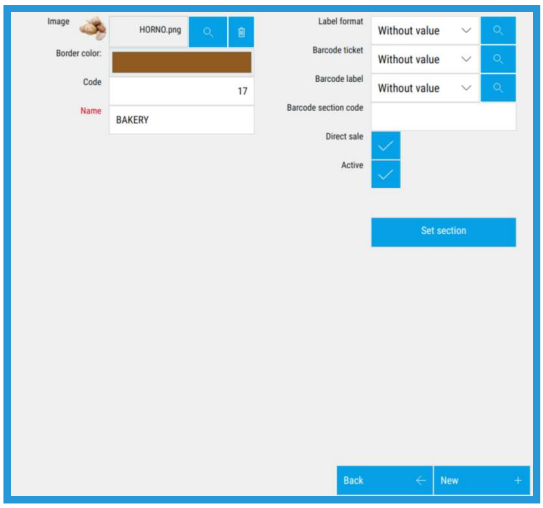
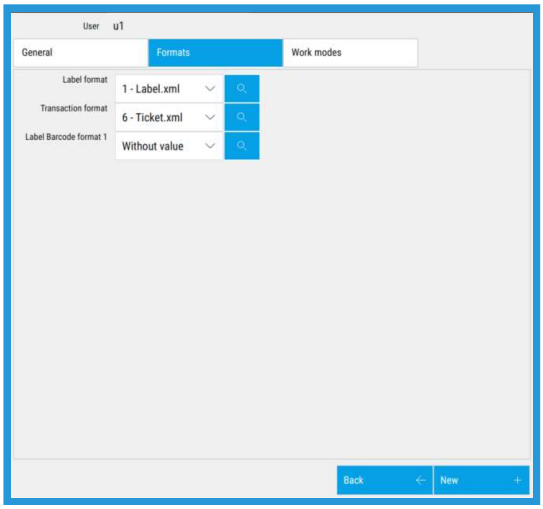
SECCIÓN		Artículo > Sección
USUARIO		Seguridad > Usuario > Formatos
GENERAL		Configuración > Equipo > Formatos
RUTA FICHEROS		/var/dibal/apps/C_AppMulty/impl/templates/

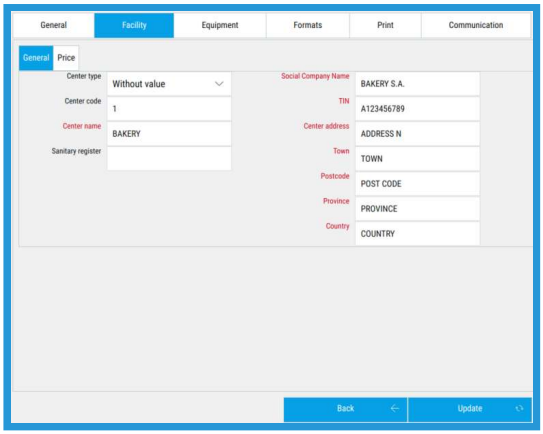
[Para saber como diseñar etiqueta ir a DLD.]

7.2. CÓDIGOS DE BARRAS

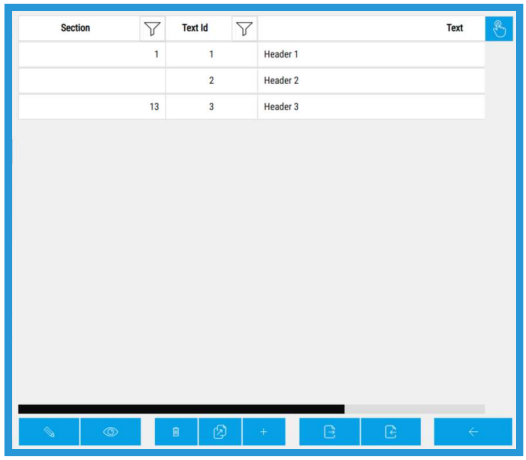
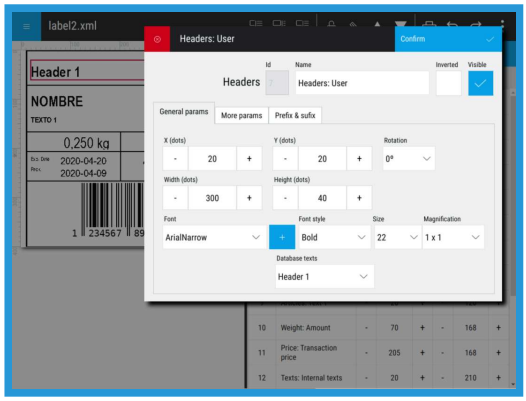
Orden de prioridad:

1. Formato Etiqueta (DLD)
2. Artículo
3. Sección
4. Usuario
5. General

Función	Imagen	Descripción
FORMATO ETIQUETA (DLD)		En función de lo que esté programado en el DLD. Tipo de Código de Barras
SECCIÓN		Artículo > Código de barras
USUARIO		Seguridad > Usuario > Formatos > Código de barras

GENERAL		Configuración > Equipo > Formatos > Código de barras

7.3. CABECERAS DE ETIQUETA

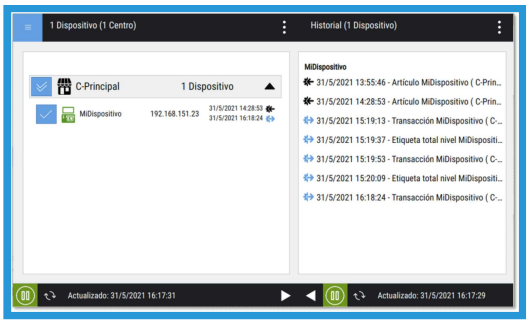
Función	Imagen	Descripción
EDITA CABECERAS		Textos > Cabeceras (textos libres solo aplicables a etiqueta)
DLD		En función de lo que esté programado en el DLD. Cabeceras.

EJEMPLO ETIQUETA		--

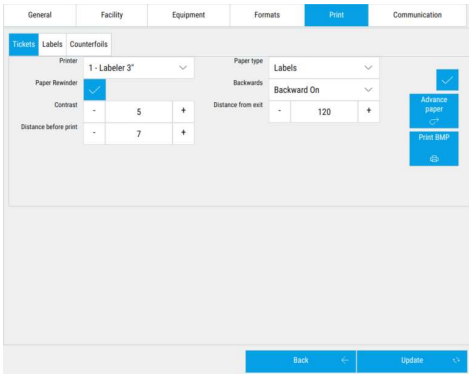
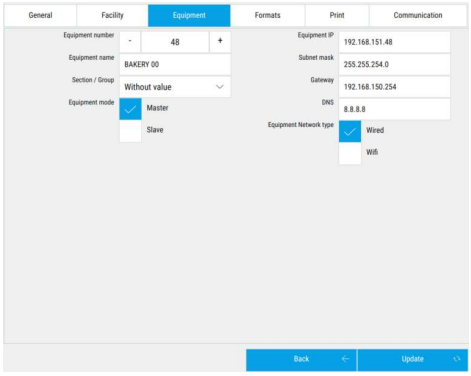
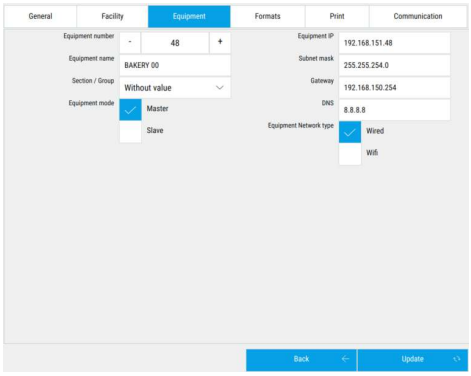
8. ¿CUÁNDO NECESITO N-EQUIPOS?

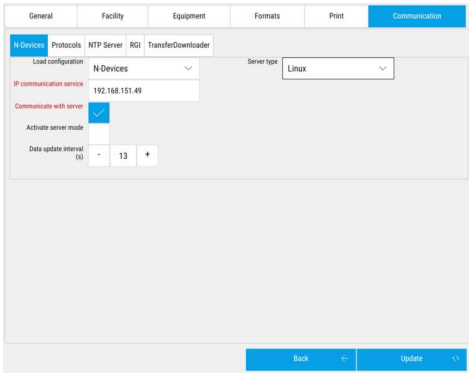
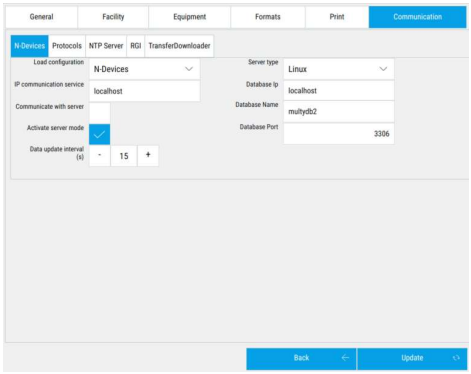
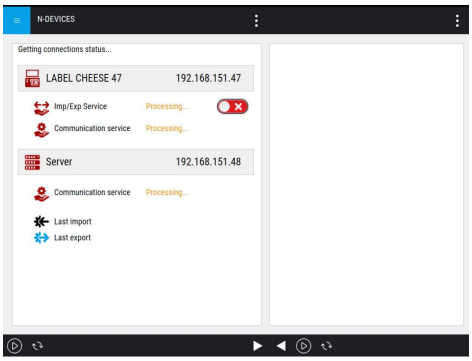
Cuando necesitamos sincronización de datos entre Equipos y/o Servidor. Si no, no es necesario configurar nada.

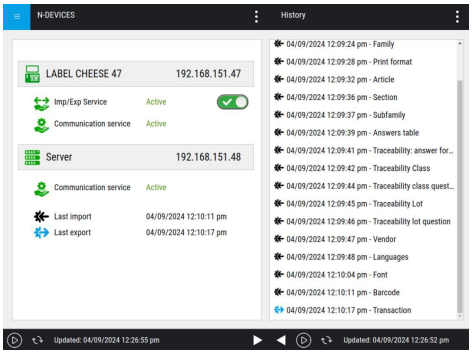
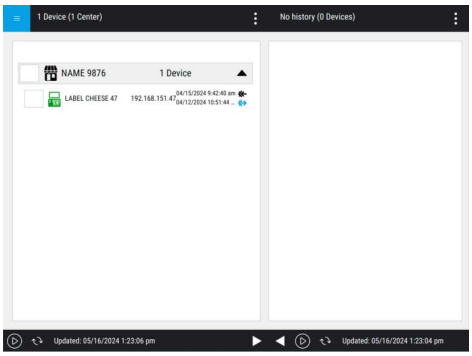
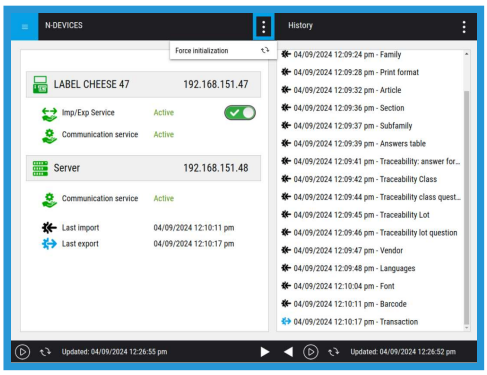
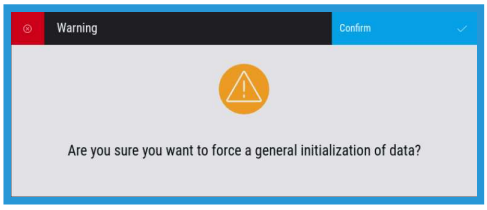
9. ¿QUÉ ES N-EQUIPOS?

Función	Imagen	Descripción
¿QUÉ ES?		• Es una aplicación de **monitorización centralizada** del tráfico entre equipos de forma **continua y automática.** • Esta aplicación puede ejecutarse tanto en dispositivos como en servidores, mostrando distintas informaciones en cada caso.
RECUERDA		• Sincronización de datos entre Dispositivos y Servidor. • Sincronización de datos entre equipos (CS UX, LP, LS...). • Exportación ventas. • No se envía configuración (configuración cada equipo tiene la suya).

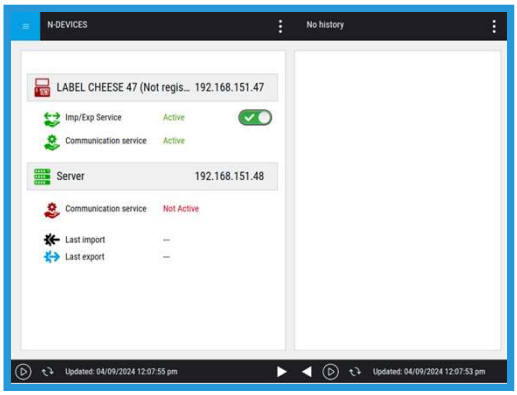
10. N-EQUIPOS ¿CÓMO SE CONFIGURA?

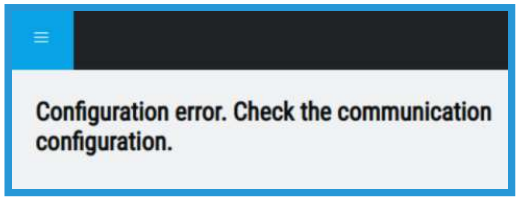
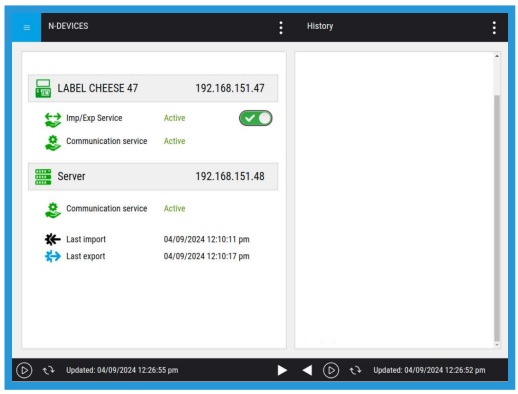
Función	Imagen	Descripción
IMPORTANTE		Configuración > Equipo > Equipo Configurar: • Código centro. • Número de equipo. • IP en el dispositivo. • IP del servidor. IMPORTANTE: TENER LA HORA SINCRONIZADA CON EL SERVIDOR.
CÓDIGO DE CENTRO		Configuración > Equipo > Centro > General • Código centro
NÚMERO EQUIPO		Configuración > Equipo > Equipo • Número del equipo • Nombre del equipo
IP DISPOSITIVO		Configuración > Equipo > Equipo • IP Equipo • Máscara subred • Puerta Enlace • DNS

SI ERES DISPOSITIVO. COMUNICAR CON SERVIDOR		Configuración > Equipo > Comunicación > N-Equipos • IP Servidor • Comunicar con el servidor
SI ERES SERVIDOR		Configuración > Equipo > Comunicación > N-Equipos • Activar Modo Servidor
MONITORIZACIÓN		Herramientas > Monitorización
ARRANCANDO SERVICIO		Arrancando monitorización.

MONITORIZACIÓN DESDE DISPOSITIVO		Se ve: • Estado del dispositivo, si está activo o no. • Estado servidor. • Fecha ultima importación y exportación.
MONITORIZACIÓN DESDE SERVIDOR		Se ven los dispositivos conectados al servidor y su estado.
FORZAR INICIALIZACIÓN	 	Sincroniza todos los datos. Requiere confirmación.

10.1. ¿POR QUÉ NO SE REGISTRA EL DISPOSITIVO?

Función	Imagen	Descripción
DISPOSITIVO NO REGISTRADO		• Servidor no marcado como modo servidor. • Dispositivo no encendido. • Revisar conexiones.

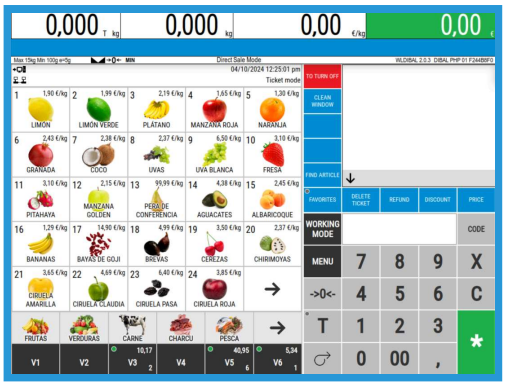
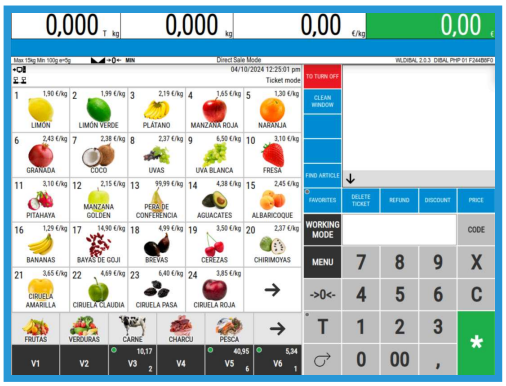
NO ACTIVADO N-EQUIPOS		• Error de configuración. • Revisar la configuración de comunicación.
DISPOSITIVO NO SE SINCRONIZA		Posibles causas: • Fecha y hora no coincide con el servidor. • Sin conexión con el servidor.

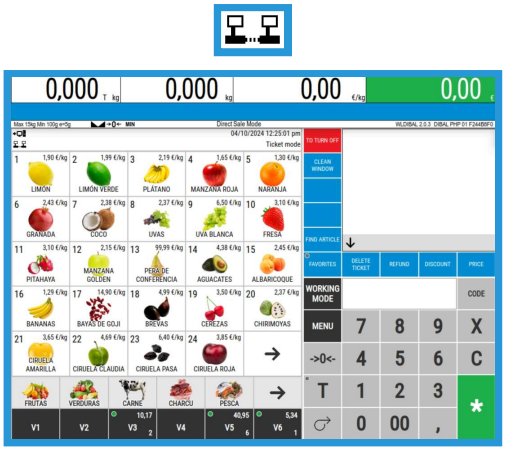
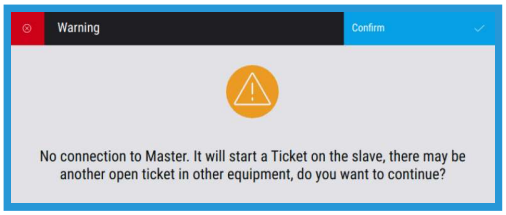
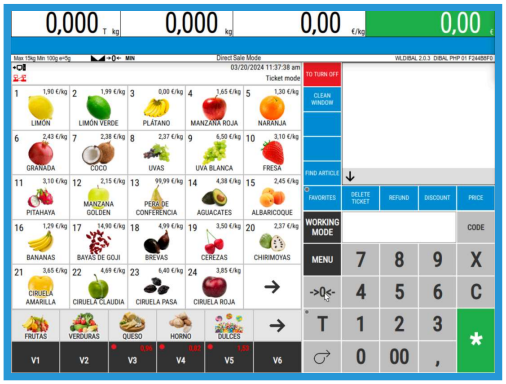
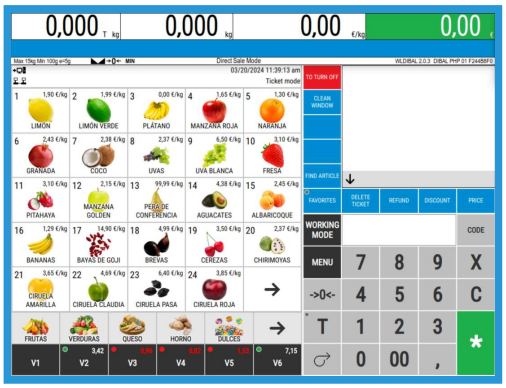
10.2. SIGNIFICADO ICONOS

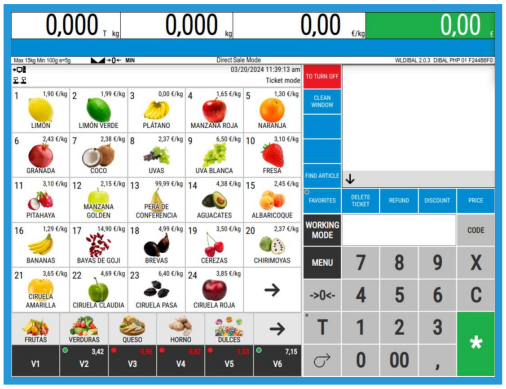
Información sobre los iconos

11. RED BALANZA (MAESTRA-ESCLAVA)

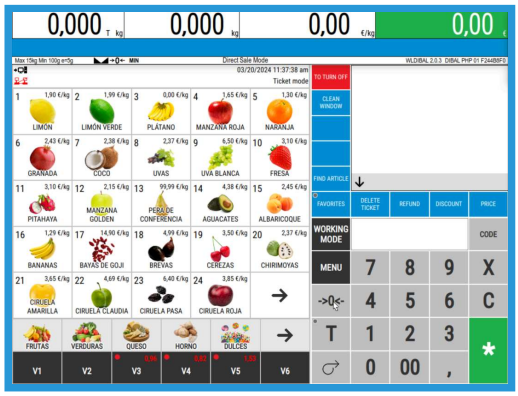
11.1. ¿QUÉ ES EL TICKET FLOTANTE?

Función	Imagen	Descripción
¿QUÉ ES EL TICKET FLOTANTE?		Se hace venta en un dispositivo y se refleja también en el otro. Todos los dispositivos que tienen acceso a él pueden: • Abrirlo. • Añadir líneas. • Cerrarlo. Ventas aparece en *verde.*
TEN EN CUENTA QUE		1. Dispositivos **independientes.** 2. Cada dispositivo dispone de su **base de datos.** 3. Cada dispositivo **recibe y envía** sus propios **datos al servidor.** 4. El dispositivo maestro **no envía** ningún dato a los dispositivos esclavos.

CONECTADO		Ventas aparece en *verde.*
SIN CONEXIÓN	 	• Puedes **seguir vendiendo**, son ventas que solo se realizan en la balanza esclava. • Se ven en *rojo*. Cuando se reestablece la comunicación con maestra se conecta **automáticamente.**
SE RESTABLECE CONEXIÓN		• Si hay ventas hechas cuando la esclava no tenía comunicación. Aparecen en rojo. • Cuando recuperas la comunicación con la maestra, aparecen las ventas de la maestra en verde. • Si empezamos nuevo ticket aparecerá en verde.

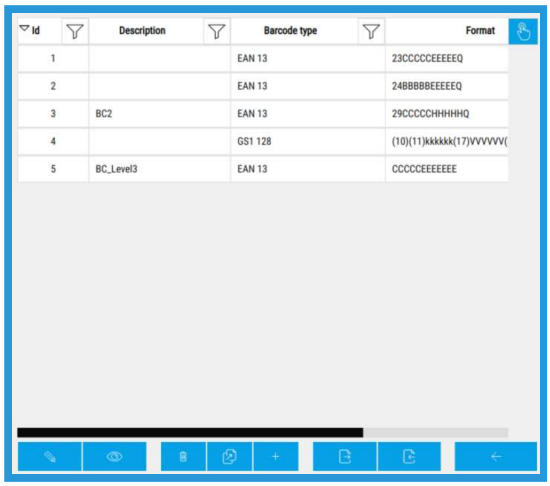
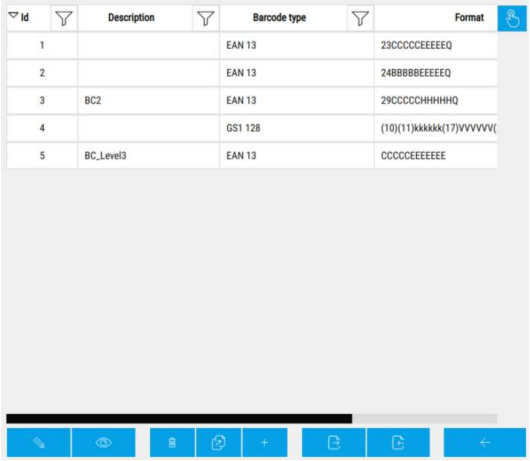
SE RESTABLECE CONEXIÓN Y TENÍA VENTAS HECHAS PREVIAMENTE		1. Tienen prioridad las ventas hechas por el propio dispositivo. 2. Hasta que no cerremos las ventas de la esclava (sin conexión a maestra) aparecerán en rojo. 3. Si hay ventas tanto en maestra como esclava (hechas previamente) en el mismo vendedor. Entonces, no se mostrarán las ventas de la maestra (verde) hasta que se hayan cerrado primero las de la esclava (rojo). 4. Si la maestra tiene ventas aparecerán en la esclava en verde.

11.2. ¿QUÉ PASA SI ME QUEDO SIN COMUNICACIÓN?

Función	Imagen	Descripción
DISPOSITIVO NO REGISTRADO		Puedes **seguir vendiendo,** son ventas que solo se realizan en la balanza esclava.
NO ACTIVADO N-EQUIPOS		1. El cable de la balanza esté conectado. 2. El cable al switch o al punto de red esté bien. 3. La balanza maestra esté encendida. 4. El cable de la balanza maestra esté bien conectado.
NO ACTIVADO N-EQUIPOS		Cuando se establece la comunicación se **conecta** a la maestra **automáticamente.**

12. EAN128 / GS1-128

GS1-128, utiliza una serie de Identificadores de Aplicación (IA), que actúan como prefijos para dar el significado de los datos como fechas de caducidad, números de lote, cantidades, peso y muchos otros atributos que el usuario pudiera necesitar.

Función	Imagen	Descripción
GS1-128		Es requisito indispensable que el cliente sepa qué identificadores necesita y qué información hay que mostrar.
CREAR FTO. DE CÓDIGO DE BARRAS		Formatos > Fto. Código de barras Agregar pulsando Seleccionar tipo de Código de barras: GS1-128

12.1. INTERPRETACIÓN DEL IA (IDENTIFICADOR DE APLICACIÓN)

IA es un número que representa el identificador de aplicación (campo en código de barras); es decir, que especifica el dato que se quiere representar en el GS1-128.
Los formatos pueden ser numéricos o alfanuméricos y de tamaño fijo o variable.
Las indicaciones pueden ser:

- n: Indica un número de caracteres NUMERICOS.
- x: Indica un número de caracteres ALFANUMERICOS.
- ..: Los puntos antes del número indica que es un campo de tamaño variable.

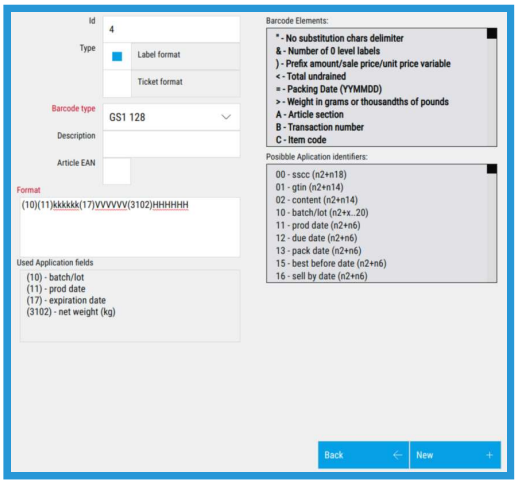
TABLA IAS

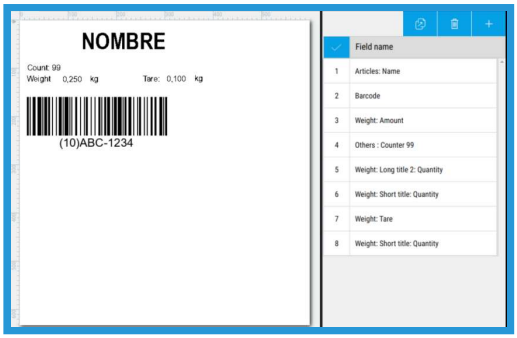
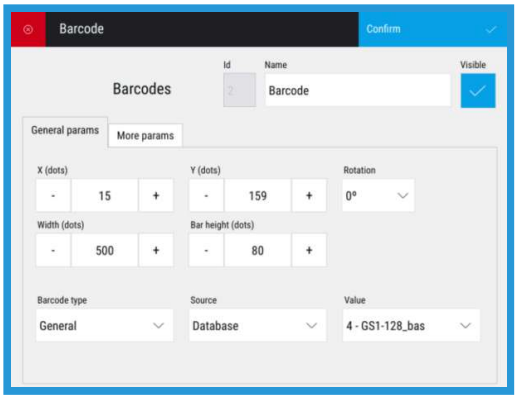
Ejemplos:

Función	Descripción	Ejemplo
n2+n6	Es un IA de 2 números de IA y 6 números de Datos.	(17)121212: IA (17) DATOS 121212
n2+x..20	Es un IA de 2 números de IA y hasta 20 números o letras de Datos. En este caso solo se han utilizado 15 de los 20 caracteres posibles. Esto es posible ya que el campo es de longitud variable.	(10)000000129873ABC: IA (10) DATOS 000000129873ABC
n4+n6	Es un IA de 4 números de IA y 6 números de Datos. A pesar de ser un campo numérico, se pueden usar las letras de sustitución que durante la impresión serán sustituidas por números, en este caso H = Peso.	(3103)HHHHHH: IA (3103) DATOS HHHHHH.

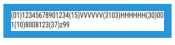
12.2. EDITAR CÓDIGO DE BARRAS EAN128/GS1-128

12.2.1. EJEMPLO BÁSICO

Función	Imagen	Descripción
EDITAR GS1-128		Formatos > Fto. Código de barras El número de IA en paréntesis, luego los datos o letras de sustitución requeridos. En este ejemplo usamos esta cadena: (10) (11)kkkkkk(17)VVVVVV(3102)HHHHHH
IA (10)		(10): Lote o número de lote (n2+x..20)
IA (11)		(11)kkkkkk: Fecha de producción (AAMMDD) (n2+n6). Letra de sustitución k - fecha de fabricación
IA (17)		(17)VVVVVV: Fecha de vencimiento (AAMMDD) (n2+n6). Letra de sustitución V - fecha de caducidad
IA (3102)		(3102)HHHHHH: (310n) Peso neto (kg) [n:numero de decimales]. Letra de sustitución H - peso

DLD	 	Editar en la etiqueta el Código de barras y con espacio suficiente para que quepa.
RESULTADO ETIQUETA		--

12.2.2. EJEMPLO AVANZADO

Función	Imagen	Descripción
EDITAR GS1-128		Formatos > Fto. Código de barras El número de IA en paréntesis, luego los datos o letras de sustitución requeridos. En este ejemplo usamos esta cadena: (01)12345678901234(15)VVVVVV(3103)HHHHHH(30)001(10)8008123(37)z99
IA (01)		(01)12345678901234: Número Global de Artículo Comercial Datos literales: 12345678901234
IA (15)		(15)VVVVVV: Fecha de consumo preferente Letra de sustitución V - fecha de caducidad
IA (310n)		(3103)HHHHHH: Peso neto (kg) Letra de sustitución H - peso
IA (30)		(30)001: Cantidad variable de artículo. Datos literales: 001

IA (10)		(10)8008123: Lote Datos literales de un lote: 8008123
IA (37)		(37)z99: Cantidad Letra de sustitución zXX - donde z99 es el contador de las etiquetas El contador z99 se encuentra en: Configuración > Contadores
DLD	 	Editar en la etiqueta el Código de barras y con espacio suficiente para que quepa.
RESULTADO ETIQUETA		--

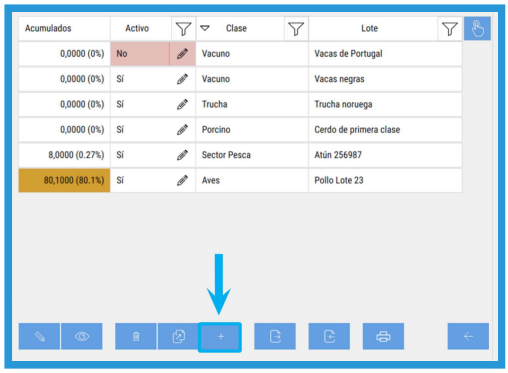
12.3. SELECCIONAR CÓDIGO EAN128/GS1-128

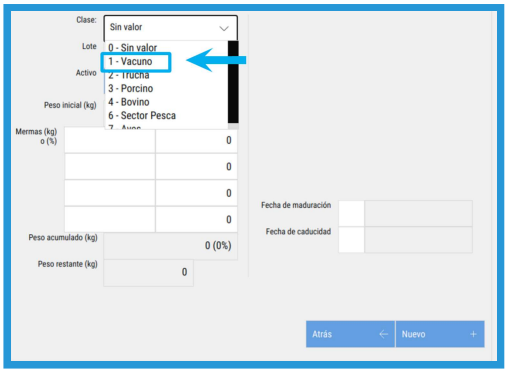
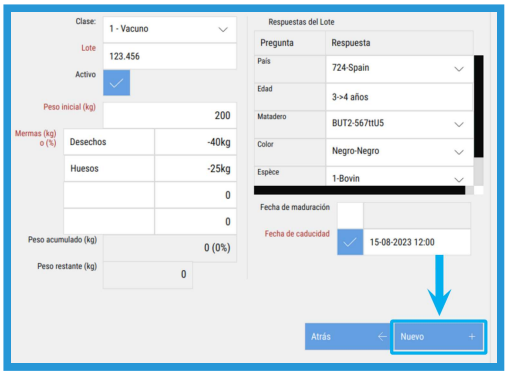
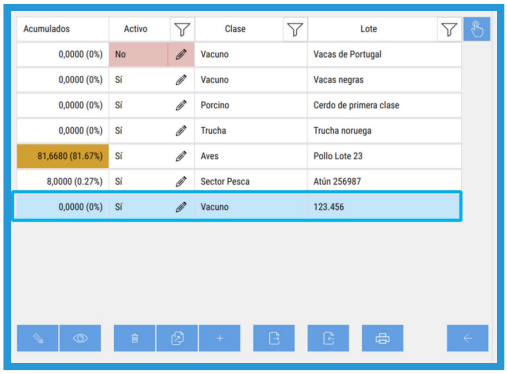
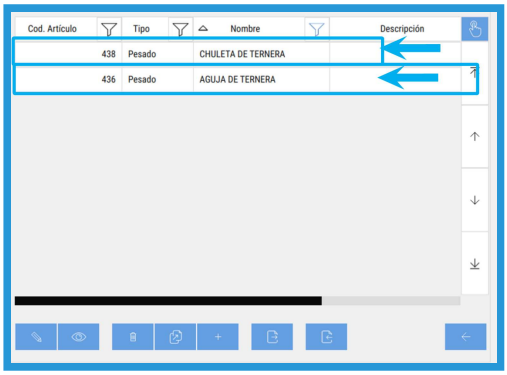
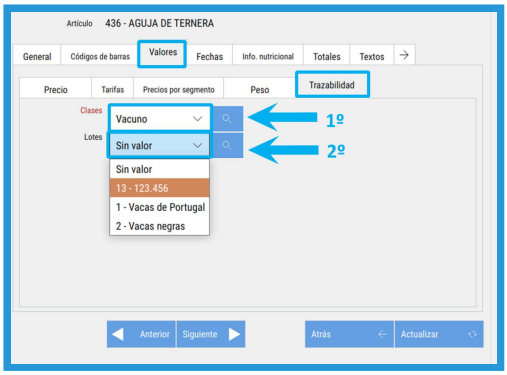
Para más información ver apartado de códigos de barras.

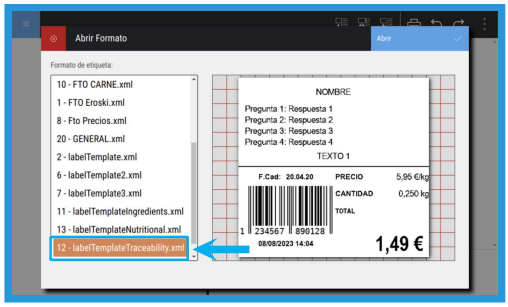
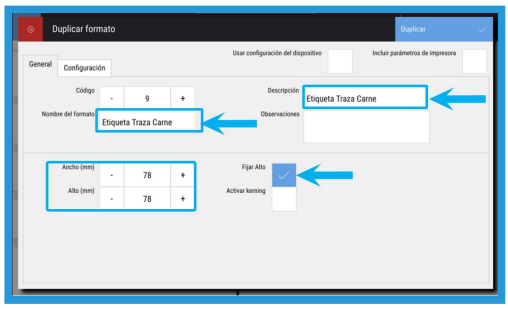
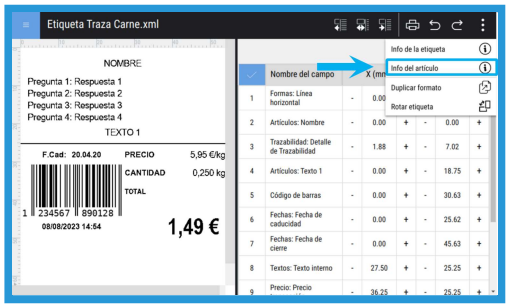
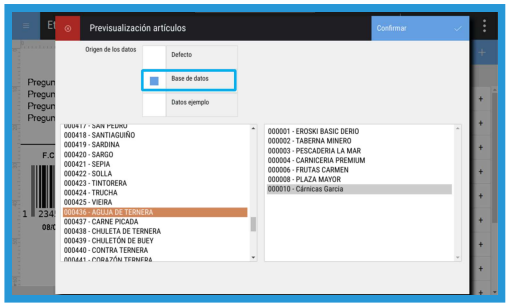
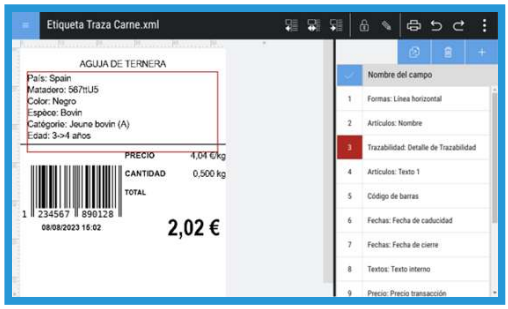
13. TRAZABILIDAD Y EAN 128

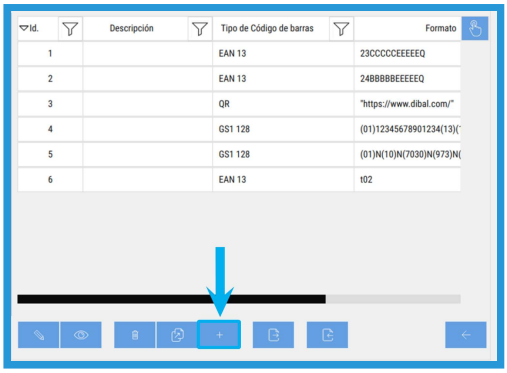
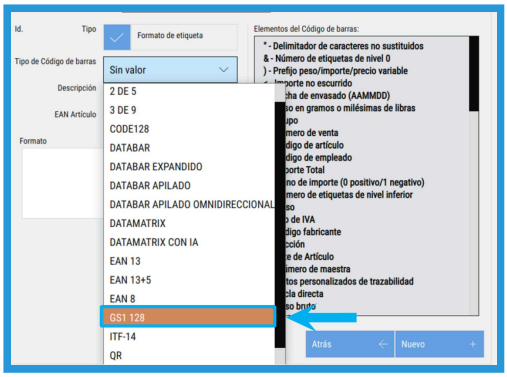
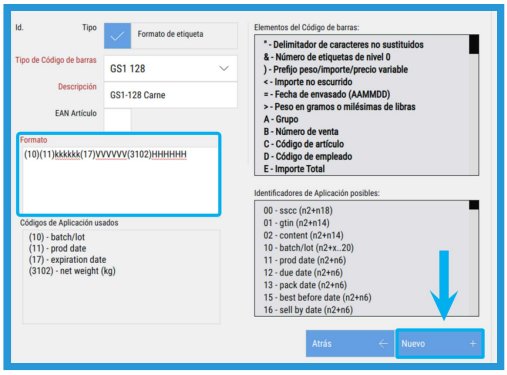
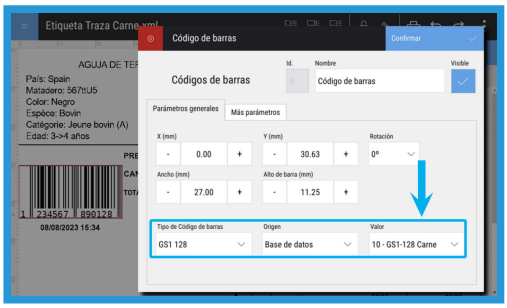
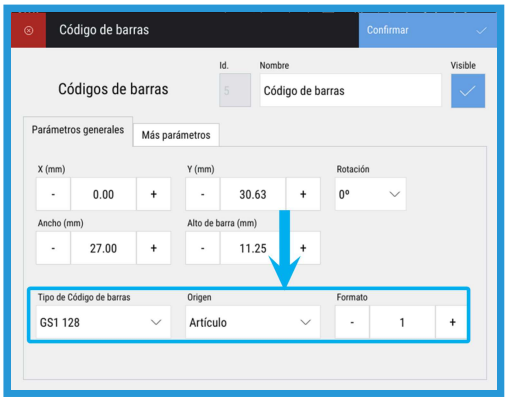
13.1. EJEMPLO TRAZABILIDAD DE LA CARNE EAN128/ GS1-128

Veamos un ejemplo de cómo generar una trazabilidad de Carne (en este caso vacuno). Teniendo la clase ya creada.

Función	Imagen	Descripción
1- ALTA LOTE		Trazabilidad > Lotes Dar de alta un nuevo lote.

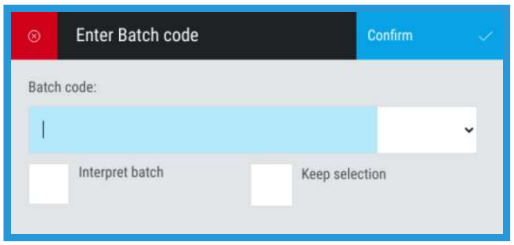
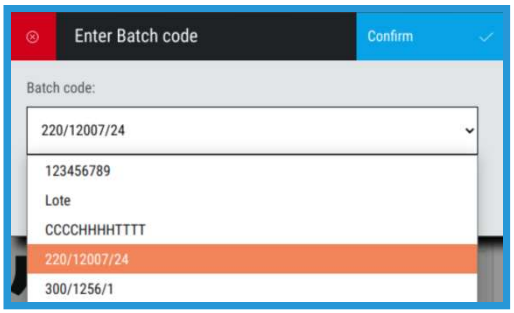
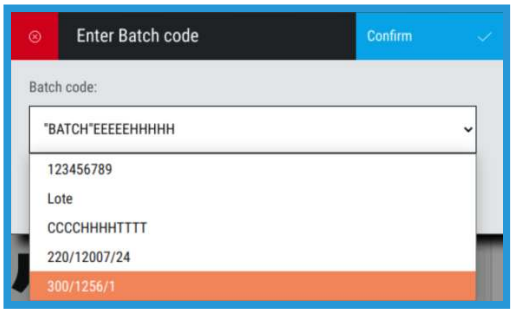
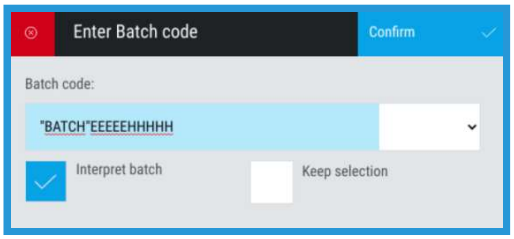
2- SELECCIONAR CLASE		Seleccionar vacuno.
3- CREAR LOTE	 	Al seleccionar el tipo de trazabilidad, ya nos presentará las preguntas a las que deberemos de responder para este Lote. Rellenamos los datos y seleccionamos en Nuevo, de esta manera ya habremos creado un Lote de vacuno
4.- ASIGNAR LOTE	 	Asignar este Lote a nuestros productos (uno o varios), para ello, vamos a: Artículo > Detalles de artículo > Valores > Trazabilidad

5- DLD: CONFIGURAR ETIQUETA CON TRAZABILIDAD		Configurar un formato de etiqueta que nos permita, tanto visualizar las preguntas y respuestas de esta trazabilidad, como configurar un GS1 128. En el formato de etiqueta donde queramos añadir la trazabilidad, podemos añadir cada pregunta y respuesta de forma independiente o todas ellas con el campo Detalles de trazabilidad, valdría.
6- DLD: ASIGNAR NOMBRE A ETIQUETA		Darle nombre al formato y tamaño de la etiqueta.
7- DLD: VISUALIZAR ETIQUETA CON DATOS DE ARTÍCULO	  	Seleccionamos el artículo para comprobar cómo se previsualizan los datos de trazabilidad.

8- CONFIGURAR EAN-128/GS1-128		Lo principal es conocer la estructura que necesita el cliente. En el ejemplo vamos a configurar: **(10)**Número de Lote **(11)**Fecha de Producción **(17)**Fecha de caducidad **(3102)**Peso con 2 decimales Formatos > Fto. Códigos de barras
9- CREAR EAN-128/GS1-128		Seleccionamos el código de barras que vamos a diseñar gs1-128
10- EDITAR EAN-128/GS1-128		Añadimos los IA´s para los campos que vamos a editar y sus letras de sustitución.
11- DLD: ASIGNAR FORMATO AL CÓDIGO DE BARRAS	 	Le asignamos el formato al código de barras, en este caso, el origen, lo seleccionamos de la Base de datos, pero podemos seleccionar del Artículo.

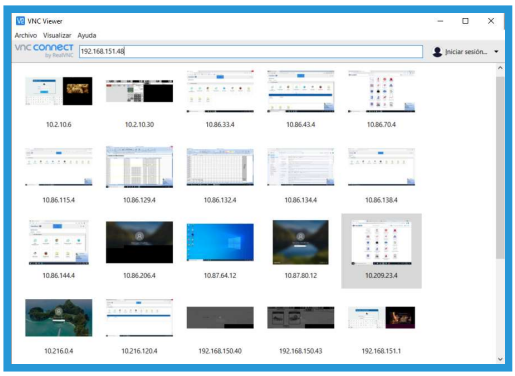
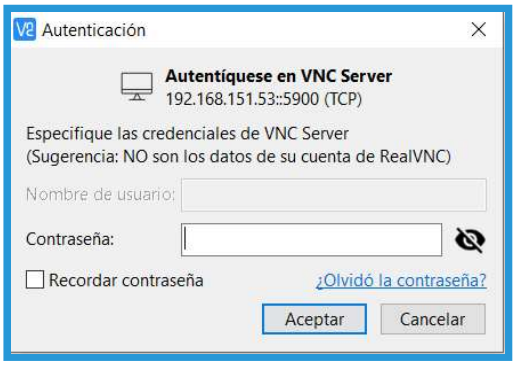
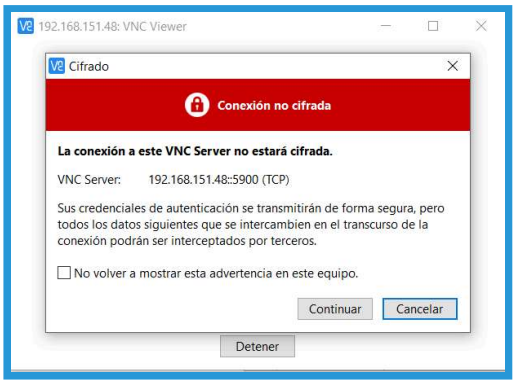
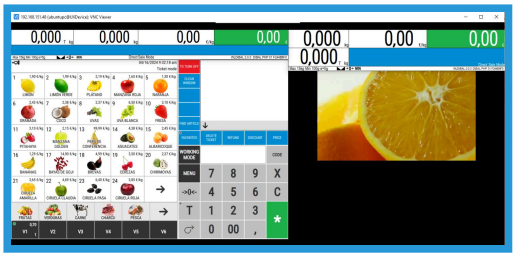
12- EN CASO DE SELECCIONAR ORIGEN > ARTÍCULO		En caso de que seleccionemos Origen > Artículo, es en el propio artículo donde configuramos: • Formato de etiqueta que queremos usar • Código de barras Artículo > Detalles Artículo

14. LOTE LOGÍSTICO. NÚMERO DE LOTE

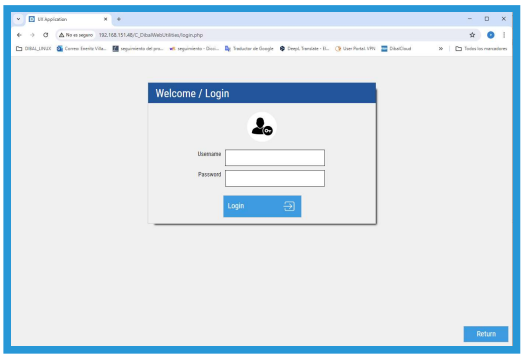
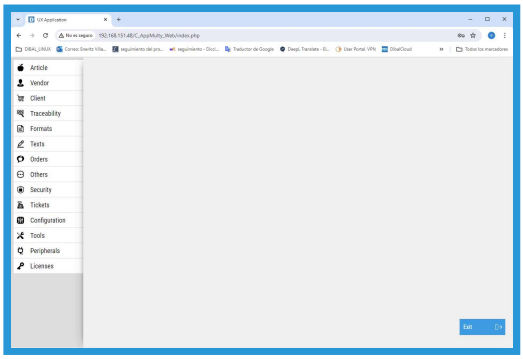
Función	Imagen	Descripción
TEXTO LOTE CS		Pulsar en la tecla de función lote.
INTRODUCIR LOTE		• Seleccionar un lote. • Escribir un texto de lote.
NUEVO LOTE		Escribir el número de lote que va a tener el artículo. Ese lote queda guardado, por si se usa un lote existente.
LOTE EXISTENTE		Seleccionar un lote existente de la lista, pulsar en el desplegable de la parte derecha y seleccionar el lote deseado. Si no se ha escrito ninguno antes, el desplegable aparecería en blanco.
INTERPRETAR LOTE		Si queremos que el lote use las letras de sustitución, activar ajuste.

15. ACCESO AL DISPOSITIVO

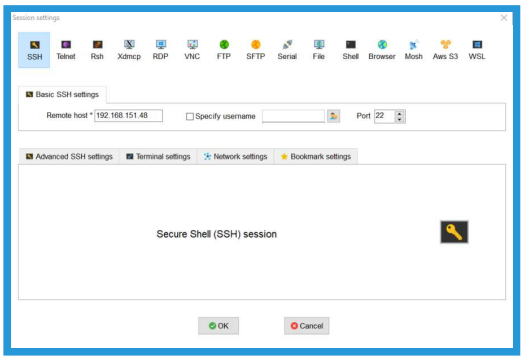
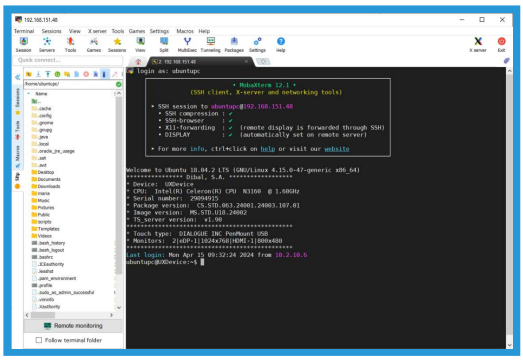
15.1. VNC

Función	Imagen	Descripción
IP DISPOSITIVO		Escribir IP dispositivo al que queremos conectarnos.
CONTRASEÑA		Introducir Contraseña: *****
CONTINUAR		Pulsar en continuar.
ACCESO A DISPOSITIVO		Ya estamos conectados al dispositivo.

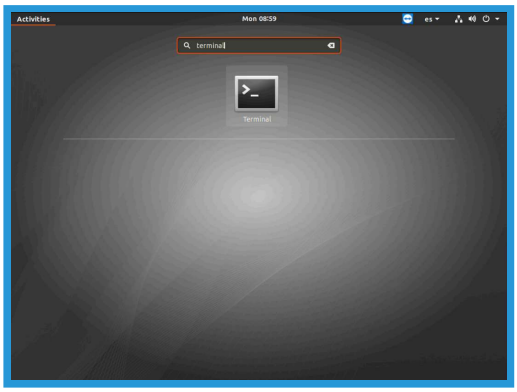
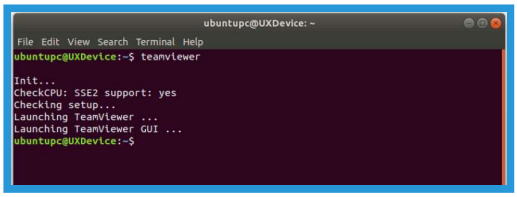
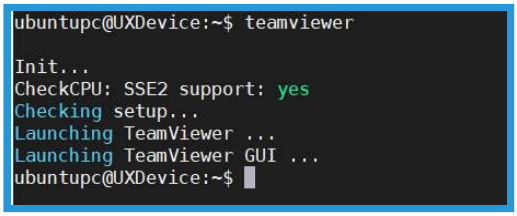
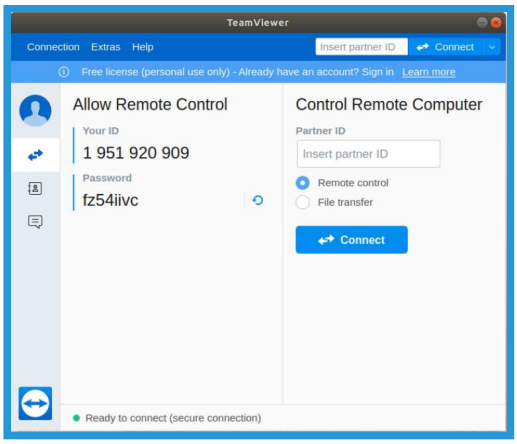
15.2. CHROME

Función	Imagen	Descripción
IP DISPOSITIVO		Escribir en la barra del navegador, la IP del dispositivo al que conectarse. Aparece el menú para introducir: **Usuario:** admin **Contraseña:** **** Ver Usuarios
ACCESO A DISPOSITIVO		Ya estamos conectados al dispositivo. En la pantalla del dispositivo no se ve lo que hacemos.

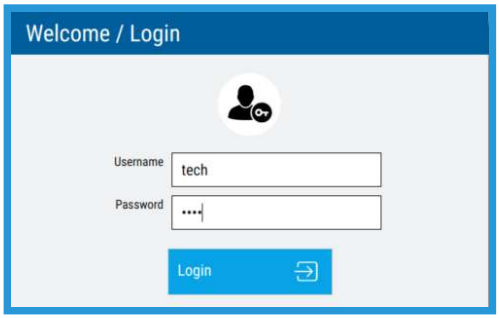
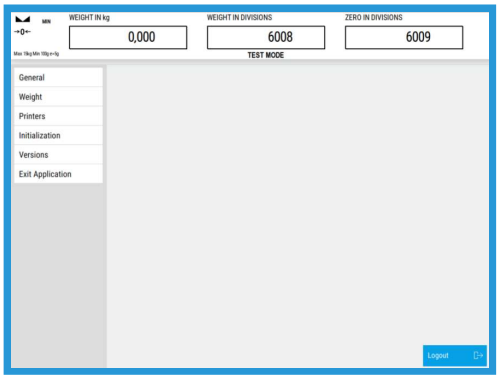
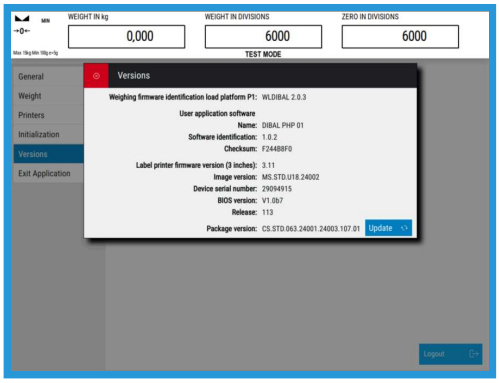
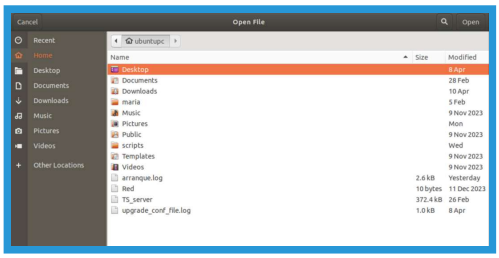
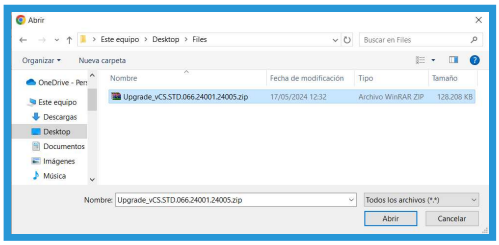
15.3. SSH

Función	Imagen	Descripción
IP DISPOSITIVO		Escribir IP dispositivo al que queremos conectarnos.
ACCESO		Usuario: ubuntupc En caso de que solicite contraseña:***** Ya tenemos acceso.

15.4. TEAMVIEVER

Función	Imagen	Descripción
CÓMO ABRIR TERMINAL EN EL DISPOSITIVO		Pulsar tecla Windows del teclado.Hay 2 opciones: 1. Escribir terminal 2. Pulsar en el icono
TEAMVIEWER	 	Desde el terminal o desde ssh, arrancamos el teamviewer. • Escribir: teamviewer • Pulsar intro.
ACCESO A DISPOSITIVO		• Se lanza el Teamviewer. • Para poder conectarnos es necesario: ID Usuario y Contraseña.

16. ACTUALIZACIÓN VERSIÓN

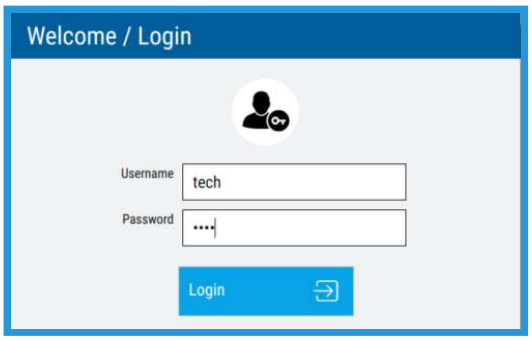
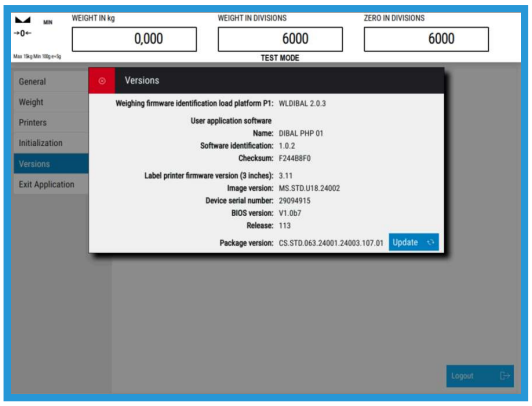
Función	Imagen	Descripción
ACCESO A TECH	 	Desde Test y Ajustes: • Usuario: tech • Contraseña: *****
VERSIONES		Ir a versiones y pulsar en Update para actualizar.
SELECCIONAR FICHERO .ZIP DESDE EL PROPIO DISPOSITIVO		Seleccionar el fichero del firmware con la extensión .ZIP. Hacer doble clic sobre él. Ya empieza la carga.
SELECCIONAR FICHERO .ZIP CONECTADO DESDE CHROME		Seleccionar el fichero del firmware con la extensión .ZIP. Hacer doble clic sobre él. Ya empieza la carga.

ACTUALIZANDO		Tras varios minutos el dispositivo está actualizado. Cuando se reinicie, arrancará con la pantalla de venta.

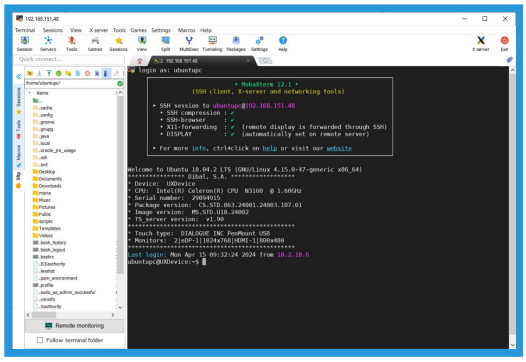
17. INFORMACIÓN DE INTERÉS

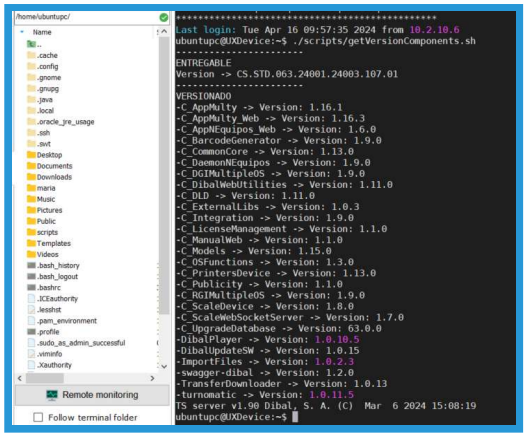
17.1. CONOCER VERSIONES DEL DISPOSITIVO

17.1.1 OPCIÓN 1

Función	Imagen	Descripción
ACCESO A TECH		Usuario: tech Contraseña: *****
VERSIONES		Aquí podemos ver las versiones.

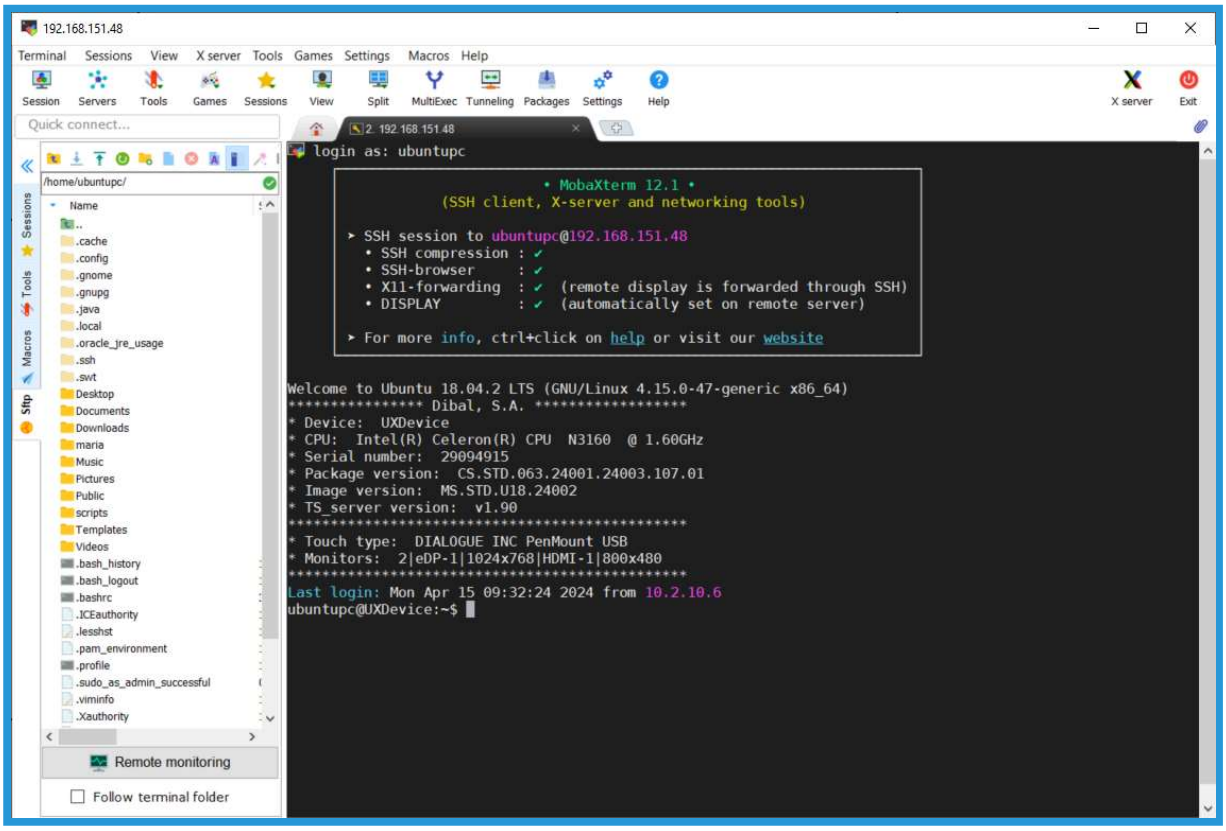
17.1.2 OPCIÓN 2

Función	Imagen	Descripción
ACCESO POR SSH		Escribir la IP del dispositivo al que conectarse. Usuario: ubuntupc Introducir contraseña: ***** Ya tenemos acceso

VERSIONES		./scripts/getVersionComponents.sh

17.2. ¿DÓNDE ESTÁN LOS LOGS?

Los logs nos ayudan a comprobar y analizar los procesos, por ello es importante que ante cualquier incidencia tener los logs para analizarlos. Ya que en un documento .log se anotan en texto claro los distintos eventos importantes en el sistema.



Función	Descripción
LOGS APLICACIÓN	/var/log/dibal/apps/
LOGS APACHE	/var/log/apache2/
LOGS TS_SERVER	/var/log/dibal/TS/
LOGS SISTEMA OPERATIVO	/var/log/ syslog

17.3. ¿DÓNDE ESTÁN LAS IMAGENES?

Función	Descripción
ARTÍCULO	/var/www/C_AppMulty_Web/userImages/products/
PUBLICIDAD	/var/www/C_AppMulty_Web/userImages/advertisement/
LOGOS IMPRESIÓN	/var/www/C_AppMulty_Web/userImages/templates
IMÁGENES: SECCIÓN, FAMILIAS...	/var/www/C_AppMulty_Web/userImages/

18. PRIORIDADES

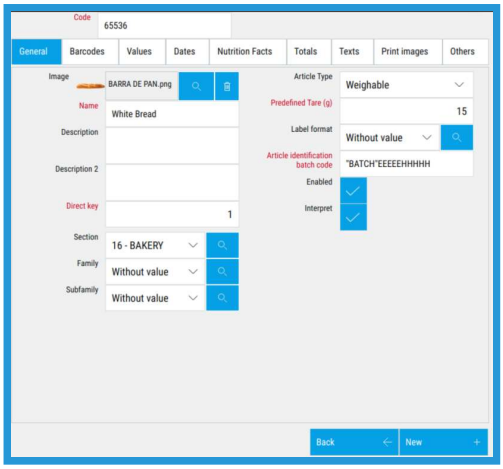
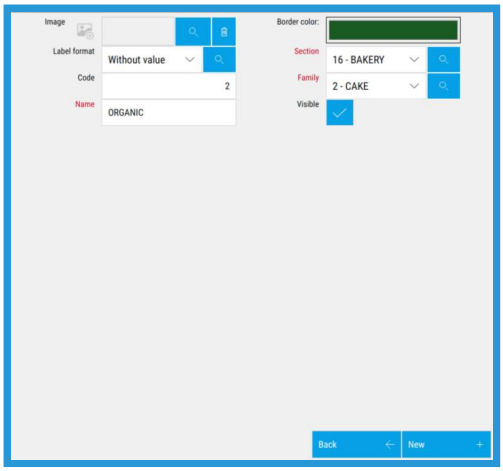
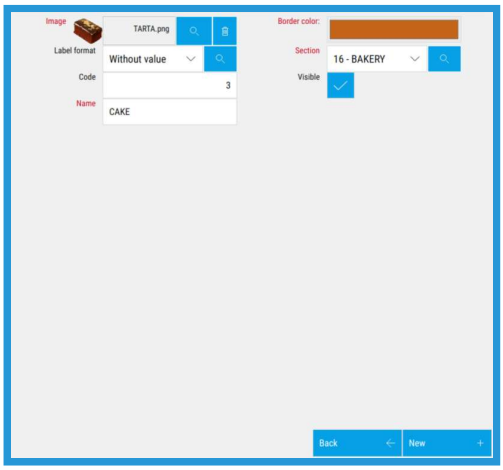
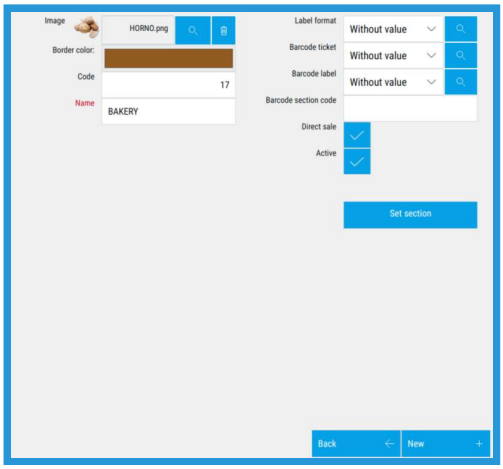
En este apartado se indican las prevalencias.

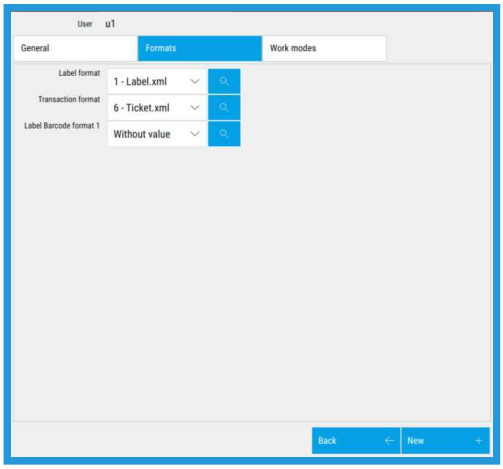
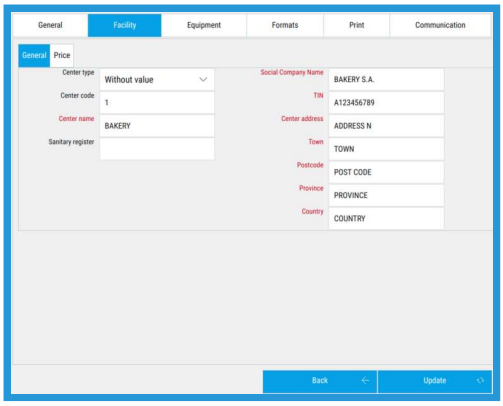
18.1. PRIORIDAD DE FORMATOS DE ETIQUETA

18.1.1 PRIORIDAD EN ETIQUETAS

1. Temporal / Formato seleccionado
2. Artículo
3. Asociado a la Sección:
    1. Subfamilia
    2. Familia
    3. Sección
4. Usuario
5. General

Función	Imagen	Descripción
TEMPORAL / FORMATO SELECCIONADO EN CS		En usuario en la función Formato Etiqueta > Elegir el formato

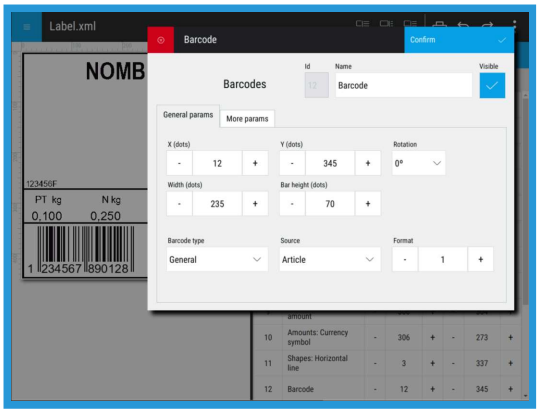
ARTÍCULO		Artículos > Detalles artículo > General > Formato Etiqueta
SUBFAMILIA		Artículo > Subfamilia
FAMILIA		Artículo > Familia
SECCIÓN		Artículo > Sección

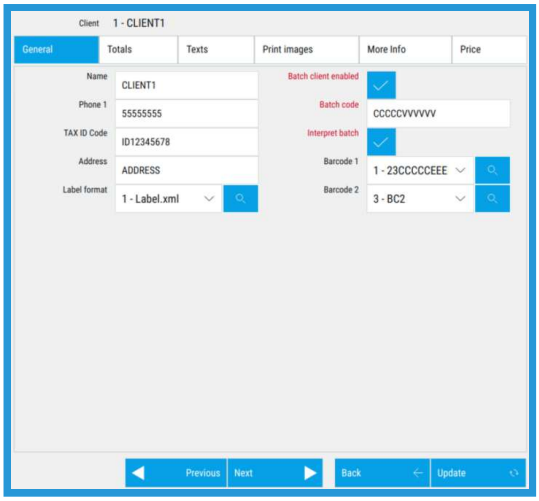
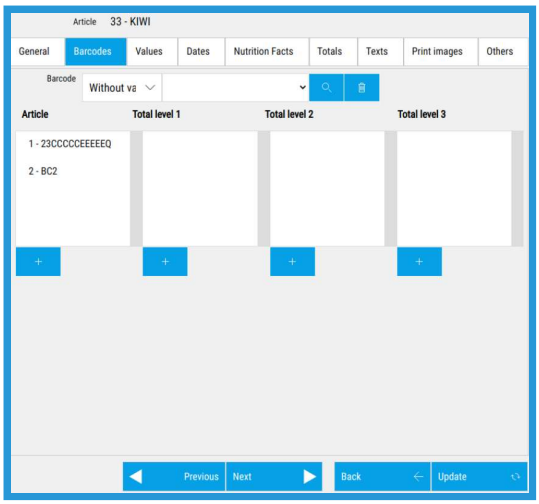
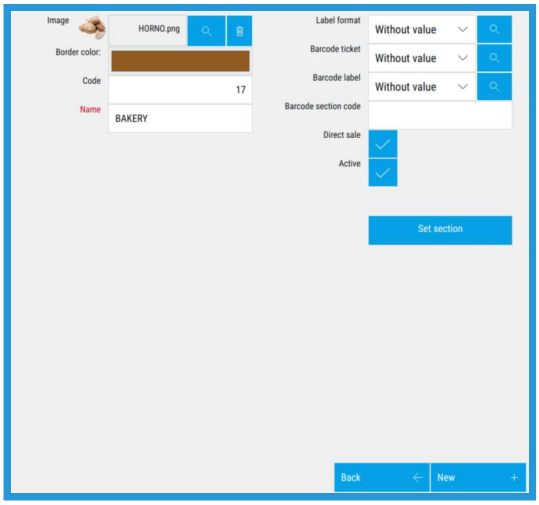
USUARIO		Seguridad > Usuario > Formatos
GENERAL		Configuración > Equipo > Formatos

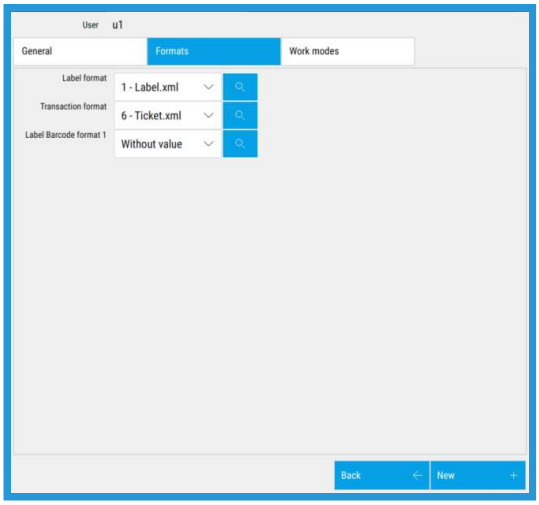
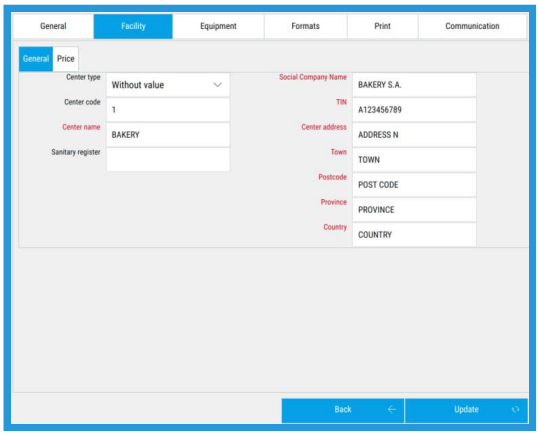
18.2. PRIORIDAD DE CÓDIGO DE BARRAS

18.2.1 PRIORIDAD EN ETIQUETAS

1. Formato Etiqueta (DLD)
2. Cliente
3. Artículo
4. Sección
5. Usuario
6. General

Función	Imagen	Descripción
FORMATO ETIQUETA (DLD)		En función de lo que esté programado en el DLD. Tipo de Código de Barras

CLIENTE		En Cliente > Clientes > General > Código de Barras
ARTÍCULO		Artículos > Detalles artículo > Código de barras
SECCIÓN		Artículo > Sección > Código de barras

USUARIO		Seguridad > Usuario > Formatos > Código de barras
GENERAL		Configuración > Equipo > Formatos > Código de barras

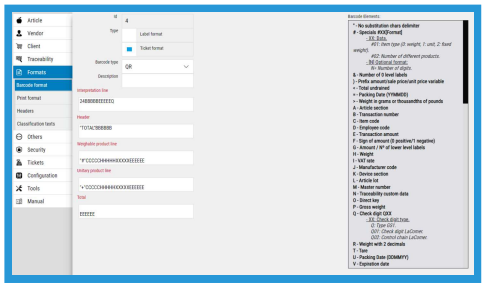
19. EDICIÓN ETIQUETAS: DLD

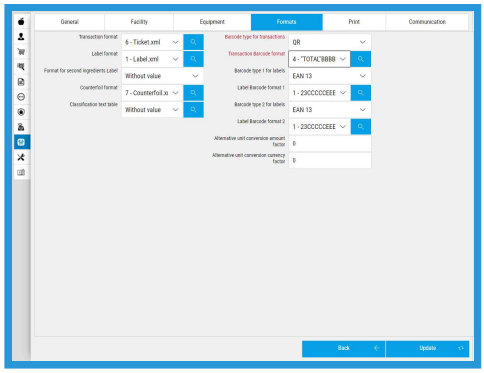
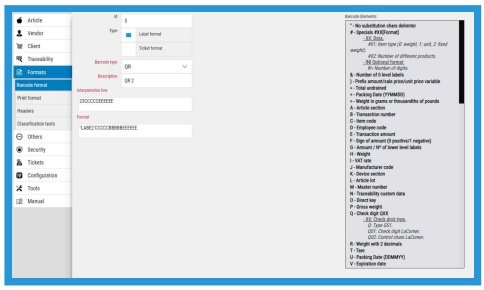
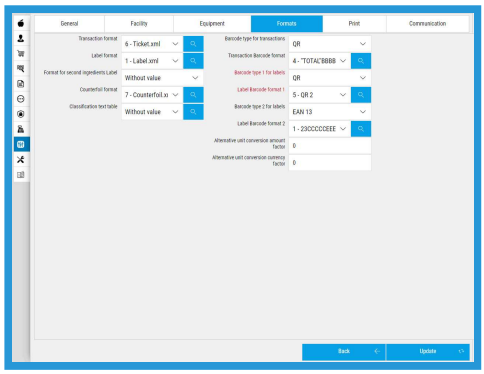
Ver manual DLD.

20.1. OPERATIVA

Ver en CS. Más información.

23. CÓDIGO QR

Función	Imagen	Descripción
PROGRAMACION QR TICKET		Configuración > Equipo > Formatos • Configurar tipo de código de barras para transacciones • Formato Códigos de barras de transacción

CONFIGURACIÓN: SELECCIONAR FORMATO QR		Formatos > Fto. Código de barras • Pulsar para dar de alta .
EJEMPLO QR TICKET		--
PROGRAMACION QR ETIQUETA		Configuración > Equipo > Formatos • Configurar tipo de código de barras para etiqueta • Formato Códigos de barras de etiqueta
CONFIGURACIÓN: SELECCIONAR FORMATO QR		Formatos > Fto. Código de barras • Pulsar para dar de alta .

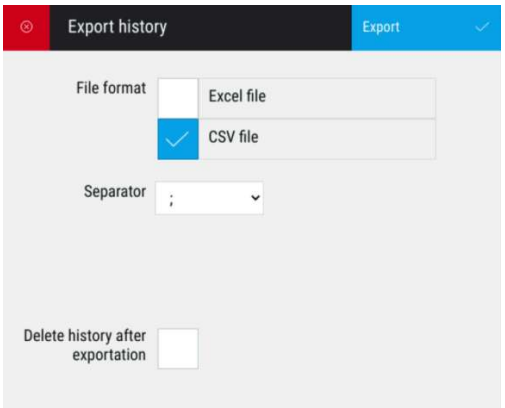
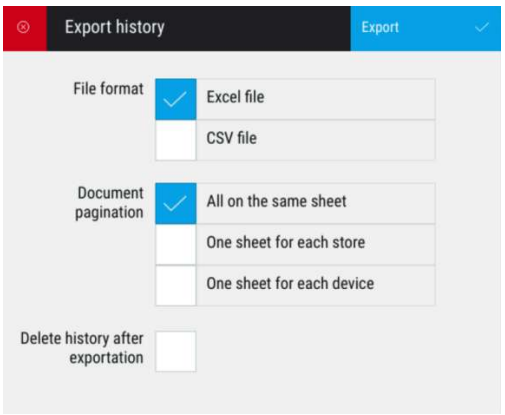
EJEMPLO QR ETIQUETA		--

INFORMACIÓN EN PANTALLA / ICONOGRAFÍA

Imagen	Función	Descripción
→0←	**Indicador de cero**	--
	Peso estable	--
W1W2	**Rango de peso 1 y 2**	Solo en balanzas multirango. Para saber en qué escalón está.
e	**Escalón**	--
FIX	**Tara fija**	--
MIN	**Peso mínimo**	--
	Conexión Servidor	--
	Sin conexión servidor	--
	Esclava conectada a maestra	--
	Esclava sin conexión	--
	Filtro	Facilita la búsqueda.
	Filtro activo	Filtro acitvo, en uso.
T	**Tara**	Tara de plato
PT	**Tara Programada**	Tara de artículo Tara de teclado Tara programada
NET	**Peso neto**	--

	Peso manual	Aparece en el campo de peso.
	Tara fijada	Aparece en el campo de tara.
	Artículo fijado	Aparece en el campo de precio.
	EDITAR	Modificar datos.
	VISUALIZAR DATOS	Solo consultar datos.
	BORRAR	Eliminar.
	ATRÁS	Volver a menú.
	COPIAR	Copiar.
	EXPORTAR	Exportación datos manual.
	IMPORTAR	Importación datos manual.
	LISTAR CAMPOS	Elegir los campos que se quieren visualizar.
	BUSCAR	--
Exit	**SALIR**	--
	DISPOSITIVO REGISTRADO	Seleccionar datos a mostrar.
	DISPOSITIVO NO REGISTRADO	Añadir campo seleccionado
	SERVICIOS	Muestra una pantalla con el estado de todos los servicios del servidor y los dispositivos.
	SERVICIO DE IMPORTACIÓN / EXPORTACIÓN	VERDE: Activo. ROJO: No Activo. Este servicio tiene que estar activo para que el dispositivo sea capaz de detectar importaciones o exportaciones con el servidor.

	SERVICIO DE COMUNICACIÓN DEL SERVIDOR	VERDE: Activo. ROJO: No Activo. Este servicio tiene que estar activo para que el dispositivo sea capaz de ejecutar las importaciones y exportaciones con el servidor.
	ESTADO SERVICIO	VERDE: Activo. ROJO: No Activo. Si el servicio se detiene, el dispositivo no detectará los cambios pendientes.
	ÚLTIMA IMPORTACIÓN DESDE EL SERVIDOR	--
	ÚLTIMA EXPORTACIÓN HACIA EL SERVIDOR	--
	SERVIDOR	VERDE: Activo. ROJO: No Activo.
	TIENDA	--
	MENÚ PLEGADO	Pulsando en la flecha, se despliega la tienda.
	MENÚ DESPLEGADO	Se muestran sus dispositivos. Pulsando en la flecha, se pliega la tienda.
	BORRAR	Borrar la operación seleccionada.
	DETALLES	Muestra detalles de la operación seleccionada.
	MENÚ	Menú principal.
	MENÚ	Menú dispositivo / servidor / historial
	• **FORZAR INICIALIZACIÓN.** • **RECARGA la lista de tiendas y dispositivos.**	• Fuerza una inicialización del dispositivo para que realice todas las importaciones y exportaciones. • Recarga la lista de tiendas y dispositivos
	SELECCIONADO TODOS LOS DISPOSITIVOS.	--
	NINGÚN DISPOSITIVOS SELECCIONADO.	--

	HISTORIAL DE DATOS	Muestra el historial de las operaciones de datos (Artículos, familias...)
	HISTORIAL DE TRANSACCIONES	Muestra el historial de las operaciones de transacciones
	HISTORIAL COMPLETO	Muestra el historial de todas las operaciones.
	LISTAR POR FECHA	Muestra el historial ordenado por fechas.
	LISTAR POR DISPOSITIVO	Muestra el historial ordenado por dispositivos.
	ACTIVAR	Actualización automática desactivada.
	PAUSAR	Actualización automática activada. Realiza una actualización cada minuto.
	 	Exporta el historial de los dispositivos seleccionados Excel o csv

--

CONTENIDO

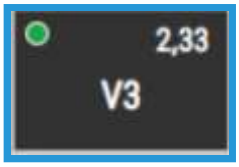
- 1. ¿CÓMO VENDO?
  - 1.1. ¿CÓMO SELECCIONO UN ARTÍCULO?
- 2. ¿CÓMO CAMBIO PRECIO?
- 3. CAMBIO RÁPIDO ARTÍCULO
- 4. MODO DE TRABAJO: ¿CÓMO IMPRIMIR TICKET/ETIQUETA/PREENVASADO?
- 5. MIS FAVORITOS
- 6. ¿QUÉ MÁS COSAS PUEDO HACER CON MI DISPOSITIVO?
  - 6.1. TECLAS DE ACCIONES FIJAS
  - 6.2. TECLAS DE FUNCIÓN
- 7. DAR DE ALTA ARTÍCULOS, VENDEDORES
- 8. TICKET FLOTANTE (MAESTRA-ESCLAVA)
  - 8.1. ¿QUÉ PASA SI ME QUEDO SIN COMUNICACIÓN?
- 9. ¿CÓMO ELIJO MI FORMATO?
- 10. PREENVASADO
  - 10.1. ¿CÓMO CAMBIO A PREENVASADO?
  - 10.2. ¿CÓMO ETIQUETO?
- 11. FECHAS
- 12. NÚMERO DE LOTE
- INFORMACIÓN EN PANTALLA / ICONOGRAFÍA

1. ¿CÓMO VENDO?

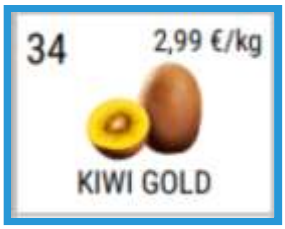
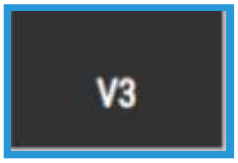
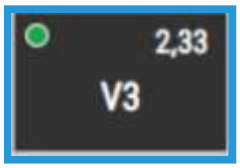
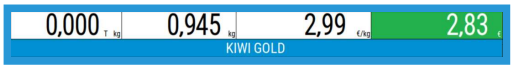
De fábrica salen con artículos y secciones por defecto o puedes tener tus propios artículos configurados.

Venta rápida:

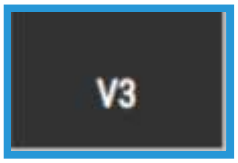
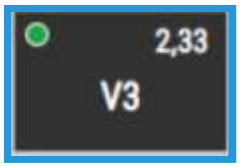
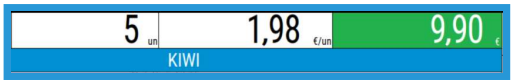
Función	Imagen	Descripción
COLOCAR PESO		0,945 kg
COLOCAR PESO		Escribir el código. 11

MEMORIZACIÓN		Vendedor V3 Se memoriza venta.

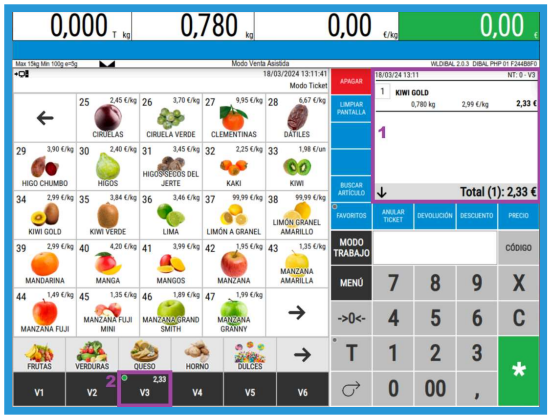
Para realizar la venta de un artículo pesado:

Función	Imagen	Descripción
COLOCAR PESO		0,945 kg
SELECCIONAR ARTÍCULO		Kiwi Gold
VENDEDOR		Vendedor V3
FINALIZAR VENTA		Pulsar * y Vendedor.
CÓMO SE VE EN PANTALLA		--

Para realizar la venta de un artículo unitario:

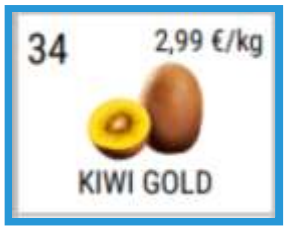
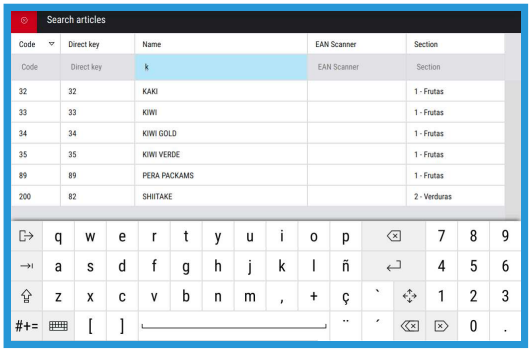
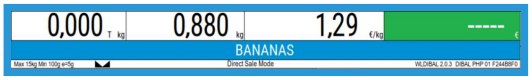
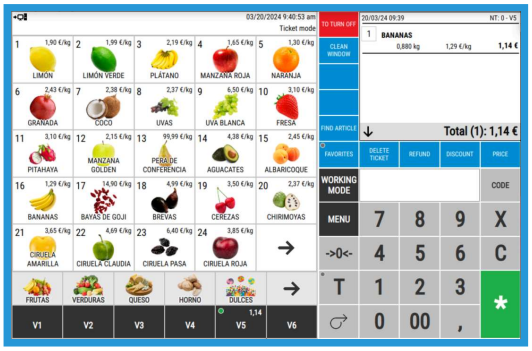
Función	Imagen	Descripción
SELECCIONAR ARTÍCULO		Kiwi
UNIDADES		5 unidades y pulsar X
VENDEDOR		Vendedor V3
FINALIZAR VENTA		Pulsar * y Vendedor.
CÓMO SE VE EN PANTALLA		--

Revisar Ticket:

Función	Imagen	Descripción
REVISAR TICKET		En el miniticket **(1)** se puede ver los productos vendidos hasta el momento. En el botón de vendedor **(2)** se puede ver la cantidad que lleva acumulada.

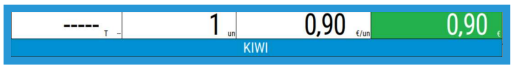
1.1. ¿CÓMO SELECCIONO UN ARTÍCULO?

Plantilla estándar atendida que contiene panel de artículos, de secciones activas, de vendedores, teclado numérico, miniticket y acciones de botón en función del modo de trabajo (Ticket, etiqueta y preenvasado). Por defecto, asociado a usuario U1.

Función	Imagen	Descripción
TECLA DIRECTA		Pulsar la tecla directa del artículo.
CÓDIGO		Escribir el código. 11. Pulsar la tecla función.
BUSCAR ARTÍCULO	 	Pulsar la tecla función. Seleccionar el artículo.
SELECCIÓN CÓDIGO Y VENTA	 	Escribir el código. 16. Pulsar vendedor.

2. ¿CÓMO CAMBIO PRECIO?

Función	Imagen	Descripción
SELECCIONAR ARTÍCULO		Kiwi

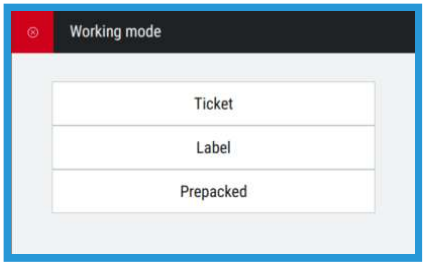
CÓMO SE VE EN PANTALLA		--
CAMBIAR PRECIO		Escribir el valor: 0,9 €/un
PRECIO		Pulsar la tecla función.
CÓMO SE VE EN PANTALLA		--

3. CAMBIO RÁPIDO ARTÍCULO

Función	Imagen	Descripción
CAMBIO RÁPIDO ARTÍCULO		• Favorito • Tecla directa • Precio • Precio oferta • Días caducidad • Horas caducidad

4. MODO DE TRABAJO: ¿CÓMO IMPRIMIR TICKET/ETIQUETA/PREENVASADO?

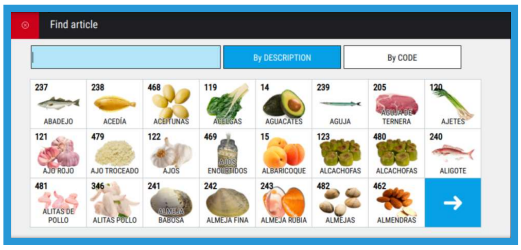
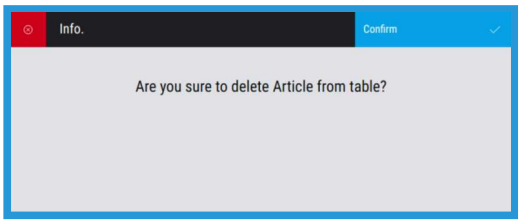
De manera sencilla es posible cambiar el modo de trabajo:

Función	Imagen	Descripción
MODO TRABAJO		Pulsar la tecla de función Seleccionar entre: • Ticket • Etiqueta • Preenvasado

EJEMPLO TICKET		--
EJEMPLO ETIQUETA/PREENVASADO		--

5. MIS FAVORITOS

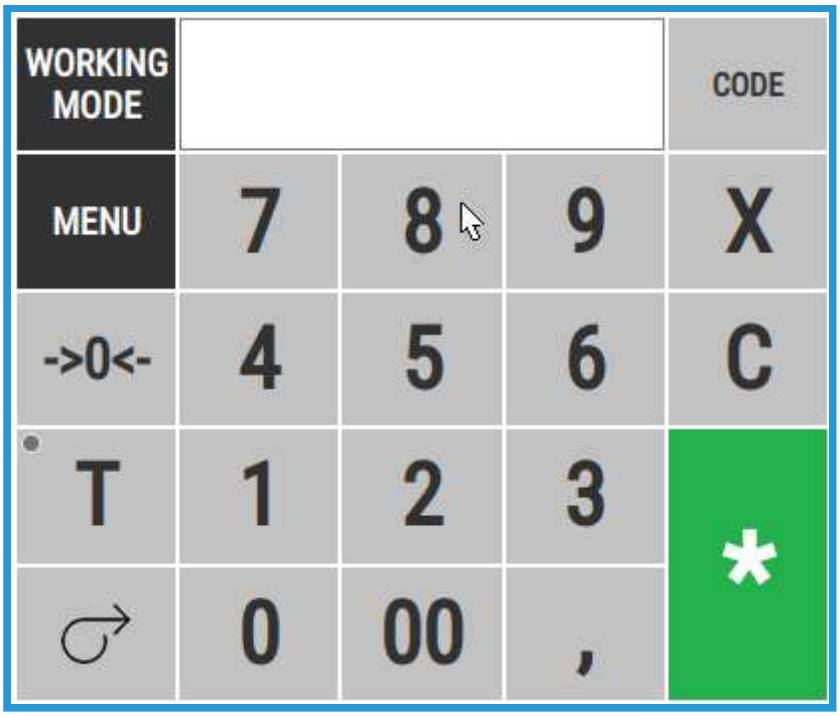
Función	Imagen	Descripción
FAVORITOS		Led verde: Activado

ARTÍCULOS FAVORITOS		--
AÑADIR		• Pulsar sobre un hueco en blanco del panel. • Se mostrarán los artículos para poder seleccionar.
ELIMINAR		• Pulsación larga en el artículo. • Requiere confirmación por parte del usuario.
DESACTIVAR / OCULTAR		• Pulsar tecla de función. • Pulsar sobre cualquier sección.

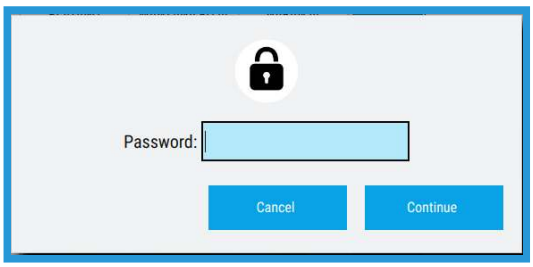
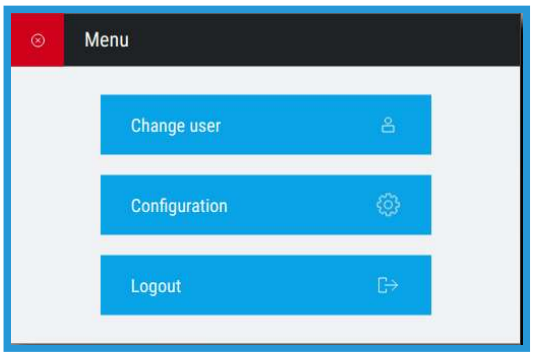
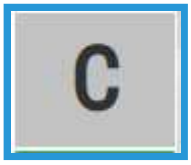
6. ¿QUÉ MÁS COSAS PUEDO HACER CON MI DISPOSITIVO?

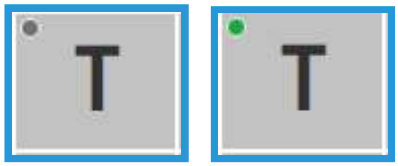
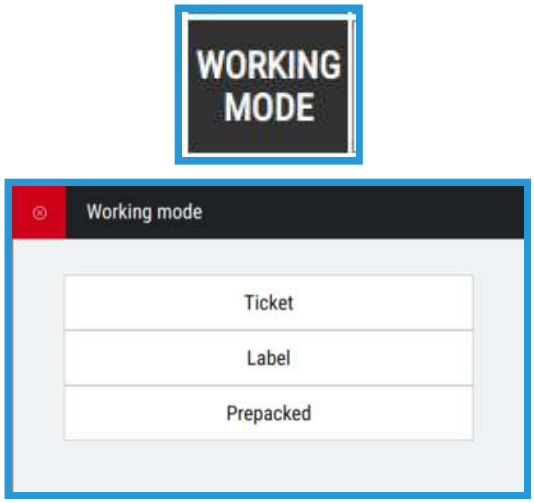
6.1. TECLAS DE ACCIONES FIJAS

Esta zona incluye el teclado numérico y una serie de acciones fijas de botón. Esta zona no será directamente configurable en el menú de configuración rápida. Cuando una función está activada, se enciende el led incluido en la tecla.

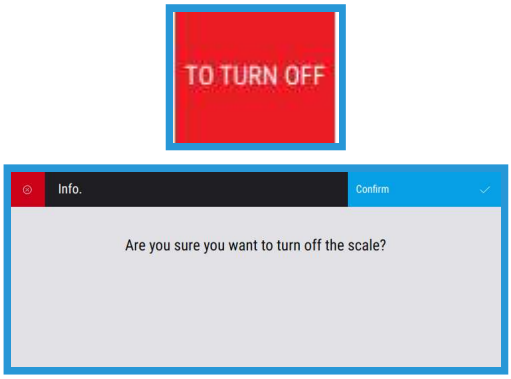


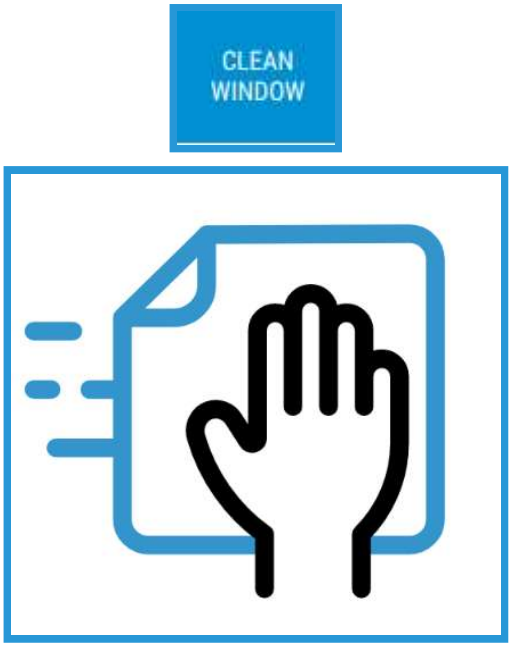
Función	Imagen	Descripción
CÓDIGO	CODE	Permite la búsqueda por código. 1. Introducir el código del articulo. 2. Pulsar sobre el botón CÓDIGO.
CANTIDAD	X	1. Introducir el número de unidades del artículo. 2. Pulsar X.

MENÚ	  	Permite acceder al menú para: • Cambiar de usuario • Configuración • Cerrar sesión Está protegida mediante contraseña.
TECLA C		Borrar display o deseleccionar el artículo de la ventana metrológica.
IMPRIMIR / TOTALIZAR		Valida el contenido de la ventana de entrada de datos. • **En modo ticket,** imprime el ticket tras pulsar en el vendedor que tenga ticket abierto. • **En modo etiqueta,** despliega un menú de etiquetas de totales, pudiendo así imprimir etiquetas de totales o una etiqueta normal pulsando el vendedor.
AVANCE DE PAPEL		Permite avanzar el papel tanto en ticket como etiqueta.

TARA		• Permite tarar, destarar y fijar tara. • Permite fijar la tara al aplicar una pulsación larga (durante 2s). • Led verde indica que hay tara establecida. • Candado indica que hay tara fijada.
CERO MANUAL		Permite establecer el cero manualmente.
MODOS DE TRABAJO		Permite modificar el modo de trabajo: • Ticket • Etiqueta • Preenvasado

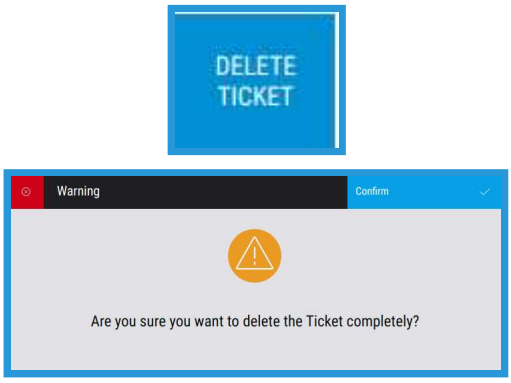
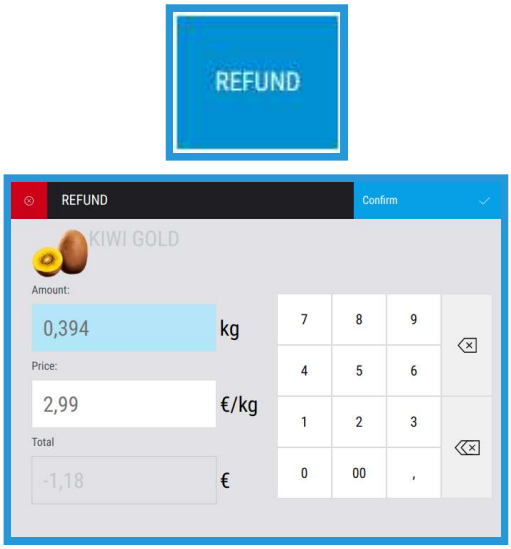
6.2. TECLAS DE FUNCIÓN

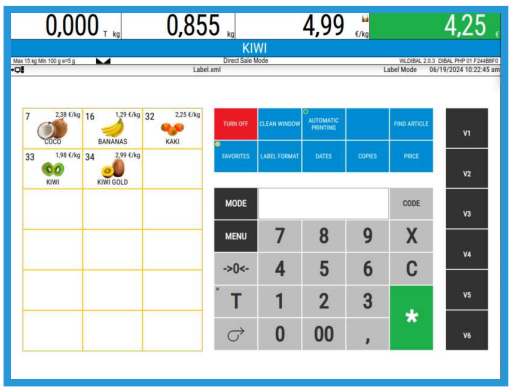
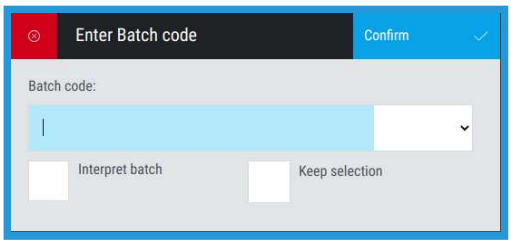
Función	Imagen	Descripción
APAGAR		• Se apaga la balanza. • Requiere confirmación por parte del usuario.

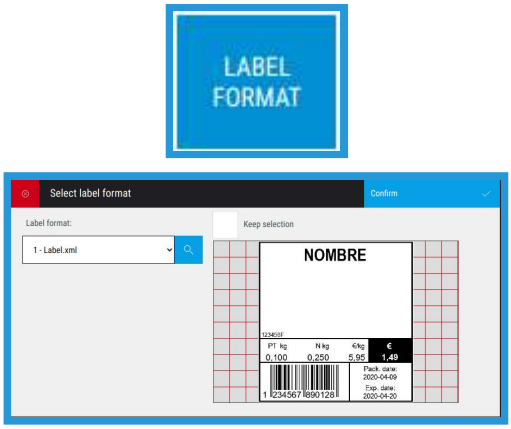
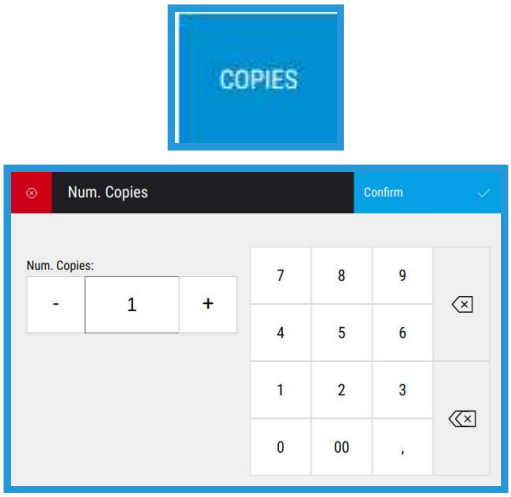
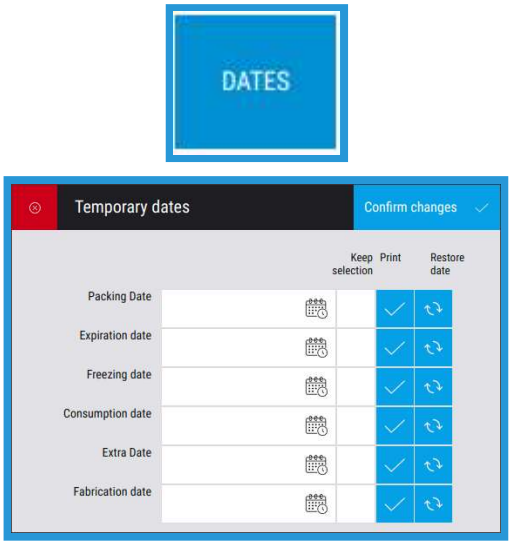
<table>
<tr>
<td>LIMPIAR PANTALLA</td>
<td> 
</td>
<td>

- Por defecto 10 segundos.
- Podemos cambiar el tiempo introduciendo el tiempo en el teclado numérico y pulsando el botón.

</td>
</tr>
<tr>
<td>BUSCAR ARTÍCULO</td>
<td>
</td>
<td>Para agilizar la búsqueda, se puede filtrar por cualquiera de las columnas que se muestra.</td>
</tr>
</table>

FAVORITOS		• **AÑADIR:** Pulsar sobre un hueco en blanco de este panel. Se mostrarán los artículos para poder seleccionar. • **ELIMINAR:** Pulsar (pulsación larga) el artículo. Requiere confirmación por parte del usuario. • **OCULTAR:** Pulsar sobre el botón FAVORITOS o sobre cualquier sección.
ANULAR TICKET		• Pulsar sobre el botón • Seleccionar el vendedor. Requiere confirmación por parte del usuario.
DEVOLUCIÓN		• Seleccionar artículo • Pulsar sobre el botón. • Seleccionar el vendedor. Requiere confirmación por parte del usuario.

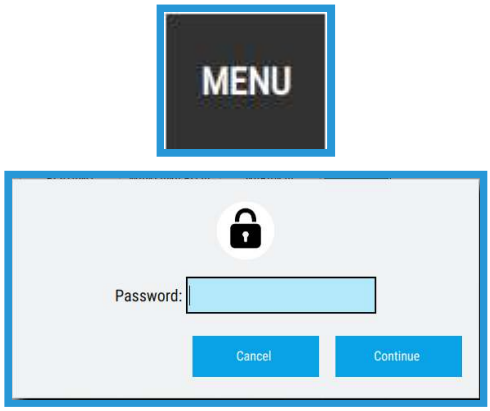
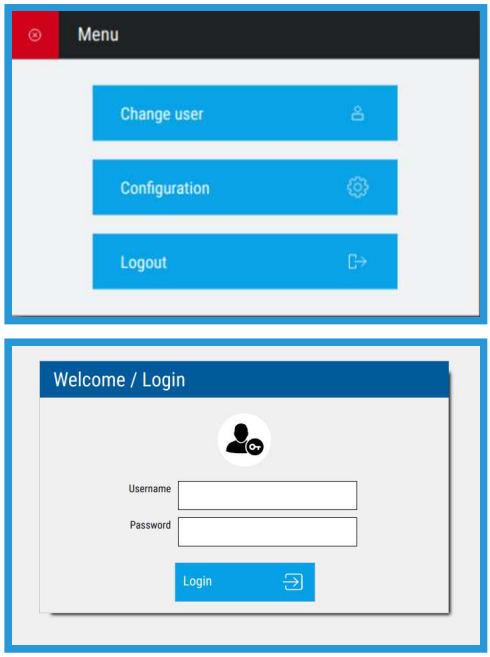
DESCUENTO		Descuento manual de un artículo.Valor entre 0 y 100. • Seleccionar artículo. • Escribir número descuento. • Pulsar botón función.
PRECIO		Únicamente modifica el precio para la venta actual. • Seleccionar artículo. • Escribir precio. • Pulsar botón función. No posible cambiar precio del articulo si: • En Usuario: Permitir cambiar precio desactivado. • En Artículo: Modificar precio desactivado.
IMPRESIÓN AUTOMÁTICA		• Seleccionar un artículo. • Pulsar en botón de función. • Se fija el artículo. Permite vender únicamente con variar el peso.
TEXTO LOTE		Seleccionar un lote o establecer un texto de lote.

FORMATO ETIQUETA		• Modificar el formato temporal de impresión de la etiqueta. • Si Mantener está activado, solo se desactiva si lo cambiamos en el menú, al cambiar de usuario o al reiniciar.
COPIAS		Imprimir copias de la última etiqueta impresa
FECHAS TEMPORALES		Configurar las distintas fechas de un artículo. 1. Seleccionar artículo. 2. Pulsar botón función. • **MANTENER:** Permanece la fecha aún cambiando el artículo • **IMPRIMIR:** Configurar si activar/desactivar impresión • **RESTAURAR:** Reinicar fecha (si artículo tiene valor sino vacío)

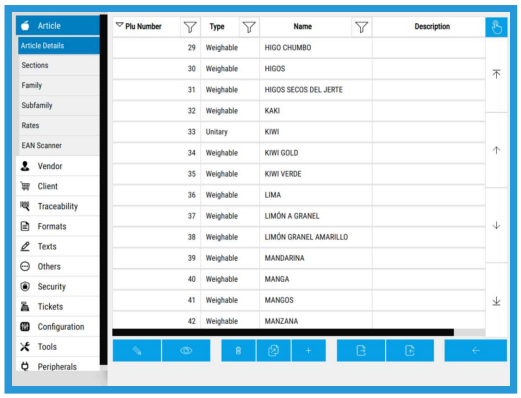
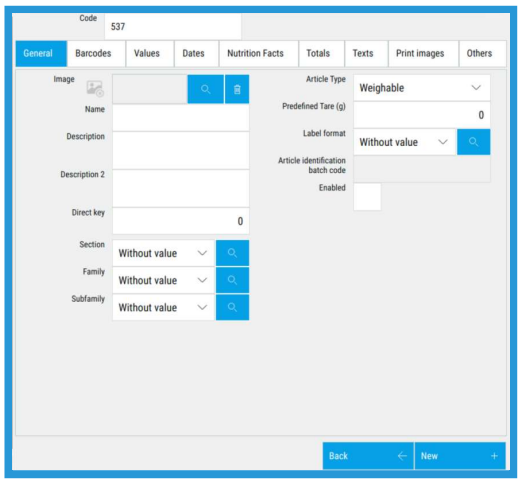
7. DAR DE ALTA ARTÍCULOS, VENDEDORES

Función	Imagen	Descripción
CAMBIO RÁPIDO ARTÍCULO		• Favorito • Tecla directa • Precio • Precio oferta • Días caducidad • Horas caducidad

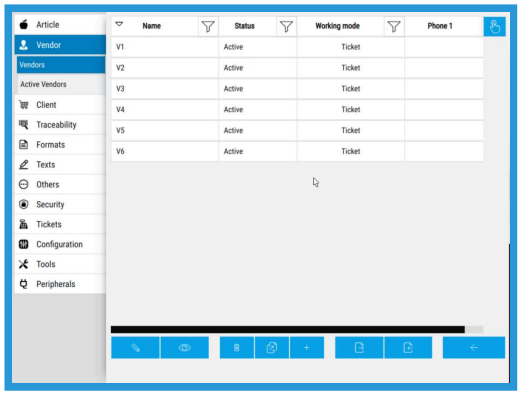
Entrar en programación:

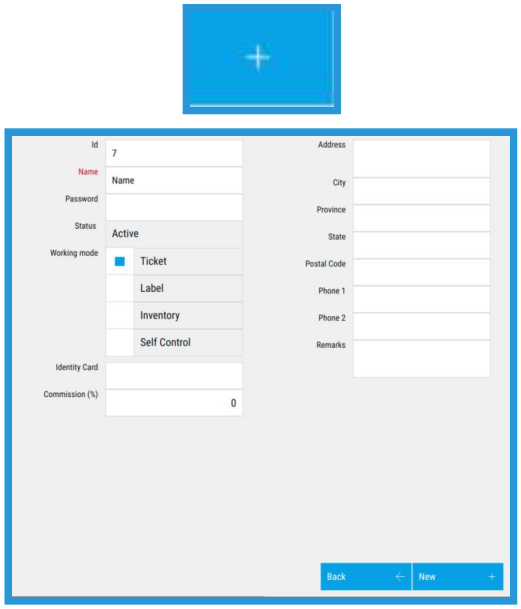
Función	Imagen	Descripción
MENÚ		• Entrar en menú. • Introducir contraseña.
CONFIGURACIÓN		• Entrar en configuración. • Introducir contraseña.

Pasos para dar de **alta artículos:**

Función	Imagen	Descripción
PROGRAMAR ARTÍCULO		Artículo > Detalle del artículo
AÑADIR		Campos obligatorios: • Código (Por defecto propone un código) • Nombre Los campos editados antes de guardar se indica en *rojo*.
GUARDAR		Guardar artículo nuevo.

Pasos para dar de **alta vendedores:**

Función	Imagen	Descripción
PROGRAMAR VENDEDOR		Vendedor > Vendedores

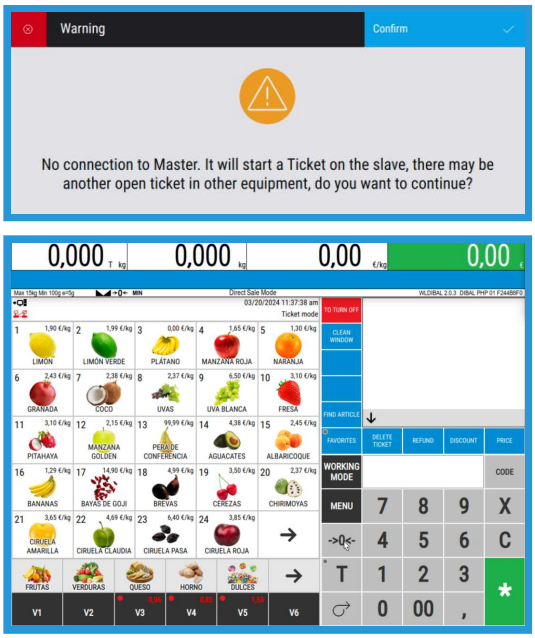
AÑADIR		Campos obligatorios: • Nombre Los campos editados antes de guardar se indica en *rojo*.
GUARDAR		Guardar vendedor nuevo.

Función de los iconos:

INFORMACIÓN EN PANTALLA / ICONOGRAFÍA

8. TICKET FLOTANTE (MAESTRA-ESCLAVA)

Función	Imagen	Descripción
VENTA		Desde **cualquier** balanza de la red puedes: • Abrir ticket. • Añadir líneas. • Cerrarlo.

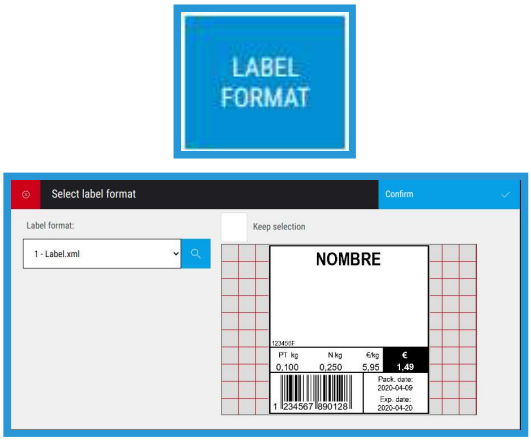
SIN CONEXIÓN		• Puedes **seguir vendiendo**, son ventas que solo se realizan en la balanza esclava. • Se ven en *rojo*. • Cuando se reestablece la comunicación con maestra se conecta **automáticamente.**

8.1. ¿QUÉ PASA SI ME QUEDO SIN COMUNICACIÓN?

- **Puedes seguir vendiendo, son ventas que solo se realizan en la balanza esclava.**
- **Cuando se establece la comunicación se conecta a la maestra automáticamente.**
- **Revisa:**

  1. **El cable de la balanza esté conectado.**
  2. **El cable al switch o al punto de red esté bien.**
  3. **La balanza maestra esté encendida.**
  4. **El cable de la balanza maestra esté bien conectado.**

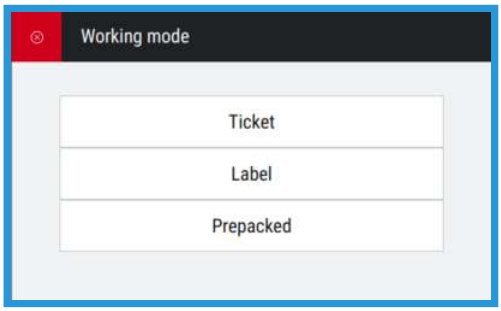
9. ¿CÓMO ELIJO MI FORMATO?

Función	Imagen	Descripción
ELEGIR FORMATO ETIQUETA		• Pulsar sobre botón. • Seleccionar de la lista el formato. Cambio temporal.

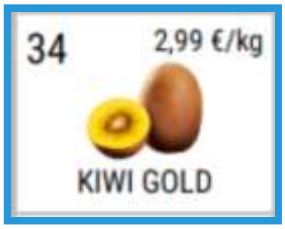
MANTENER		Solo se desactiva al: • Entrar en menú. • Cambiar de usuario. • Reiniciar.

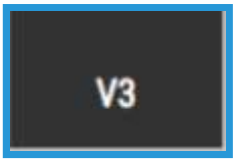
10. PREENVASADO

10.1. ¿CÓMO CAMBIO A PREENVASADO?

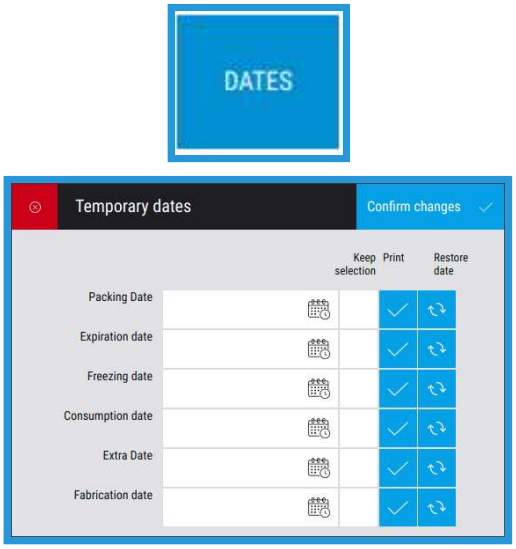
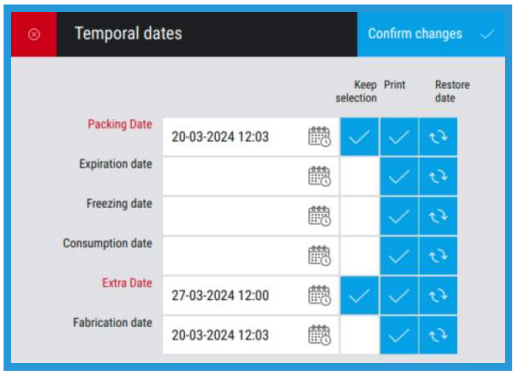
Función	Imagen	Descripción
PREENVASADO	 	• Pulsar la tecla de función. • Seleccionar Preenvasado. Impresión automática se activa. Se desactivan vendedores y el *

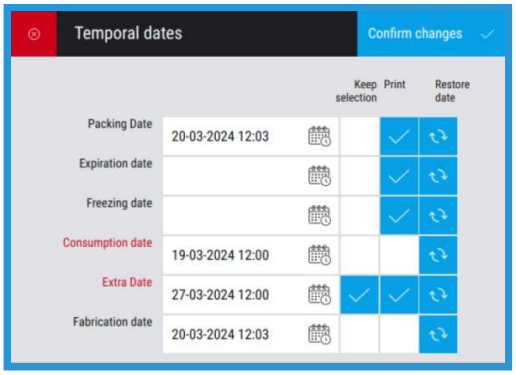
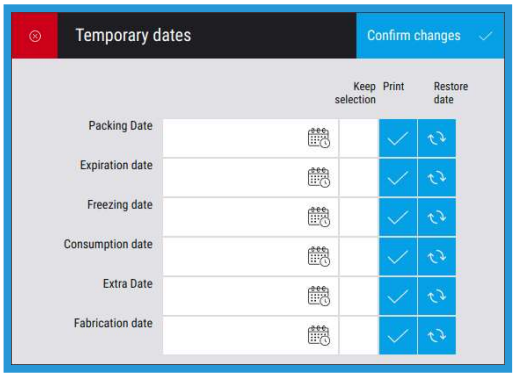
10.2. ¿CÓMO ETIQUETO?

Función	Imagen	Descripción
SELECCIONAR ARTÍCULO		Kiwi Gold
COLOCAR PRODUCTO		0,945 kg

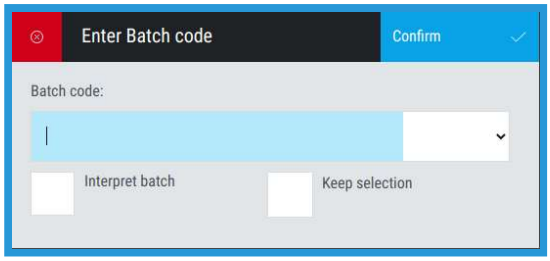
ETIQUETAR		Etiquetas se imprimen automáticamente.
CAMBIAR ARTÍCULO		Seleccionar otro artículo.
QUITAR ARTÍCULO		Para quitar el artículo Pulsar C

11. FECHAS

Función	Imagen	Descripción
FECHAS TEMPORALES		1. Seleccionar artículo. 2. Configurar las fechas del artículo.
MANTENER SELECCIÓN		Permanece la fecha aun cambiando el artículo.

IMPRIMIR		Configurar si activar / desactivar impresión.
RESTAURAR		Restaura fechas (si artículo tiene valor sino vacío).

12. NÚMERO DE LOTE

Función	Imagen	Descripción
TEXTO LOTE	 	• Seleccionar un lote. • Escribir un texto de lote.

INFORMACIÓN EN PANTALLA / ICONOGRAFÍA

Imagen	Función	Descripción
→0←	**Indicador de cero**	--
	Peso estable	--
W1W2	**Rango de peso 1 y 2**	Solo en balanzas multirango. Para saber en qué escalón está.
e	**Escalón**	--

FIX	Tara fija	--
MIN	Peso mínimo	--
	Conexión Servidor	--
	Sin conexión servidor	--
	Esclava conectada a maestra	--
	Esclava sin conexión	--
	Filtro	Facilita la búsqueda.
	Filtro activo	Filtro acitvo, en uso.
T	Tara	Tara de plato
PT	Tara Programada	Tara de artículo Tara de teclado Tara programada
NET	Peso neto	--
	Peso manual	Aparece en el campo de peso.
	Tara fijada	Aparece en el campo de tara.
	Artículo fijado	Aparece en el campo de precio.
	EDITAR	Modificar datos.
	VISUALIZAR DATOS	Solo consultar datos.
	BORRAR	Eliminar.
	ATRÁS	Volver a menú.
	COPIAR	Copiar.
	EXPORTAR	Exportación datos manual.
	IMPORTAR	Importación datos manual.

	LISTAR CAMPOS	Elegir los campos que se quieren visualizar.
	BUSCAR	--
Exit	**SALIR**	--

--